**Lexique à l’usage des MEGAs**

Les termes mentionnés dans ce document sont issus de diverses sources. Lorsqu'aucune source n'est indiquée, le mot ou l'expression provient, soit des manuels de règles, soit des Gazettes Galactiques, soit d'Empire Galactique et de ses suppléments (sources dans lesquelles MEGA III et Cent Prétentions ont abondamment pioché), soit de mes propres campagnes.

Ce document n'est qu'un lexique, destiné à permettre aux amateurs de MEGA de se retrouver plus facilement dans un contexte aussi riche et foisonnant. Ce n'est pas une encyclopédie ; en conséquence, les notices descriptives sont souvent brèves et incomplètes (et parfois légèrement biaisées, pour ne pas trahir les secrets du jeu), et il est nécessaire de consulter les sources pour de plus amples informations.

Certains éléments présentés ici sont issus de scénarios publiés pour MEGA. Je me suis efforcé de ne déflorer aucun secret important pour le bon déroulement du scénario, et de ne révéler aucun élément encore inconnu de la Guilde des MEGA au début d'un scénario. Par ailleurs, certaines descriptions correspondent à ce que l'on croit savoir, et non à la réalité de l'univers du jeu !

**A**

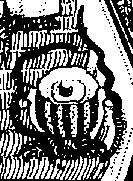
**A, Département :** voir [*Département A*](#dpta).   
**A, Point :** voir [*Point A*](#pointa).   
**A, Service :** voir [*Service A*](#servicea).   
**ABC :** Atomique-Biologique-Chimique. Se dit d'un équipement protégeant contre ces trois types d'agression.   
**Acalta XXXII :** planète de l'AG.   
**Acer :** nom déposé d'une gamme de médicaments ayant pour effet d'augmenter le potentiel des patients.   
**Accident du continuum :** phénomènes de nature très variable qui affectent la structure et la stabilité du [*continuum*](#continuum) (pouvant aller de phénomènes mineurs jusqu'à l'interpénétration d'univers différents, ou à des catastrophes progressant d'univers en univers comme lorsqu'une file de dominos s'écroule). Beaucoup de ces accidents sont dus à la présence d'un [*égaré*](#egare).   
**Accord d'exploitation-développement, Planète rattachée avec :** [*planète rattachée*](#rattachee) qui concède par l'entremise de l'AG (qui sert de garant) l'exploitation d'une région à une ou plusieurs entreprise(s) (compagnies minières le plus souvent) pour une durée déterminée et dans des limites allant de 20 à 30 % des ressources détectées, moyennant finances.   
**Adaptateur de chargeur :** appareil permettant d'adapter une source électrique (chargeur, batterie) non standard à la plupart des appareils électriques standards.   
**ADMINTEK :** [*nanordi*](#nanordi) énorme (de la taille d'une lune), centre de l'administration de l'AG.   
**AED :** [Accord d'Exploitation-Développement](#aed).   
**Aérodyne :** aéronef.   
**Afjeerh, Fnesh d' :** voir [*Fnesh d'Afjeerh*](#fnesh).   
**AG :** [Assemblée Galactique](#ag).   
**Agence Centrale d'Inspection de l'Assemblée Galactique :** organisme officiel chargé de l'inspection du travail dans l'AG (*Cent Prétentions*).   
**Agent de l'AG :** individu au service spécial de l'AG, effectuant des missions proches de celles des MEGA, mais dépourvu de leurs [*pouvoirs*](#pouvoirs).   
**Agent de terrain :** MEGA qui va en mission sur le terrain (par opposition aux membres de la [*Guilde*](#guilde) qui restent toujours au [*Sanctuaire*](#sanctuaire)).   
**Agent fixe :** voir [*Résident*](#resident).   
**À homme mort :** commande de tir de certaines armes informatisées, qui permet au tireur de contrôler lui même le tir à la place de l'ordinateur de tir.   
**Aigle, Œil d' :** voir [*Œil d'aigle*](#oeilda).   
**Aiguille :** projectile d'[*arme à aiguilles*](#aaiguilles).   
**Aiguilles, Arme à :** voir [*Arme à aiguilles*](#aaiguilles).   
**Aile nucléo-propulsée :** ULM à propulsion nucléaire, en général muni d'une cabine et pouvant emporter deux personnes.   
**Ailier :** deux des joueurs d'une équipe de [*hussade*](#hussade).   
**Aïphesa :** planète de l'AG, située dans le système [*Seloris*](#seloris) (*Cent Prétentions*).   
**AK 160 Corsaire** *(nom déposé)* **:** modèle d'avion de chasse à hélice, armé de mitrailleuses et d'un canon, utilisé sur certains mondes de l'AG à la place de véhicules [*antigrav*](#antigrav).   
**Alastor, Amas d' :** une [*entité AG*](#entite). *(les amateurs de Jack Vance connaissent bien...)*   
**Albionis :** planète [*indépendante*](#indep) abritant quelques civilisations primitives (*Cent Prétentions*).   
**Aldebaran IV :** ou Aldébaran. La plus agréable des planètes majeures de l'AG. Très industrialisée (en particulier sur des îles artificielles), et pourtant restée très naturelle.   
**Aldébarande :** planète dont sont originaires les [*zgounges migraineux*](#zgounge) ; à ne pas confondre avec [*Aldebaran*](#aldebaran).   
**Aldebaran Spatiotech :** marque de vaisseaux spatiaux dont le siège est sur [*Aldebaran IV*](#aldebaran), qui produit entre autres la corvette de tourisme et de chasse *Prédateur 70*.   
**Aldurium :** alliage métallique très résistant.   
**Algion IV :** [*planète rattachée avec accord d'exploitation-développement*](#aed), qui put survivre à une épidémie virale qui tua 78 % de sa population grâce à l'argent apporté par l'accord d'exploitation-développement. Son cas est souvent cité en exemple par les entreprises lors de la négociation d'un tel accord.   
**Alio Gir :** l'un des soleils jumeaux de [*Syrte*](#syrte) (*Cent Prétentions*).   
**Allée :** voir [*Passerelle*](#passerelle).   
**Allyn :** planète réputée pour son musée spatial.   
**Alphanor :** l'une des planètes les plus riches de l'AG.  
**Alvande :** planète très balkanisée et théâtre de nombreuses guerres régionales, qui fut partiellement envahie par les [*stwaliens*](#stwalien) pendant la première AG. C'est là qu'est située la ville universitaire d'[*Ofoud*](#ofoud).  
**Alvandi :** espèce ET originaire d'[*Alvande*](#alvande).  
**Alvarande :** une planète de l'AG.  
**Amas d'Alastor :** voir [*Alastor, Amas d'*](#alastor).  
**Amas des Dents du Chien :** Voir [*Dents du Chien, Amas des*](#dentsduchien).  
**Ambassadeur :** titre souvent donné aux [*délégués*](#delegue).  
**Amour :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Courtisane*](#courtisane).  
**Amour déçu :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) d'[*amour*](#samour).  
**Amplification de lumière, Lentilles à :** voir [*Lentilles à amplification de lumière*](#lolite).   
**Analgine :** nom déposé d'un analgésique.   
**Analyseur de milieu :** [appareil](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/analysem.htm) permettant d'analyser les fluides.   
**Anarite :** espèce ET dont les individus ressemblent à de grands [*soulimps*](#soulimp) et sont dotés de facultés [*télékinétiques*](#telekinesie) (*Cent Prétentions*).   
**Androïde :** [*robot de classe A*](#rclassea) anthropomorphe.   
**Angelot :** programme puissant qui parcourt la [*Toile*](#toile) à la recherche d'une information (*Cent Prétentions*).   
**Angström-la-pentadimensionnelle :** planète réputée pour ses étranges marais.   
**Anneau :** nom donné aux cités verticales de [*Bellocéane*](#belloceane) en raison de leur forme (*Cent Prétentions*).   
**Anneau de Niven :** [anneau-monde](#niven).   
**Anneau-monde :** monde artificiel en forme de tore ou de ruban circulaire, encerclant une étoile.   
**Annexe :** territoire neutre et protégé où sont rassemblés les services de l'AG sur une planète (au moins un représentant de chaque [*département*](#departementag)).   
**Antenne :** établissement de la [*Guilde*](#guilde) hors de [*Norjane*](#norjane), comprenant un [*point de transit*](#tetra), une équipe [*résidente*](#resident), et certaines installations (variables).   
**Anticorps :** [vigilant](#vigilant) (argot MEGA).   
**Antigrav :** abréviation usuelle d'[antigravité](#antigrav).   
**Antigrav** (nom) **:** véhicule [*antigrav*](#antigrav), généralement une [*bulle*](#bulle).   
**Antigrav, Ondes :** voir [*Ondes antigrav*](#ondesantigrav).   
**Antigravité :** technologie permettant de modifier, d'annuler ou d'inverser les effets de la gravité. On l'utilise en particulier pour les véhicules planétaires (et dans une moindre mesure orbitaux), ou le matériel de transport (sacs, valises, conteneurs et autres), mais elle a aussi d'autres utilisations, comme par exemple les *lits antigrav*. La technologie antigrav est fortement perturbée dans les zones de forte activité tectonique.   
**Antijôle :** être de faible consistance, peu attaché à son [*plan-démon*](#plandemon) d'origine et capable de filtrer vers un univers voisin.   
**AOP :** amplificateur d'ondes psychiques (*COMEGA*).   
**APEX :** *Armor Piercing, Explosive* : munition anti-blindage et explosive.   
**Aquablue :** planète essentiellement aquatique, [*en développement constant*](#developpement), entourée d'anneaux et abritant quelques civilisations primitives (*Cent Prétention*).   
**Aqualondüs monocéphales :** groupe d'animaux de [*Pémeric*](#pemeric) (*Cent Prétentions*).   
**Aramat :** [*lointaine*](#lointaine) servant occasionnellement de terrain d'entraînement pour les [*stagiaires*](#stagiaire) de l'[*école*](#ecole) des [*écosophes*](#ecosophe) *(planète que les spécialistes de Traveller connaissent bien)*.   
**Aranka :** jeu comparable au mah-jong.   
**Arbarradh :** monde central de [*Jra-bis*](#jrabis).   
**Archazil :** planète colonisée il y a cinq siècles et abritant actuellement l'[*école*](#ecole) des [*conceptecs*](#conceptec) et l'[*Institut Pjood Kwengsteene*](#ipk), pour laquelle elle sert de planète de travaux pratiques depuis trois siècles.   
**Arche :** [vaisseau à générations](#vgene).   
**Archéo-chercheur :** chercheur qui effectue des fouilles archéologiques et paléontologiques sur les planètes.   
**Archéo-investigation :** discipline des [*archéo-chercheurs*](#archeochercheur).   
**Archéoxénologie :** forme d'*[archéo-investigation](#archeoinvestig)* qui étudie les vestiges des civilisations ET.   
**Archer :** l'un des avants d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Archétype :** manifestation de la conscience collective des êtres intelligents ou semi-intelligents d'une région. Voir aussi [*entité-planète*](#entitepl).   
**Archid-9 :** un monde [*talsanit*](#talsanit) primitif. Habitants : Archidiens.   
**Archives de la Guilde :** [Service A](#servicea).   
**Arcturus :** planète dominante de la [*Ligue des États de la Frange*](#ligueef).   
**Argentée :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par les [*Fils argentés*](#filsar).   
**Argim :** l'une des deux planètes du système dont sont originaires les [*otseltés*](#otselte).   
**Argo :**[Astro](#astro) (une variante orthographie ce terme *argos*, ce qui a conduit certains MEGA terriens férus de lettres classiques à employer le pluriel *argoi*).   
**Argoi :** Forme peu courante (et linguistiquement incorrecte) du pluriel d'[*argo*](#argo).   
**Argos :** Voir [*argo*](#argo).   
**Arkis :** nom de trois stations orbitales de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Arme à aiguilles :** arme qui projette des aiguilles fines mais acérées, souvent enduites d'une substance chimique (médicament, poison).   
**Arme à plasma :** voir [*Plasma, Arme à*](#plasma).   
**Arme à rayons :** arme qui n'envoie pas un projectile, mais un faisceau d'ondes ou de rayonnements ([*paralysants*](#paralysant), [*lasers*](#laser), [*armes à plasma*](#plasma), [*étourdisseurs*](#stunner)).   
**Armure spatiale :** [scaphandre de combat](#scaph).   
**Arnulf III :** l'un des rois de [*Jamarand*](#jamarand).   
**Arphal :** planète où l'on trouve les [*pierres vivantes*](#pierrevivante), bien connues des amateurs de Valérian.   
**Arranka :** [aranka](#aranka).   
**Arrière :** quatre des joueurs d'une équipe de [*hussade*](#hussade).   
**Artentor V :** [Novgragud](#novgragud).   
**Artiste délégué à l'AG :** artiste dont les œuvres permettent aux [*médiates*](#mediate) de mieux comprendre le peuple dont ils proviennent, et d'avoir ainsi plus d'éléments pour résoudre certains problèmes le concernant.   
**Artyr :** [Patrouilleur](#patrouilleur).   
**Ascépaline :** un médicament permettant de retarder les conséquences des blessures sur l'organisme.   
**Asg-Ushir :** espèce ET aquatique mais capable de voler et même de survivre quelques heures dans le vide stellaire, ressemblant à un poulpe gonflable.   
**Ash-Tin :** ville de petite industrie sur [*Ohr Tinpam*](#ohrtinpam).   
**Ashvalunn :** espèce ET insectoïde à silhouette humanoïde.   
**Ashvalunn, Type :** groupe d'espèces ET insectoïdes ressemblant aux [*ashvalunns*](#ashvalunn).   
**Asimov, Isaac :** considéré à tort comme l'inventeur des [*lois de la robotique*](#loisrobot), qui portent son nom, il n'inventa que la [*Loi Zéro de la robotique*](#zero).   
**Asimov, Circuits :** les circuits d'un [*cerveau positronique*](#positro) qui forcent le [*robot*](#robot) à obéir aux [*lois de la robotique*](#loisrobot).   
**Asphalt devourer** *(nom déposé)* **:** modèle courant de van électrique.   
**Asrares :** la plus grande et la plus peuplée des [*cités fourmilières*](#fourmiliere), à l'aspect d'un vautour s'élevant à plus de 4000 mètres de hauteur et abritant 125 milliards d'habitants, située sur une île artificielle de la taille d'un continent, sur la planète [*Y-SWKS VI*](#yswks6).   
**Assassin :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Assassin royal :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*meurtrières*](#smeurtre).   
**Assemblée Galactique :** sans précision de rang, il s'agit de l'actuelle [*Troisième Assemblée Galactique*](#ag3).   
**Assemblée Galactique, Première :** fondée vers 15800 avant J.C.   
**Assemblée Galactique, Deuxième :** fondée sur les restes de la première AG vers 10500 avant J.C., et qui dura jusque vers 8800 avant J.C.   
**Assemblée Galactique, Troisième :** fondée vers 5000 avant J.C. et encore en place de nos jours. Confédération de planètes isolées, de fédérations de planètes, d'empires et de consortiums (quelque peu comparable à la Communauté Européenne). Elle possède ses propres forces armées, et peut intervenir dans une guerre interplanétaire pour y mettre fin.   
**As Shufoor :** l'un des continents de [*Norjane*](#norjane).   
**Assurances de Norjane :** une couverture souvent utilisée par des MEGA en mission.   
**Astarom :** planète de l'[*Hégémonie borheïenne*](#hborheienne), troisième planète du système [*Thêta Arenae*](#thetarenae).   
**Astéro :** astéroïde (s'emploie en général au pluriel).   
**Astero, B'eb :** furieux pilote sportif à la mode, qui vient de se faire construire une résidence sur [*Imperia*](#imperia).   
**Astérobar :** [bar des astéroïdes](#asterobar).   
**Astéroïde party :** fête sur un astéroïde privé, très en vogue actuellement.   
**Astéroïdes, Bar des :** voir [*bar des astéroïdes*](#asterobar).   
**Astérorelais :** voir [*Lobby des Astérorelais*](#lobbyar).   
**Astre-poubelle :** astre (généralement un astéroïde, plus rarement une lune, voire une planète) utilisé pour le stockage permanent d'ordures et de déchets non traités.   
**Astro :** MEGA spécialisé dans le pilotage d'engins divers et les techniques de survie (ce terme est tombé en désuétude au profit d'[*argo*](#argo)).   
**Astrodrome :** spatiodrome.   
**Astronavigateur :** membre d'équipage d'un vaisseau spatial.   
**Astronef :** vaisseau spatial.   
**Astropilote :** pilote de vaisseau spatial.   
**Astroport :** spatioport.   
**Atey :** capitale de l'Oligarchie du même nom, sur [*Mander*](#mander).   
**Atomique-Biologique-Chimique :** voir [*ABC*](#abc).   
**Attraction, Voile d' :** voir [*Voile d'attraction*](#voileattrac).   
**Aube gémellaire :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*éblouissantes*](#sebloui).   
**Au-delà :** zones de l'espace situées hors des frontières de l'AG.   
**Auroréen, Auroréenne :** qui concerne [*Nouvelle Aurore*](#nlleaurore) (*Cent Prétentions*).   
**Autarciste :** se dit d'un [*extérieur*](#exterieur) qui refuse tout contact avec d'autres planètes.   
**Autochtonabilité :** en jargon MEGA, le fait de se conformer (au moins aux yeux des indigènes) au [*NT*](#nt) local pendant une mission.   
**Avatar :** icône en [*Symb*](#symb) ou en [*Réal*](#real) symbolisant un utilisateur (*Cent Prétentions*).   
**Aveugleur à poudre :** appareil projetant un nuage pulvérulent à l'aide d'un champ électromagnétique.   
**Azane :** planète dont les habitants, de [*type talsanite*](#ttalsanit) et semblables aux humains, ont la capacité de déceler des variations infimes de la température du visage de leurs interlocuteurs, et de détecter ainsi les états émotionnels tels que la peur ou le mensonge.   
**Azzmehoudh :** planète dont sont originaires les [*kheojjs*](#kheojj).

**B**

**B, Point :** voir [*Point B*](#pointb).   
**Babel :** programme capable d'effectuer des recherches sur la [*Toile*](#toile) par mot-clé ou par thème (*Cent Prétentions*).   
**Badsi :** ancien nom de [*Mogreljra*](#mogreljra).   
**Bagavad :** ville d'[*Od VI*](#od6), haut lieu mystique et religieux de l'AG.   
**Bahialinde :** planète idyllique peuplée de tribus nomades, où se trouve l'[*école*](#ecole) des [*biocybs*](#biocyb).   
**Balgorode :** une [*planète extérieure en développement*](#developpement).   
**Balise :** satellite artificiel placé en orbite autour d'une planète et qui signale aux vaisseaux qui s'approchent le statut de celle-ci.   
**Balise GigaCom :** [borne GigaCom](#gigacom).   
**Balisée, Planète :** planète autour de laquelle orbite(nt) une (parfois deux) [*balise*](#balise)(s).   
**Balkanisé** *(adjectif)* **:** se dit d'une planète divisée en plusieurs états, et par conséquent non dotée d'un gouvernement unique.   
**Ballon-sonde :** sonde volante télécommandée, utilisée pour recueillir des informations sur les zones survolées.   
**Banananas :** fruit comestible qui ressemble à un ananas, a la taille d'une mangue et se pêle comme une banane.   
**Bapaule :** fleuve de [*Cocody*](#cocody), traversant [*Coal*](#coal) et à l'embouchure duquel se trouve [*Cadiz*](#cadiz).   
**Baolor II :** monde peu évolué technologiquement.   
**Baptême sacramental :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*prêtrise*](#spretre).   
**Bar-à-bord :** service proposé par un [*bar des astéroïdes*](#asterobar), qui apporte les consommations directement à bord d'un vaisseau spatial via un [*pode*](#pode) le reliant à l'astéroïde.   
**Bar des astéroïdes :** type de bar adapté aux habitudes des [*spaciens*](#spacien).   
**Baren l'orthodoxe :** l'un des deux savants [*philoon's*](#philoons) qui permirent à l'espèce d'accéder au [*Triche-lumière*](#ftl) (*Cent Prétentions*).   
**Barr :** l'un des astéroïdes de la ceinture située entre les cinquième et sixième planètes du système de [*J'ret*](#jret).   
**Barrages, Briseur de :** voir [*Briseur de barrages*](#briseurb).   
**Barrière laser :** barrière faite de rayons laser parallèles.   
**Base à terre :** [base planétaire](#bplanetaire).   
**Base de crise :** unité de la [*FRAG*](#frag) constituée d'une ou plusieurs [*cellules*](#cellulefrag) en alerte, croisant lentement dans l'espace et prête à intervenir partout.   
**Base de veille :** base de la [*FRAG*](#frag) implantée sur une planète après une intervention ou tant que la situation locale reste problématique.   
**Base MEGA :** base installée sur une planète par la [*Guilde*](#guilde), sous une activité de couverture, lorsqu'un problème impose une présence de longue durée, ou si une planète se révèle riche en MEGA latents (comme la Terre qui possède plusieurs de ces bases), ou encore pour héberger une [*école MEGA*](#ecole) (ou une annexe d'une telle école).   
**Base orbitale :** base de la [*Garde fédérale*](#federale), vaste station orbitale en forme d'anneau.   
**Base permanente :** base arrière de la [*FRAG*](#frag), située sur le sol d'une planète.   
**Base planétaire :** base de la [*Garde fédérale*](#federale), située sur le sol d'une planète.   
**Base standard :** modèle de base construit par un [*robot bâtisseur*](#robotbati) pour héberger la première équipe de colonisation d'un monde nouveau. *(Attention, la description des pages 108 et 109 de*[*MEGA III*](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/mega.htm#ygol)*omet de signaler la présence dans ces bases d'une infirmerie)*.   
**Bâtisseurs :** civilisation disparue de [*Mainka*](#mainka), qui édifia d'imposants bâtiments et ouvrages de génie civil.   
**Bâtisseurs Spirites :** antique lignée d'architectes [*talsanits*](#talsanit) illuminés (*Cent Prétentions*).   
**Bâton :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Beauté terrestre, La :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Beheerite :** minerai rare ayant en particulier des applications dans certaines technologies spatiales.   
**Bénédiction éternelle :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*divines*](#sdivine).   
**Bellocéane :** planète recouverte à 90 % d'océans, située dans le système de [*Nouvelle Aurore*](#nlleaurore) (*Cent Prétentions*).   
**Bemesyte** (adjectif) **:** se dit de l'alliance des peuples [*BEssek*](#bessek), [*MEnelian*](#menelian) et [*SYrtien*](#syrtien) (*Cent Prétentions*).   
**Benetnasch VI :** planète dont sont originaires les [*cruises*](#cruise).   
**Berbeks :** vers primitifs vivant sur [*Dokbobazz Alphane*](#dokbobazz) (*Cent Prétentions*).   
**Berkagh :** espèce ET insectoïde d'aspect rappelant la mante religieuse, qui fut à l'origine avec les [*talsanits*](#talsanit) de la Troisième AG.   
**Berkagh, Type :** groupe d'espèces ET insectoïdes ressemblant aux [*berkaghs*](#berkagh).   
**Bessek :** espèce ET de l'[*empire des mille planètes*](#1000p) ; humanoïdes de grande taille, dont le système pileux très développé qui fait la fierté (*Cent Prétentions*).   
**Bestiole :** nom provisoirement donné à l'espèce ET autochtone de [*K1-0056125-02*](#k1005612502).   
**Bethœn :** une [*planète rattachée à marché troc équivalent*](#mtroce) (*Cent Prétentions*).   
**Bibliotridi :** bibliothèque holographique.   
**Bidon-filtre :** [gourde](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/bidon.htm) qui filtre et purifie l'eau qu'on y met.   
**Bike :** bicyclette.   
**Biocyb :** MEGA spécialisé dans la médecine et la [*cyburgie*](#cyburgie).   
**Bioplastic :** mousse plastique que l'on s'applique sur le visage pour se déguiser. En sêchant, elle se durcit et garde la forme qu'on lui a donné, tout en laissant passer la sueur et les poils du porteur. Elle ne se dissout que dans l'eau savonneuse.   
**Bip Bip** *(nom déposé)* **:** abréviation de biplan biplace ; un modèle d'avion biplan imité d'un des premiers avions terriens et fabriqué en [*Taswarnie*](#taswarnie).   
**Bistuffe :** antilope verte longue et fine de [*Soolongh*](#soolongh), rapide et résistante, utilisée pour tirer les [*charabistuffes*](#charabistuffe).   
**Blantôme :** espèce ET ayant l'apparence d'une silhouette blanche flottante et qui embarque parfois à bord de vaisseaux spatiaux sans qu'on puisse les en empêcher.   
**Bleuet des eaux :** algue comestible bleuâtre et phosphorescente de [*Vamosalaplaya*](#vamosalaplaya), utilisée en particulier pour parfumer des yaourts.   
**Blimna :** [*Terre parallèle*](#terrepara) de QF1-001416. Habitants : *Blimnirs*.   
**Bloc d'énergie :** cellule d'énergie non standard, plus grosse que le [*chargeur haute capacité*](#chargeurhc) et spécifique d'un type de matériel.   
**Blovobid :** espèce ET apathique habitant [*Serphis V*](#serphis).   
**Bluxte :** deuxième planète de son système planétaire isolé ; planète dont les amateurs de [Valérian](http://loukoum.online.fr/nonjdr/bd.htm#valerian) connaissent bien certains représentants de la faune.   
**Bocal :** [planète éprouvette](#eprouvette).   
**Bois aux Mousses** : surnom donné à la forêt située près du [*Sanctuaire*](#sanctuaire), sur les ruines de l'ancien Sanctuaire.   
**Boîte d'apparence :** plaque métallique rectangulaire de la taille d'une main qui, appliquée sur le corps d'un être vivant, émet un hologramme qui lui donne une apparence autre que la sienne.   
**Bolan :** planète de l'AG.   
**Boracilar :** Monde balkanisé de NT 4, situé dans l'[*Amas des Dents du Chien*](#dentsduchien).   
**Boracilarien :** Espèce indigène de [*Boracilar*](#boracilar), de [*type talsanit*](#ttalsanit), avec de grands yeux adaptés au manque de lumière.   
**Borheïa :** planète dont sont originaires les [*kaas*](#kaa), capitale de l'[*Hégémonie borheïenne*](#hborheienne).   
**Borheïenne, Hégémonie :** ensemble de mondes n'appartenant pas à l'AG, gouvernés par une dictature totalitaire basée sur [*Borheïa*](#borheia).   
**Borm :** sorte d'énorme bison originaire de [*Wotan*](#wotan).   
**Borne :** terminal informatique de la [*Toile*](#toile), souvent situé dans un lieu public.   
**Borne d'information :** appareil situé près des lieux touristiques ou commerçants et qui, moyennant finances, fournit diverses informations de base à l'attention des touristes ou des voyageurs.   
**Borne GigaCom :** nœud du réseau de la [*Toile*](#toile) assurant les transmissions par [*triche-radio*](#ftlr) hors d'un système planétaire.   
**Boskas, Traité de :** traité signé par plusieurs [*entités AG*](#entite), garantissant l'indépendance des mondes de l'[*Amas des Dents du Chien*](#dentsduchien).   
**Boss :** [*major*](#major) (argot MEGA).   
**Bouclier :** [écran](#ecran).   
**Bouclier à énergie :** générateur de champ de force personnel, porté généralement à la ceinture par la personne qu'il protège.   
**Bouclier énergétique :** [bouclier à énergie](#boucliere).   
**Bouclier Wog :** voir [*Wog, Bouclier*](#wog).   
**Boudini :** un style de sculpture assez abstrait (du nom de son inventeur).   
**Bouquetin à poils bouclés :** animal terrestre d'[*Olgrine*](#olgrine).   
**Boursouflé, Le :** surnom donné par les MEGA au [*multiprojecteur AST*](#multiast).   
**Boussole à inertie :** appareil qui indique la direction et la distance du point sur lequel il est centré.   
**Bowassë II :** planète réputée pour la beauté de ses tours impériales flottantes.   
**Bozo :** nom argotique donné aux [*robots de classe B*](#rclasseb).   
**Brazil :** un [*univers dépendant*](#udep) (QF1-000091) où la vie est particulièrement désagréable.   
**Brèche :** communication entre deux (ou parfois plusieurs) univers différents.   
**Brèche à deux sorties :** [*brèche*](#breche) qui mène d'un univers à deux univers différents.   
**Brèche à sorties multiples :** [*brèche*](#breche) qui mène d'un univers à plus de deux univers différents. Elle correspond à une grave aberration de l'[*intercontinuum*](#cst), pouvant entraîner la destruction de portions entières d'univers.   
**Brèche intermittente :** [*brèche*](#breche) qui se manifeste à intervalles de temps irréguliers.   
**Brèche interne :** [*brèche*](#breche) qui fait communiquer deux points d'un même univers. Les brèches internes n'existent pas, les brèches qu'on a prises pour des brèches internes sont en réalité des [*double brèches*](#doublebreche).   
**Brèche permanente :** [*brèche*](#breche) qui fait communiquer sans interruption dans le temps deux lieux situés dans deux univers différents.   
**Brêlage :** nom argotique du harnais de combat.   
**Briefing, Salle de :** voir [*Salle de briefing*](#sallebrief).   
**Brigade planétaire :** forces de police planétaires dans l'AG.   
**Brigades de Sécurité Stellaire :** forces de police d'élite de l'AG, reconnaissables à leur uniforme jaune citron à rayures verticales bleues.   
**Bright beauty** *(nom déposé)* **:** modèle de cargo [*triche-lumière*](#vtl).   
**Briquet atomique :** briquet dont la source d'énergie (atomique) est quasiment inépuisable.   
**Briseur de barrages :** pirate des réseaux informatiques.   
**Brocanteur :** MEGA du [*Service M*](#servicem).   
**Broche câblée :** prothèse *neuro-*[*cyburgicale*](#cyburgical) permettant d'accroître les capacités intellectuelles.   
**Brontal placide :** énorme herbivore intermédiaire entre le bison et l'éléphant, originaire de [*Maryssia la Tranquille*](#maryssia).   
**Brotil pataud :** sorte de [*brontal*](#brontal) miniature, omnivore, originaire de [*Maryssia la Tranquille*](#maryssia) mais élevé pour la boucherie sur des milliers de planètes.   
**B'ter, Foë :** célèbre magnat de la prothèse [*cyburgicale*](#cyburgical).   
**Buff :** perche-piston à bouts arrondis et rembourrés utilisée à la [*hussade*](#hussade) pour pousser les joueurs adverses dans l'eau.   
**Buffer :** à la [*hussade*](#hussade), pousser avec le [*buff*](#buff).   
**Bulkis :** animal végétarien des marécages de [*Nogard*](#nogard).   
**Bulle :** [Bulle antigrav](#bulle).   
**Bulle antigrav :** véhicule [*antigrav*](#antigrav) qui doit son nom à sa forme souvent ronde ou ovoïde. Capable d'évoluer dans les airs (et même pour certains modèles autour de mondes sans atmosphère), facile à conduire, c'est le véhicule atmosphérique le plus fréquemment rencontré dans l'AG.   
**Bulle de protection :** système de champ de force se déclenchant automatiquement en cas de danger, permettant d'évoluer au sein d'antimatière. Sans qu'elles manquent de fiabilité, personne n'aime leur confier sa vie...   
**Bulle d'isolation :** [*pouvoir psy*](#psy) permettant de couper son psychisme de gênes matérielles extérieures.   
**Bureau :** ensemble de base de logiciels permettant d'utiliser un ordinateur et les ressources de la [*Toile*](#toile) (*Cent Prétentions*).   
**Bureau vie locale :** organisme administratif chargé de gérer une [*planète médiate*](#pmediate) sur laquelle s'est installé le service administratif dont il dépend.   
**Butlérienne, Cabale :** voir [*Cabale butlérienne*](#butler).

**C**

**Cabale butlérienne :** mouvement d'ampleur importante, hostile à d'une ou plusieurs formes de technologie (*Cent Prétentions*).   
**Cabine :** logement exigü fourni au MEGA lors d'un séjour au [*Sanctuaire*](#sanctuaire).   
**Câblage :** systèmes *neuro-*[*cyburgicaux*](#cyburgical) améliorant les capacités intellectuelles d'un [*cyborg*](#cyborg).   
**Câblée, Broche :** voir [*Broche câblée*](#brochecab).   
**Câbler :** doter un individu d'un [*câblage*](#cablage).   
**Cadiz :** capitale de [*Coal*](#coal), à l'embouchure du [*Bapaule*](#bapaule).   
**Cafet' :** nom argotique donné par les MEGA terriens aux salles de repas du [*Sanctuaire*](#sanctuaire).   
**Cahier de doléances :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*scribe*](#sscribe).   
**Calara :** base MEGA sur [*Novaroma*](#novaroma).   
**Calara 2 :** base MEGA située à une vingtaine de kilomètres de [*Calara*](#calara).   
**Caccio III :** [Nouvelle-Grâce](#nllegrace).   
**Calassiavolphe :** ancien nom de [*La Tortue*](#tortue).   
**Calmemer :** l'une des cinq [*lointaines*](#lointaines), essentiellement océanique et parsemée d'îles de petite taille.   
**Caméléo-environnement polymorphe (ou polymorphique) :** système permettant de faire varier à volonté le décor d'une pièce.   
**Caméra tridi :** [caméra vidéholo](#camera).   
**Caméra vidéoholo :** caméra filmant en 3D (trois dimensions).   
**Campbell, John :** véritable inventeur des [*lois de la robotique*](#loisrobot).   
**Candidat :** [*MEGA latent*](#latent) terrien, en argot MEGA.   
**Canibus II :** planète assez sauvage, à l'exception de quelques villes, dont [*Garanxice*](#garanxice) et [*Niasp*](#niasp).   
**Canido domestique :** animal domestique ressemblant au chien terrien dont il descend vraisemblablement.   
**Canon à infrasons :** voir [*Infrasons, Canon à*](#infrasons).   
**Cap'Cormoran :** corsaire de l'espace qui vécu il y a environ 12.000 ans. Très malin, il défit à lui seul une flottille de trois croiseurs et 150 chasseurs lancés à sa poursuite. De nombreuses légendes ont embelli ses exploits.   
**Capitaine :** 1°) l'un des grades d'officier dans la [*Garde fédérale*](#federale) et la [*FRAG*](#frag) ; 2°) le deuxième des grades de [*stratège*](#stratege) ; 3°) l'un des joueurs d'une équipe de [*hussade*](#hussade).   
**Caporal :** un grade de [*vigilant*](#vigilant).   
**Capsule de largage :** capsule tirée par une [*catapulte de vaisseau*](#catapulte).   
**Capsule de secours :** capsule ovoïde larguée par un vaisseau spatial en perdition dès que quelqu'un a pris place à son bord, et programmée pour atteindre la planète la plus proche ou des coordonnées prédéterminées. Son passager est placé en hibernation.   
**Carcorass :** chaîne de montagnes de [*Pémeric*](#pemeric) (*Cent Prétentions*).   
**Carnassier de Carcorass :** oiseau végétarien de grande envergure de [*Pémeric*](#pemeric), vivant en bandes d'un millier d'individus dans la chaîne de [*Carcorass*](#carcorass), et dont les fientes dégagent une odeur mortelle (*Cent Prétentions*).   
**Carnets du major MacLambert :** recueil de notes compilées par le major [*MacLambert*](#maclambert) à l'usage des nouveaux MEGA, et particulièrement des Terriens.   
**Caroll 3 :** système planétaire inhabité dont l'une des planètes est [*HMV 25*](#hmv25).   
**Carte de détection :** module pour [*multidétecteur*](#multidetec).   
**Carva aux Mille Veines :** planète d'où est originaire le [*krattchouk cavernicole*](#krattchouk).   
**Castor V :** planète importante du début de la deuxième AG, désormais à demi oubliée.   
**Catalepsie :** état de vie ralentie dans lequel tombe le corps d'un MEGA qui s'est [*transféré*](#transfert).   
**Catalogue de Stoecklin :** ouvrage recensant les différents mondes connus et leur [*codification planétaire*](#codification), ainsi que diverses informations utiles aux pilotes de vaisseaux spatiaux. L'édition la plus récente date d'il y a une dizaine d'années.   
**Catapulte de vaisseau :** dispositif destiné à projeter des [*capsules de largage*](#capsule) vers la surface d'une planète, depuis un vaisseau spatial en orbite basse.   
**Cathédrale :** phénomène du [*Triche-lumière*](#ftl), se présentant sous la forme d'un obstacle qu'il est dangereux de traverser.   
**CAV :** communicateur audio-vidéo (*COMEGA*).   
**Cavernes :** nom argotique donné aux entrepôts dans lequel le [*service M*](#servicem) stocke le matériel fourni aux MEGA pour leurs missions.   
**Ceinture à fusées :** système individuel de propulsion aérienne.   
**Ceinture d'Ombre et de Lumière :** gigantesque chaîne de montagnes traversant le continent de [*Bagavad*](#bagavad) du nord au sud sur plus de 6000 kilomètres (*Cent Prétentions*).   
**Céleste :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Nacre céleste*](#nacrecel).   
**Cellule :** unité de la [*FRAG*](#frag) composée de dix à cinquante croiseurs lourds accompagnés de vedettes d'appui tactique.   
**Centaurien :** espèce ET originaire d'une lointaine galaxie, au corps ovoïde pourvu d'un œil et d'où émergent huit courts tentacules locomoteurs et quatre tentacules manipulateurs.



Centaurien

**Centre, Le :** voir [*Le Centre*](#lecentre).   
**Centurion :** filiale de [*Terraformer*](#sterraformer) spécialisée dans l'assainissement biochimique et le recensement des agents infectieux (*Cent Prétentions*).   
**Cerveau positronique :** cerveau artificiel, programmé au départ mais capable d'apprendre, qui contrôle un [*robot de classe A*](#rclassea).   
**Cervodévo :** *l'un des grands mystères de*[*MEGA III*](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/mega.htm#mega3)*. Ce terme apparait à la page 9 du jeu mais personne ne sait de quoi il s'agit...*   
**Cétaphax-Laminovore :** prédateur marin du groupe des [*aqualondüs monocéphales*](#aqualondus), absorbant et stockant le chlore dans son organisme, originaire de [*Pémeric*](#pemeric) ; il doit son nom à l'une de ses proies habituelles, le [*laminophax cétaphobe*](#laminophax) (*Cent Prétentions*).   
**Chaleureuse :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Feu sacré*](#feusacre).   
**Chalumeau laser :** chalumeau fonctionnant grâce à un faisceau laser.   
**Chambre à bulles :** très grande salle de bar, où la vision est limitée par des milliers de petites bulles qui dérivent dans l'air, et où les clients dérivent sur des plate-formes [*antigrav*](#antigrav).   
**Chambre Huitième du Cercle de l'Ancien Traité Banoban :** l'une des salles du [*Sanctuaire*](#sanctuaire) où se réunissent les [*vieux*](#vieux) pour parler des grandes orientations galactopolitiques de la [*Guilde*](#guilde) (*Cent Prétentions*).   
**Chambres d'Offrande Domatiennes :** un temple de [*Bagavad*](#bagavad) (*Cent Prétentions*).   
**Champ, Le :** l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube).   
**Champ de confinement :** champ de force.   
**Champignon :** chacun des éléments pouvant être détachés de la sphère d'un [*pisteur*](#pisteur).   
**Champ Jarnell :** voir [*Jarnell, Champ*](#jarnell).   
**Chandra, Alandra :** [*écosophe*](#ecosophe) MEGA, scientifique de haut niveau et grande spécialiste des [*talsans*](#talsans) et de la [*Race perdue*](#forerunner).   
**Changeur :** [*créature de l'intercontinuum*](#creatinter) qui altère quelque chose des individus qu'il rencontre.   
**Chant, Le :** l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube).   
**Chant de l'oiseau au seuil du foyer, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Charabistuffe :** énorme chariot de [*Soolongh*](#soolongh), dont l'attelage est constitué par des [*bistuffes*](#bistuffe). Contrairement à la légende, si les bistuffes sont capables d'atteindre des pointes de 120 km/h, ce n'est que sur de courtes distances, et en aucun cas attelées à un tel mastodonte...   
**Charabistuffe, Voie à :** voir [*Voie à charabistuffe*](#voiebistuffe).   
**Chargeur :** cellule d'énergie (batterie, pile) rechargeable, standardisée pour être utilisable par la plupart des appareils de haute technologie.   
**Chargeur haute capacité :** le plus gros des modèles de [*chargeur*](#chargeur).   
**Chargeur HC :** [chargeur haute capacité](#chargeurhc).   
**Chargeur lourd militaire :** [*chargeur*](#chargeur) utilisé par les forces armées et ne correspondant à aucun standard civil.   
**Chargeur standard :** modèle de [*chargeur*](#chargeur) le plus courant.   
**Chargeur standard lourd :** un modèle de [*chargeur*](#chargeur).   
**Chasseur Ykos :** vaisseau spatial [*Ykos-Ell-Ylphott*](#ykos), profondément modifié par son propriétaire et comptant parmi les chasseurs les plus redoutables.   
**Chem Sasfirraf :** ancienne orthographe du nom de [*Shem Sasfiras*](#sasfiras).   
**Chêne norjan :** arbre de [*Norjane*](#norjane) proche des chênes terriens, mais donnant un fruit qui ressemble à un croisement entre une grappe de raisins et des cerises, et dont le bois, solide et massif, est de couleur rouge cuivré (*Cent Prétentions*).   
**Chenillard :** conducteur de [*chenille*](#chenille).   
**Chenille :** long camion modulaire à multiples remorques.   
**Chenille Zaar :** forme larvaire du [*papillon-projecteur*](#papipro) (*COMEGA*).   
**Chevaliers cretonniens :** voir [*Cretonniens, Chevaliers*](#ccretonniens).   
**Chevauchement :** interaction anormale entre deux ou plusieurs univers, dont les [*brèches*](#breche) sont un aspect.   
**Chrono-inférieur** *(adjectif)* **:** se dit d'une planète parallèle (une [*Terre parallèle*](#terrepara) par exemple) moins avancée dans le cours de l'Histoire que son homologue de [*QF1-000001*](#qf1).   
**Chronophysique :** branche de la physique qui étudie le temps et sa structure.   
**Ciel d'été :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*célestes*](#sceleste).   
**Cité fourmilière :** [Fourmilière](#fourmiliere).   
**Clapier des censeurs :** surnom péjoratif donné au commissariat central de [*Garanxice*](#garanxice) (*Cent Prétentions*).   
**Clarificateur, Robot :** voir [*Robot de clarification*](#robclar).   
**Clarification, Robot de :** voir [*Robot de clarification*](#robclar).   
**Classe A, Robot de :** voir [*Robot de classe A*](#rclassea).   
**Classe B, Robot de :** voir [*Robot de classe B*](#rclasseb).   
**Classe C, Robot de :** voir [*Robot de classe C*](#rclassec).   
**Classe -E, Planète de :** planète non colonisée, sur laquelle les civilisations autochtones n'ont pas d'impact marqué sur leur environnement. En particulier, on n'y trouve aucune ville, pollution, déforestation, et autres.   
**Coal :** un État de [*Cocody*](#cocody), dont les habitants sont les [*Coalas*](#coala).   
**Coala :** habitants de [*Coal*](#coal).   
**Cocody :** une [*planète rattachée avec accord d'exploitation développement*](#aed).   
**CoDED :** conseil de développement d'[*Epsilon-Delta*](#epsilondelta), organisation interplanétaire regroupant plusieurs planètes de ce secteur, dont [*Kerwitz*](#kerwitz) et [*Linia*](#linia).   
**Code de contact des planètes :** ensemble de directives régissant les conditions dans lesquelles on peut prendre contact avec une planète (selon son statut) et la manière de procéder.   
**Code de non-ingérence :** [code de contact des planètes](#codeplanetes).   
**Code de respect des civilisations :** [code de contact des planètes](#codeplanetes).   
**Code des planètes :** [code de contact des planètes](#codeplanetes).   
**Codification planétaire :** ensemble de critères astronomiques, planétologiques, écologiques et sociologiques décrivant une planète dans les atlas et les catalogues planétaires.   
**Coefficient d'émotion :** forme sous laquelle les [*cristaux vidéoholos*](#cristalv) les plus perfectionnés enregistrent les émotions.   
**Cœlacanthe** *(nom propre)* **:** vaisseau financé par l'AG et les instituts d'[*archéo-investigation*](#archeoinvestig) pour la collecte de spécimens vivants à destination de [*Palabelondh*](#palabelondh).   
**Cœur :** capitale de [*Linia*](#linia), peuplée de plusieurs millions d'habitants.   
**Cœur déloyal :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) d'[*amour*](#samour).   
**Cœur galactique :** [noyau galactique](#core).   
**Cohérence :** paramètre exprimant le degré de finition d'un univers. Plus un univers est cohérent, plus il en existe de variantes *parallèles*, alors qu'un univers incohérent est solitaire.   
**Colère des dieux :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*divines*](#sdivine).   
**Colmater :** fermer une [*brèche*](#breche).   
**Colonel :** 1°) l'un des grades d'officier dans la [*Garde fédérale*](#federale) et la [*FRAG*](#frag) ; 2°) le troisième des grades de [*stratège*](#stratege).   
**Colonie :** 1°) population pensante exploitant (partiellement ou totalement) un monde sur lequel elle s'est établie mais dont elle n'est pas originaire ; 2°) monde ou région d'un monde exploitée par une telle population.   
**Colonie de l'AG :** [*colonie*](#colonie) provisoire établie par l'AG dans un but scientifique (colonie archéologique, colonie-laboratoire, etc...).   
**Colonie d'exploitation privée :** [*colonie*](#colonie) appartenant à une ou plusieurs entreprises.   
**Colonie en symbiose :** [*colonie*](#colonie) qui coexiste sur un monde avec la population pensante autochtone.   
**Colonie propriétaire :** [*colonie*](#colonie) établie sur un monde dépourvu de forme de vie intelligente ou semi-intelligente connue.   
**Colonisé :** se dit d'un [*indépendant associé à l'AG*](#indass) dont la civilisation qui l'habite, en général partiellement, n'est pas originaire.   
**Colonne :** nom donné aux piliers rocheux sur lesquels sont bâties les villes de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Comec (Court métrage de consommation) :** spot publicitaire (*Cent Prétentions*).   
**ComeCon :** une grande entreprise minière.   
**Cométaire :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Comète rouge*](#cometer).   
**Comète rouge :** l'un des avants d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Comité d'expression artistique et du droit à la différence de l'Assemblée galactique :** comité dépendant de l'AG, ayant pour but la promotion de l'art sous toutes ses formes et de toutes les formes d'art dans l'AG.   
**Comité Supérieur de l'Holovidéo de l'Assemblée Galactique :** comité officiel chargé de contrôler les programmes de la [*trividéo*](#trivid), afin d'en contrôler la conformité aux règlements et lois de l'AG (*Cent Prétentions*).   
**Command-operator :** [*grade MEGA*](#grademega) situé entre [*special-operator*](#specialop) et [*major*](#major).   
**Communauté Inkane :** nom d'une ancienne fédération membre de l'AG, essentiellement habitée par une espèce de [*type talsanit*](#ttalsanit) très proche de la [*Race Perdue*](#forerunner) ; l'un des protagonistes de la [*Guerre de la Poche*](#gpoche).   
**Communicateur :** appareil de télécommunications en circuit fermé constitué d'une rondelle de plastique collée sur la peau au niveau de la clavicule.   
**Concentrateur biface :** projectile de [*propulseur*](#propulseur) qui émet à l'impact une grande quantité d'énergie.   
**Concentrateur-relais :** relais hertzien transmettant l'énergie envoyée par une centrale électrique émettrice à tous les appareils électriques compatibles situés dans un rayon de 400 mètres.   
**Conceptec :** MEGA spécialisé dans les technologies et les sciences physiques appliquées.   
**Cône d'intimité :** appareil [*antigrav*](#antigrav) créant sous lui un champ en forme de tronc de cône, à la limite obscure de l'extérieure vers l'intérieur, transparente dans l'autre sens, et dont les sons ne peuvent sortir.   
**Cône paralysant :** [*paralysant*](#paralysant) enterré et tirant vers le haut lorsqu'il est déclenché par sa victime.   
**Confédération des mille planètes :** autre nom de la deuxième AG.   
**Confinement, Champ de :** voir [*Champ de confinement*](#confinement).   
**Confusion, Trou de :** voir [*Trou de confusion*](#confuse).   
**Congé sabbatique :** congé accordé à un MEGA par la [*Guilde*](#guilde), d'une durée fonction du temps passé en service selon le [*tempo*](#tempo) de [*QF1-000001*](#qf1) (le plus souvent quinze mois).   
**Conglomérat de Recherche Militaire :** entreprise du secteur de l'armement appartenant au même groupe que la [*RCI*](#rci). Elle a des usines sur [*Aldebaran IV*](#aldebaran).   
**Connectable** (adjectif) **:** [câblé](#cabler).   
**Conquête royale :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*guerrières*](#sguerrier).   
**Conseil de la guilde :** assemblée qui régit une [*guilde*](#guildeag).   
**Conseil de la Table Ronde :** assemblée réunissant environ 150 [*médiates*](#mediate) pour arbitrer les cas les plus litigieux soumis aux médiates. La table d'où il tire son nom n'existe parait il pas.   
**Consortium Transgalactique :** marque de vaisseaux spatiaux (dont le cargo long courrier *Supercompact mk 2*).   
**Contact :** Agent de la [*Guilde*](#guilde) (rarement un MEGA, plus souvent un autochtone) chargé de veiller sur un [*point de transit*](#tetra) dissimulé dans une habitation. Il entretient le local du point de transit et entre dans l'ordinateur de contrôle les informations récentes utiles aux MEGA arrivant par ce point.   
**Contact plan :** [*brèche*](#breche) où deux univers communiquent par une surface précise.   
**Contact volume :** [*brèche*](#breche) où deux univers communiquent en s'interpénêtrant.   
**Conteur :** individu important de la civilisation [*xombiill*](#xombiill), il raconte à la communauté assemblée des hauts-faits historiques (*Cent Prétentions*).   
**Continuum :** ensemble des univers.   
**Contre-mission :** mission organisée par la [*Guilde*](#guilde) pour contrer une action de l'AG.   
**Convertible :** voir [*convertible T/M/A*](#convertible).   
**Convertible T/M/A :** véhicule capable de se déplacer sur le sol, sur l'eau et dans les airs, moyennant un certain nombre de manipulations (déplier ou replier des surfaces portantes, etc...).   
**Convertisseur d'énergie :** partie d'une [*arme à rayons*](#rayons) qui transforme l'[*YP 21*](#yp21) en rayons appropriés (selon l'arme).   
**Corde biphasique :** corde que sa structure particulière rend plus résistante à la traction.   
**Coreïen :** espèce ET très ancienne, dont il existait encore des descendants sur [*Talaveen VIII*](#talaveen) au moment du *Pré-Exode* (*Cent Prétentions*).   
**Corfaachs :** animal carnivore d'[*Elfilaforella*](#elfilaforella), tenant à la fois du chien et de l'ours et parfois utilisé comme animal de garde (*Cent Prétentions*).   
**Corioliss :** espèce ET spatiale ressemblant à une raie manta à quatre "ailes" longue de plusieurs kilomètres.   
**CorMiAs :** entreprise minière qui a été absorbée par la [*CREM*](#crem).   
**Corporation de Recherche et d'Exploitation Minière :** entreprise minière créée il y a quatre-vingts ans, qui récupère également le carburant des épaves spatiales. Sa devise est *"Audace et Entreprise"*. Ses dirigeants connaissent l'existence de la [*Guilde*](#guilde), avec laquelle l'entreprise coopère parfois.   
**Corps des vigilants :** voir [*Vigilant*](#vigilant).   
**Corps éthéral :** [*pouvoir psy*](#psy) grâce auquel l'esprit peut sortir de son enveloppe corporelle et se déplacer.   
**Corps noir :** objet en forme de disque qui absorbe les photons qui l'entourent dès que quelqu'un s'approche de lui, créant ainsi une zone d'obscurité, de plus en plus profonde quand on s'approche de lui.   
**Cosmédiator :** [médiate](#mediate).   
**Cosmolocalisation :** capacité à distinguer les univers parallèles entre eux.   
**Cosmos privé :** [univers dépendant](#udep).   
**Côte d'Ochre :** rivages paisibles et peu fréquentés de la [*mer Paliance*](#paliance), sur [*Talminore*](#talminore).   
**Couches de réalité :** succession de cinq "étapes" traversées lors du passage d'une [*brèche*](#breche), chacune étant accompagnée de phénomènes particuliers constituant les [*malaises de l'intercontinuum*](#malaises).   
**Coupe :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Couronne :** monnaie d'[*Yvyrr*](#yvyrr) valant environ 10 [*seguelds*](#segueld).   
**Coursiers, Route des :** voir [*Route des Coursiers*](#rcoursiers).   
**Courtisane :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Court métrage de consommation :** voir [*Comec*](#comec).   
**Coussin de torpeur :** voir [*Torpeur, Coussin de*](#coussintorp).   
**Coxeige :** capitale du [*Giporal*](#giporal).   
**Crayamox :** gigantesque animal à la peau écailleuse qui habite les grands fonds de la mer intérieure d'[*Epona*](#epona).   
**Créartiste :** artiste d'avant-garde. Ce terme a parfois une connotation péjorative.   
**Création du monde :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*solaires*](#ssolaire).   
**Créature de l'intercontinuum :** sensation particulière éprouvée lors du passage dans l'[*intercontinuum*](#cst), et que l'esprit assimile à une rencontre *physique* avec un être, bien qu'un tel phénomène ne soit pas possible.   
**Crédit :** en abrégé Cr. Nom usuel du [*segueld*](#segueld).   
**Crédit magnétique :** la deuxième monnaie standard de l'AG, après l'[*orgwill*](#orgwill).   
**CREM :** [*Corporation de Recherche et d'Exploitation Minière*](#crem).   
**Cretonnienne, Fédération :** [*entité AG*](#entite) séparée de l'[*Union d'Harrax*](#harrax) par l'[*Amas des Dents du Chien*](#dentsduchien).   
**Cretonniens, Chevaliers :** forces militaires de la [*Fédération Cretonnienne*](#fcretonnienne).   
**Crime, Festival du :** voir [*Festival du Crime*](#festicrime).   
**Cristal :** support utilisé en particulier par certaines [*caméras vidéoholo*](#camera) et capable d'enregistrer les images et les sons, mais aussi les odeurs et pour les modèles les plus perfectionnés les émotions (sous forme de [*coefficients d'émotion*](#coefemotion)).   
**Cristal aux mille facettes :** société secrète créée par un groupe de marchands influents de la [*guilde des marchands*](#gmarchands) pour faire disparaître les pratiques illégales telles que la corruption.   
**Cristal de transit :** appareil [*fralis*](#fralis) de téléportation, ayant l'aspect d'un gros cristal. Certains modèles sont dotés de plusieurs fonctions supplémentaires.   
**Cristallisateur liquidien :** [*paralysant*](#paralysant) [*crystalien*](#crystalien), qui sur les êtres vivants à appareil circulatoire n'entraine pas la paralysie mais a des effets graves, voire mortels.   
**Cristalogiciel :** support informatique autoexécutable, utilisé pour les revues et journaux en particulier. Sa lecture ne nécessite aucun appareil.   
**Cristaux-mémoires :** moyen de stockage de l'information, utilisé dans de nombreuses archives.   
**Cristomemos :** [cristaux-mémoires](#cristomemo).   
**CRM :** voir [*Conglomérat de Recherche Militaire*](#crm).   
**Croisade divine :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*guerrières*](#sguerrier).   
**Croissant, Fédération du :** voir [*Fédération du Croissant*](#croissant).   
**Cruise :** espèce ET humanoïde frêle, originaire de [*Benetnasch VI*](#benetnasch), mesurant entre 1,95 et 2,30 mètres pour 60 à 70 kg, à la peau marbrée jade et ocre jaune, tirant sur l'olivâtre, et possédant une articulation supplémentaire à chaque membre.   
**Cruiserg :** [*cruise*](#cruise) technicien.   
**Crystalien :** espèce ET humanoïde à base de silicium et dont le milieu intérieur est constitué par un liquide stagnant (ils n'ont pas d'appareil circulatoire).   
**CSHAG :** [Comité Supérieur de l'Holovidéo de l'Assemblée Galactique](#cshag) (*Cent Prétentions*).   
**Cube :** sport d'équipe le plus populaire dans l'AG, aux règles complexes.   
**Cube de Möbius :** voir [*Möbius, Cube de*](#moebius).   
**Cubeur :** joueur de [*cube*](#cube).   
**CV-254˜41f## :** une lune du système [*MBGT - 587*](#mbgt587) (*Cent Prétentions*).   
**Cyberaccessoire :** prothèse [*cyburgicale*](#cyburgical).   
**Cyberbassin :** bassin [*cyburgical*](#cyburgical).   
**Cyberbras :** bras [*cyburgical*](#cyburgical).   
**Cyberespace :** [cyberspace](#cyberspace).   
**Cybergadget :** prothèse [*cyburgicale*](#cyburgical) (sens souvent péjoratif).   
**Cybermania :** premier stade du [*syndrome cybernétique*](#syndromec), dans laquelle le malade cherche à faire remplacer le plus grand nombre possible de ses organes biologiques par des prothèses [*cyburgicales*](#cyburgical).   
**Cybermembre :** membre [*cyburgical*](#cyburgical).   
**Cybernétique, Syndrome :** ensemble de troubles mentaux liés à la greffe de prothèses [*cyburgicales*](#cyburgical) et se traduisant par une déshumanisation croissante du malade, accompagnée de troubles importants de la personnalité, et finissant généralement en suicide ou en folie meurtrière.   
**Cybernoïa :** l'une des étapes terminales du [*syndrome cybernétique*](#syndromec).   
**Cyber-prothèse :** prothèse [*cyburgicale*](#cyburgical).   
**Cyberpunk :** [*cyborg*](#cyborg) qui présente les symptômes du [*syndrome cybernétique*](#syndromec).   
**Cyberspace :** la [*Toile*](#toile), perçue via une [*interface*](#interface).   
**CyberToile :** [la Toile](#toile) (*Cent Prétentions*).   
**Cybop :** professionnel [*câblé*](#cabler) qui connecte directement son cerveau sur un système informatique, pour son travail.   
**Cyborg :** individu doté d'au moins une prothèse [*cyburgicale*](#cyburgical).   
**Cyburgical** (adjectif) **:** qui concerne la [*cyburgie*](#cyburgie).   
**Cyburgie :** discipline qui regroupe tout ce qui concerne l'application à un être vivant de prothèses artificielles robotiques (prothèses cyburgicales).   
**Cycle :** unité de mesure du temps en usage dans l'AG, valant une heure norjanienne (soit environ deux heures terriennes).   
**Cygnus/Olégion VI :** planète où la destruction d'une base minière par des [*spores*](#spore) causa 8000 morts.

**D**

**D, Service :** voir [*Service D*](#serviced).   
**Damarkev :** textile léger mais très solide, utilisé entre autres dans la confection de vêtements pare-balles.   
**Dann :** au [*tamdann*](#tamdann), zone dans laquelle la balle peut rebondir.   
**Dard d'argent** *(nom déposé)* **:** modèle de torpille spatiale.   
**Darpheneb :** soleil de [*Nouvelle Aurore*](#nlleaurore) (*Cent Prétentions*).   
**Deboradabi'Sann :** une ville de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Déchirure :** [brèche](#breche).   
**Décret légal :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*ministérielles*](#sministre).   
**Dédé :** [robot domestique](#robotdom).   
**Deireadh :** planète située à l'extrémité d'une [*route galactique*](#route). Habitants : Deireadhiens.   
**Délégué :** représentant d'une [*entité AG*](#entite) auprès de l'Assemblée Galactique. Il s'agit d'une part des dirigeants officiels, d'autre part de personnes élues à ce poste par les populations.   
**Delenda :** [*lointaine*](#lointaine) connaissant actuellement un début d'ère glaciaire généralisée, et sur laquelle on retrouve de nombreux vestiges archéologiques [*talsans*](#talsans).   
**Deltatouage :** tatouage invisible en temps normal, obtenu en injectant du [*sulule*](#sulule) sous la peau d'un MEGA et en le modelant par rayonnement. Lorsque le [*deltatoué*](#deltatoue) met son *deltatouage* sous tension, celui-ci est parcouru d'éclairs bleutés, et peut émettre à volonté diverses ondes (paralysantes, électromagnétiques, lumineuses, gravifiques, mentales) ou télécommander un [*robot*](#robot). L'utilisation d'un *deltatouage* est épuisante.   
**Deltatoué :** individu possédant un [*deltatouage*](#deltatouage).   
**Déluge :** [surcharge](#surcharge).   
**Dé-MEGA-iser :** retirer à quelqu'un ses [*pouvoirs MEGA*](#pouvoirs), en parlant d'un [*Guetteur*](#guetteur).   
**Démence de Simargh :** maladie mentale qui peut être mortelle ; elle doit son nom à [*Simargh 4.18 Telfon*](#simargh4), qui y succomba (*Cent Prétentions*).   
**Demeure ancestrale, La :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Demious :** théocrate de [*Theneb 3*](#theneb3), il devint fou. Sa destitution mobilisa plus de 160 MEGA pendant un an.   
**Demopolis, République de :** république de [*Ferg II*](#ferg2) où les seuls médias autorisés sont les journaux écrits.   
**Densité :** paramètre quantifiant la *réalité* d'un univers : plus un univers est dense, plus il a de réalité et plus il fonctionne selon des lois scientifiques (en contrepartie, la [*magie*](#magie) y est moins efficace). La densité exprime également la facilité relative d'utilisation des [*pouvoirs psy*](#psy) dans un univers.   
**Dents du Chien, Amas des :** amas [*extérieur*](#exterieur) de quarante systèmes stellaires, tous indépendants, certains ayant des relations avec l'AG, d'autres étant [*en développement constant*](#developpement).   
**Département :** chacune des grandes divisions de l'administration de l'AG. Exemples : Département de Fiscalité Complexe, Département du Négoce, Département des Planètes extérieures, [Département des espèces et civilisations](#dec), [Département des peuples autonomes](#dpa), [Département des planètes primitives et de la non-ingérence](#dppni).   
**Département A :** département de la [*Guilde*](#guilde) qui étudie les [*archétypes*](#archetype) et les [*entités-planète*](#entitepl).   
**Département des espèces et civilisations :** [*département de l'AG*](#departementag) qui décide si une espèce peut se voir attribuer le statut d'espèce pensante.   
**Département de socio-ethnologie :** département de la [*Guilde*](#guilde) qui étudie les peuples ET et leurs sociétés.   
**Département des peuples autonomes :** [*département de l'AG*](#departementag) qui s'occupe de l'indépendance culturelle des différents peuples de l'AG, en particulier des peuples de faible [*NT*](#nt) par rapport aux peuples de NT élevé.   
**Département des planètes primitives et de la non-ingérence :** département qui préserve les [*planètes éprouvettes*](#eprouvette).   
**Département U :** département de la [*Guilde*](#guilde) qui étudie les univers parallèles.   
**Dépectro :** dépanneur électronique.   
**Deponan-4-SGE :** célèbre tueur à gages originaire de [*Pe-Nor XII*](#penor12), initiateur après son évasion du [*festival du Crime*](#festicrime).   
**Derab :** l'un des soleils jumeaux de [*Syrte*](#syrte) (*Cent Prétentions*).   
**Deria :** capitale de [*Plasi la Belle*](#plasi).   
**Désamorçage :** mission MEGA consistant en l'annihilation d'un danger potentiel susceptible d'affecter l'AG.   
**Descente :** phase du [*transit*](#transit) pendant laquelle le MEGA a l'impression de descendre sur le [*point de transit destination*](#destination), depuis une hauteur d'environ vingt mètres. La scène qu'il perçoit est figée dans un noir et blanc fantômatique.   
**Déshonneur familial, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Destination :** [point de transit destination](#destination).   
**Destin du monde, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Destin supérieur, Le :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Destructrice :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par les [*Météores innombrables*](#meteoresss).   
**Détaché :** MEGA en mission de longue durée, en général sur un même monde, et sous une couverture.   
**Détectiv classe B :** simple détective privé, dans l'AG.   
**Détournement des ondes gravitationnelles :** voir [*Dog*](#dog).   
**Détrauma :** [détraumatiseur](#detrauma).   
**Détraumatiseur :** appareil cicatrisant.   
**Détraumato :** [détraumatiseur](#detrauma).   
**Deuxième loi :** deuxième [*loi de la robotique*](#loisrobot) : *un*[*robot*](#robot)*doit obéir aux ordres donnés par les êtres humains, sauf si de tels ordres sont en contradiction avec la*[*Première Loi*](#loi1). Les ordres du propriétaire du robot sont prioritaires.   
**Deux malheurs du paysan, Les :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Développement, Planète en :** voir [*Développement constant, Planète extérieure en*](#developpement).   
**Développement constant, Planète extérieure en :** [*Extérieur*](#exterieur) qui ignore l'existence de l'AG mais qui est observé et répertorié par celle-ci.   
**Devon XIX :** planète où vivent les [*doïles*](#doile) (*Cent Prétentions*).   
**Dewag :** chaîne de montagnes de [*Mainka*](#mainka).   
**Dfaafd stupide :** animal de compagnie, mammalien et extrêmement stupide (ce qui fait que l'espèce ne doit sa survie qu'à la captivité ; d'ailleurs, il est désormais sélectionné sur sa stupidité...).   
**Diaphragme :** se dit de certaines portes (de sas en particulier) constituées de plusieurs éléments et qui s'ouvrent et se ferment à la manière du diaphragme d'un appareil photographique.   
**Dictordi :** appareil qui enregistre les voix et les transcrit en textes.   
**Dihédral, Propulseur :** système de propulseurs permettant aux vaisseaux spatiaux d'accéder au [*Triche-lumière*](#ftl). Le type [*pentachrone*](#pentachrone) est le plus perfectionné.   
**Diluant cellulaire :** liquide qui ronge profondément les matières organiques.   
**Disciples :** organisation secto-pseudohumanitaro-criminelle opérant dans le secteur où est située [*Nouvelle Aurore*](#nlleaurore) et particulièrement active sur [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Distan Debora :** endroit extrêmement lointain de l'[*Œcumène*](#oecumene) (*Cent Prétentions*).   
**Distorseur de lumière :** appareil en cours de mise au point qui dévie les rayons lumineux, rendant la zone qu'il couvre quasi-transparente.   
**Distorsion, Vague de :** perturbation du [*continuum*](#continuum) qui peut être suivie de *répliques*, les *vaguelettes de distorsion*, généralement d'amplitude plus faible mais qui s'additionnent parfois, provoquant des phénomènes de résonance qui vont en s'amplifiant. Les vagues de distorsion se propagent à travers le continuum et affectent plusieurs univers adjacents, voire tous les univers, en fonction de leur point d'origine.   
**Ditmarazzek :** planète célèbre pour ses magnifiques cités-pendules.   
**Divine :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Flamme divine*](#flammediv).   
**Dog :** détournement des ondes gravitationnelles ; type de propulseur utilisé par les vaisseaux spatiaux dans l'espace.   
**Doïle :** espèce ET télépathe à intelligence communautaire de [*Devon XIX*](#devon) (*Cent Prétentions*).   
**Dokbobazz Alphane :** une planète de l'AG (*Cent Prétentions*).   
**Dompteur de Jundhal :** espèce ET originaire de [*Jundhal*](#jundhal), d'aspect reptilien, mesurant environ 20 cm de hauteur et pourvus d'une trompe. Dotés de capacités [*psioniques*](#psy), ils sont utilisés pour domestiquer certains animaux, ou résoudre les problèmes causés par des créatures particulièrement gênantes et indociles.   
**Doont :** une des espèces de référence pour le critère de [*respirabilité*](#respir).   
**Douane :** une des branches de la [*Garde fédérale*](#federale).   
**Double brèche :** [*brèche*](#breche) qui lorsqu'elle est traversée mène d'abord dans un autre univers, puis de cet autre univers conduit vers un point situé dans l'univers de départ.   
**Droïd :** [robot](#robot).   
**Droïd domestique :** [robot domestique](#robotdom).   
**Droïque :** [robotique](#robotique).   
**Drogue à rêver :** drogue se présentant sous forme d'un gaz à inhaler, qui crée un état de bien-être propice aux rêves éveillés.   
**Drogue d'Urh :** drogue illicite originaire d'[*Urh*](#urh), puissant hallucinogène ayant en outre la propriété d'altérer la structure physique de ses consommateurs : les molécules du corps se dissocient et le drogué devient une sorte de fantôme vaporeux pendant la durée des effets de la substance.   
**Droits universels :** ensemble de 17 articles de loi garantissant les droits fondamentaux de toute créature vivante et de tout peuple.   
**Drone Traeco :** [*robot*](#robot) manipulateur conçu par [*Sin Traeco*](#traeco) pour la [*CREM*](#crem), utilisé dans des lieux particulièrement défavorables à l'homme. Il peut fonctionner de façon autonome ou être télécommandé.   
**Duel sur le ring central :** jeu où s'affrontent deux joueurs munis de casques de réalité virtuelle dans un espace dégagé, le [*ring*](#ring).   
**Duma, Jac :** animateur vedette responsable de l'émission [*Exotiques*](#exotiques) (*Cent Prétentions*).

**E**

**Eau bénite :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*liquides*](#sliquide).   
**Eaufoudre :** ancien nom d'[*Ofoud*](#ofoud).   
**Éblouissance écarlate éclatée, L' :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Éblouissante :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par les [*Éclats de lumière*](#eclatsl).   
**Éclaireur éclairé :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*flèche*](#sfleche).   
**Éclat stellaire :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*étoilées*](#setoile).   
**Éclats de lumière :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**École MEGA :** centre d'entraînement MEGA dispensant une formation plus spécialisée que celle donnée sur [*Norjane*](#norjane).   
**École Libérale de Formation Empathique :** école qui forme des agents de l'administration de l'AG sensibles et humanistes (*Cent Prétentions*).   
**Écosophe :**1°) érudit spécialisé dans un ensemble de disciplines comprenant l'ethnologie, l'écologie et la philosophie ; 2°) MEGA écosophe.   
**Écosophie :** discipline scientifique des [*écosophes*](#ecosophe).   
**Écran :**1°) champs de force utilisés comme protection par les vaisseaux spatiaux ; 2°) [*pouvoirs psy*](#psy) permettant de bloquer, soit une intrusion mentale, soit une attaque cinétique.   
**Écran total :** surnom du [*pyliol 21*](#pyliol).   
**Effet Gauss, Arme à :** voir [*Gauss, Arme*](#gauss).   
**Effondrement :** fin de la première AG (vers 13400 avant J.C.) et période de trois mille ans qui s'ensuit.   
**Égaré :** individu ayant accidentellement franchi une [*brèche*](#breche).   
**Égocentrique :** se dit d'un [*extérieur*](#exterieur) qui, obnubilé par lui-même, ne perçoit pas l'importance réelle de l'AG par rapport à sa propre taille.   
**Éjecteur de masse :** système qui évite les surcharges et régularise le tir des [*armes laser*](#laser) (les premiers modèles en étaient dépourvus). L'éjecteur de masse contre les variations de poids de l'arme dues aux décharges fulgurantes d'énergie, améliorant la qualité de la visée. De plus, il donne à l'arme un semblant de recul souvent psychologiquement nécessaire pour les anciens utilisateurs d'armes à feu (MEGA terriens par exemple). L'éjecteur de masse éjecte de l'énergie (sans danger) en opposition à celle du faisceau actif.   
**Eldescossë :** l'un des astéroïdes de la ceinture d'[*Ookant*](#ookant).   
**Elezarion :** famille de diplomates [*talsanits*](#talsanit) qui possède la planète-palais d'[*Elzahir III*](#elzahir).   
**E.L.F.E. :** [École Libérale de Formation Empathique](#ecolelfe).   
**Elfilaforella :** planète [*talsanite*](#talsanit) balkanisée de QF1-000009 au stade médiéval, dont le nom signifie *Vaste Royaume* (*Cent Prétentions*).   
**Elios Ventis :** une planète de l'AG (*Cent Prétentions*).   
**Elmirina Raster :** une planète théocratique.   
**Élosis :** communauté établie sur [*Urdisamna*](#urdisamna) par des déportés victimes de l'épuration eugénique d'[*Hègoka*](#hegoka). Habitants : Élosiens.   
**Elvergalande :** ancien nom de [*Kastelgea*](#kastelgea).   
**Elzahir III :** planète-palais de la famille [*talsanite*](#talsanit) [*Elezarion*](#elezarion), où les MEGA [*médians*](#median) débutent leur formation spécifique dans une [*école*](#ecole) qui est un palais entouré de jardins suspendus.   
**Empathe :** 1°) membre d'une profession en rapport avec la psychologie et la pédagogie ; 2°) MEGA spécialisé en psychologie et pédagogie.   
**Empaumeur :** individu capable de se procurer par la pensée un objet situé dans un autre univers du [*continuum*](#continuum).   
**Empire des mille planètes :** un empire [*indépendant*](#indep), qui n'est plus que l'ombre de ce qu'il fut à son apogée (même si son nom était abusif, l'empire ne comportant qu'une grosse centaine de mondes).   
**Empire Han :** voir [*Han, Empire*](#han).   
**Empire Hog :** une [*entité AG*](#entite), dont chacun des douze seigneurs règne à lui seul sur vingt ou trente systèmes solaires.   
**Empire snob :** se dit d'un [*extérieur*](#exterieur) qui rejette l'adhésion à l'AG, à laquelle il ne voit aucun avantage.   
**Empire terrestre, L' :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Empreinte psychique :** trace laissée dans un [*point de transit*](#tetra) par son créateur, et qui permet de le distinguer de tous les autres points de transit.   
**Empreinte astrale :** trace psychique laissée par une personne dans son sillage (présence, actes, paroles).   
**Enargh :** espèce ET humanoïde aux longues ailes membraneuses originaire d'[*Ohm'ag*](#ohmag) et désormais disparue (*Cent Prétentions*).   
**Énergie psionique :** [énergie psychique](#epsy).   
**Énergie psychique :** énergie qui alimente les pouvoirs psychiques.   
**Enib Ælungen :** planète de l'AG célèbre pour ses anneaux (*Cent Prétentions*, qui devra assumer ce double jeu de mots facile et lamentable dans un contexte qui se veut sérieux !).   
**Entité AG :** planète ou groupe de planètes adhérent de l'AG.   
**Entité-planète :** sorte de conscience d'une planète, générée artificiellement par les êtres vivants qui la peuplent. Elle apparait en général sous la forme d'un être archétypal ou symbolique, issu de la culture des habitants s'il y en a. On l'appelle aussi [*archétype*](#archetype), bien que ce dernier terme désigne plutôt des manifestations régionales de cette conscience.   
**Épée :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Épée laser :** [lame laser](#lame).   
**Epona :** planète à forte gravité, très éloignée des [*routes galactiques*](#route).   
**Époque des héritiers :** période récente qui dura vingt ans et constitue la fin de la prospérité commerciale de [*Nouvelle Grande-Guilderande*](#novgragud0).   
**Éprouvette :** [planète éprouvette](#eprouvette).   
**Epsilon-Delta, Secteur :** secteur galactique qui contient entre autres [*Epona*](#epona), [*Kalma*](#kalma), [*Kerwitz*](#kerwitz), [*Linia*](#linia), [*Oisin*](#oisin).   
**Équinoxe de printemps :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*lunaires*](#slune).   
**Eralda VI la Champêtre :** planète dont sont originaires le [*zazalyza amoureux*](#zazalyza) et le [*ziffe*](#ziffe).   
**Erixann V la Montagneuse :** planète renommée pour ses chaînes de montagnes, dont est originaire le [*nimil susceptible*](#nimil).   
**Espace normal :** l'espace, par opposition au [*Triche-lumière*](#ftl).   
**Espèces et civilisations, Département des :** voir [*Département des espèces et civilisations*](#dec).   
**Espèce supérieure intelligente nécessitant protection et isolement :** statut accordé à une population pensante par le [*département des espèces et civilisations*](#dec), afin de la protéger de la rapacité commerciale.   
**Espion antigrav :** caméra [*antigrav*](#antigrav) miniaturisée.   
**Espion mandaté :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*visionnaires*](#svision).   
**Espiria II :** planète aux microclimats variés où les [*rangers*](#ranger) commencent leur formation spécifique.   
**Estafette Sagaie MG90 :** véhicule capable d'évoluer sur terre, sur mer, dans les airs ou dans l'espace, fabriqué par le [*Service M*](#servicem).   
**Esthymon :** planète pénitentiaire de QF1-000012 (*Cent Prétentions*). *(remarque : cette planète était prétendument située dans QF4-000012, mais comme dans l'état actuel des choses, on ne connait qu'un seul univers QF4, il s'agit probablement d'une erreur)*   
**États de la Frange, Ligue des :** voir [*Ligue des États de la Frange*](#ligueef).   
**Éthéral, Corps :** voir [*Corps éthéral*](#corpsetheral).   
**Étoile de noble destin :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*étoilées*](#setoile).   
**Étoilée :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par les [*Étoiles filantes*](#etoilesf).   
**Étoiles filantes :** l'un des défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Étoilier :** astronome qui cartographie l'espace.   
**Étourdisseur :** [*arme à rayons*](#rayons) qui étourdit sa cible (hébétée, voire assommée ; certains modèles peuvent tuer s'ils sont utilisés à pleine puissance).   
**Étourdisseur électrique :** [*étourdisseur*](#stunner) fonctionnant par perturbation des champs électromagnétiques.   
**Étourdisseur sonique :** [*étourdisseur*](#stunner) fonctionnant sur un principe proche de celui du [*paralysant*](#paralysant).   
**Etwalia :** planète qui fut *l'endroit à la mode* peu après sa [*terraformation*](#terraformation), avant de n'être plus qu'un monde de l'AG comme un autre.   
**Évanoplast :** matière plastique qui, après ouverture de son emballage scellé, s'évapore en quelques heures sans laisser de trace.   
**Exodus :** un type de vaisseau de rapatriement.   
**Exosquelette :** structure souple et résistante qui s'adapte aux membres et soutient la colonne vertébrale, la cage thoracique (et le crâne sur les modèles les plus puissants). Les exosquelettes dits *lourds* sont intégrés à une combinaison, un scaphandre ou une armure. L'exosquelette augmente la force de son porteur et l'aide à résulter aux fortes gravités.   
**Exotiques :** une émission [*trividéo*](#trivid), jeu très populaire dans l'AG (*Cent Prétentions*).   
**Exploité :** se dit d'un [*indépendant associé à l'AG*](#indass) où une population ne s'est établie que pour exploiter une ou plusieurs ressources particulières (minières, agricoles, forestières ou autres).   
**Exposition transuniverselle :** manifestation artistique d'ampleur gigantesque organisée tous les deux cents ans environ sur [*Juh'Arddan*](#juharddan).   
**Extérieur, Extérieure :** système planétaire ou planète non affilié(e) à l'AG.   
**Extérieure en développement, Planète :** voir [*Développement constant, Planète extérieure en*](#developpement).   
**Extraordinaire, Suite :** au [*cube*](#cube), [*suite*](#suite2) constituée d'une succession d'essais rapportant un nombre particulièrement élevé de points.

**F**

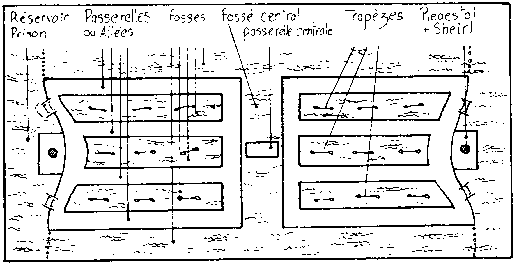
**Fact O'Band :** bande de pirates spatiaux opérant dans [*Heeli O'Band 45.256*](#heelioband) (*Cent Prétentions*).   
**Faille :** [brèche](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/b.htm#breche) (ce terme est désuet et rarement employé).   
**Falafafl :** secteur qui fut le cadre des terribles [*guerres acariennes*](#gacariennes) (*Cent Prétentions*).   
**Faluche :** grand béret, couvre-chef traditionnel de l'[*uniforme MEGA*](#uniforme).   
**Famille d'énergie :** ensemble de [*pouvoirs magiques*](#magiques) proches, plus ou moins liés entre eux.   
**Famille de sorts :** [famille d'énergie](#famille).   
**Famine, La :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Fantôme :** être de faible consistance, peu attaché à son [*plan-démon*](#plandemon) d'origine et capable de filtrer vers un univers voisin.   
**Fausse piste :** piste factice menant d'un point de transit à un autre, créée pour dérouter un MEGA qui [*sonderait*](#sonder) le [*point de transit origine*](#origine).   
**Fédéral :** membre de la [*Garde fédérale*](#federale).   
**Fédérale, La :** surnom de la [*Garde fédérale*](#federale), principalement utilisé par les [*spaciens*](#spacien).   
**Fédérale de Recherche Diététique :** entreprise alimentaire et de chimie fine appartenant au même groupe que la [*RCI*](#rci) et dont le siège est depuis vingt ans sur [*Aldebaran IV*](#aldebaran). Sa principale production est l'aliment synthétique. Filiales sur de nombreuses planètes dans des secteurs très différents :*[Torj](#torj)*, [*Bolan*](#bolan), [*Oisin*](#oisin), [*Mytrah*](#mytrah), etc...   
**Fédération Cretonnienne :** voir [*Cretonnienne, Fédération*](#fcretonnienne).   
**Fédération du Croissant :** nom d'une ancienne fédération membre de l'AG, essentiellement habitée par une espèce de [*type talsanit*](#ttalsanit) très proche de la [*Race Perdue*](#forerunner) ; l'un des protagonistes de la [*Guerre de la Poche*](#gpoche).   
**Fédération Galactique :** l'AG.   
**Fédération, Grande :** autre nom de la troisième AG.   
**Fédéré, Fédérée :** monde ou planète appartenant à l'AG, directement ou au sein d'une [*entité AG*](#entite) de plusieurs mondes.   
**Felto :** (littéralement : *étoile*) sur [*Elfilaforella*](#elfilaforella), magicien (*Cent Prétentions*).   
**Felto, Grand :** voir [*Grand Felto*](#gfelto).   
**Ferg II :** planète où est située la république de [*Demopolis*](#demopolis).   
**Fermer un point de transit :** créer un [*obstacle*](#obstacle) empêchant l'utilisation d'un [*point de transit*](#tetra).   
**Fermeture :** action de [*fermer*](#fermer) (un point de transit).   
**Ferry intergalactique :** vaisseau spatial doté de propulsion [*triche-lumière*](#ftl), à bord duquel peuvent embarquer des vaisseaux plus petits qui sont ainsi transportés sur de longues distances.   
**Festival du Crime :** manifestation annuelle organisée sur [*Pirate Point*](#piratept) à l'occasion de laquelle de nombreux criminels se rencontrent.   
**Fête royale :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*souveraines*](#ssouv).   
**Fétiche, Objet :** voir [*Objet fétiche*](#fetiche).   
**Feuilles de champ de force :** empilement de champs de force (d'épaisseur totale variable selon leur nombre), système utilisé en particulier pour confectionner des lits confortables et moelleux.   
**Feuilles réactives :** ordinateur de poche, utilisant la nanotechnologie (*Cent Prétentions*).   
**Feu sacré :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Fhelwior de Wiks :** célèbre armurier, spécialisé dans les antiquités de la [*Terre*](#terre) et de [*Hayaali*](#hayaali).   
**Fiblir :** espèce ET originaire des [*Marches oxitonnes*](#oxitonnes), dont le métabolisme est basé sur l'ammoniac. Belliqueux, ils sont divisés depuis des temps immémoriaux en deux empires rivaux qui se livrent une guerre meurtrière dans le but d'anéantir l'autre et ont toujours refusé les propositions de médiations et de plans de paix de l'AG.   
**Fiche signalétique (d'une planète) :** formulaire qui rassemble les critères de [*codification planétaire*](#codification) pour une planète donnée.   
**Figglius :** *ce nom apparait dans la marge de la page 102 de*[*MEGA III*](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/mega.htm#ygol)*. Il pourrait s'agir d'une espèce ET belliqueuse*.   
**Filaguerr S.A.T. :** filiale de [*Terraformer*](#sterraformer) spécialisée dans les mondes aquatiques (*Cent Prétentions*).   
**Filène Nv6 :** prototype de vaisseau spatial de type [*shaxzar*](#shaxzar2) (*Cent Prétentions*).   
**Filiale :** [antenne](#antenne) (argot MEGA).   
**Film pyrogène :** voir [*Pyrogène, Film*](#pyrogene).   
**Fils argentés :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Filtre respiratoire :** film mince à double paroi qui filtre les gaz atmosphériques.   
**Filtre total :** film mince à double paroi qui se déroule sur tout le corps et protège des attaques chimiques.   
**Fin du monde :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*destructrices*](#sdestruc).   
**Fiszka :** une des deux déesses qui engendrèrent [*Saëfon*](#saefon) dans la mythologie [*siffizz*](#siffizz) (*Cent Prétentions*).   
**Fixe, Agent :** voir [*Résident*](#resident).   
**Flamme divine :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Flèche :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par l'[*Archer*](#archer).   
**Flèche enflammée :** au [*cube*](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/c.htm#cube), l'une des [*suites*](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/s.htm#suite) de [*flèche*](http://loukoum.online.fr/jdr/mega/f.htm#sfleche) ([*Frédéric "Fennelin" Reinold*](mailto:fennelin@yahoo.fr)).   
**Fleur-calice :** fleur que les [*papillons-projecteurs*](#papipro) butinent préférentiellement (*COMEGA*).   
**Fleur de venin :** l'une des cinq [*lointaines*](#lointaine), très belle, mais dont le soleil pourpre teinte tout de façon théâtrale et monochrome.   
**Fleur folie :** [*créature de l'intercontinuum*](#creatinter) qui sape l'équilibre mental et la constitution physique de ses victimes.   
**Fleur solaire :** capteur solaire héliotrope d'un diamètre de un mètre, pouvant se replier comme un parapluie.   
**Flip :** nom usuel du [*flottement identitaire psychotique*](#flip).   
**Flippé :** se dit d'un MEGA souffrant du [*flottement identitaire psychotique*](#flip).   
**Flipper :** être victime du [*flottement identitaire psychotique*](#flip).   
**Flottement identitaire psychotique :** syndrome mental dû aux tensions et chocs psychologiques auxquels sont soumis les MEGA dans l'exercice de leurs fonctions, en particulier lors de l'utilisation des [*pouvoirs MEGA*](#pouvoirs).   
**Fnesh d'Afjeerh :** grand guide du système des Nymphes, tyran qui il y a un siècle réussit par ruse à obtenir une intervention de la [*FRAG*](#frag) contre de prétendus terroristes (en réalité les survivants d'un génocide qu'il avait organisé lui-même).   
**Focus :** objet dans lequel sont accumulés des sorts ou de l'énergie magique.   
**Folie incendiaire :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*chaleureuses*](#schaleur).   
**Follet :** [*tricheur*](#tricheur) perçu comme une boule de lumière vrombissante, rapide et agile, au goût sâlé et au comportement souvent décrit comme agressif.   
**Folnède :** espèce ET aquatique d'aspect intermédiaire entre le phoque et le dauphin.   
**Fomozhu :** ville à l'échelle de créatures gigantesques, qui dérive dans l'espace selon une route semblant bien établie, évitant les obstacles, et conservant une atmosphère grâce à des champs de force. Découverte il y a environ 700 ans, elle est désormais peuplée d'individus hétéroclites venus de divers horizons de l'AG. On ne sait rien de ses bâtisseurs ou des habitants originels.   
**Forgazio :** système surtout connu pour son planétoïde sonique, œuvre d'art à l'échelle planétaire.   
**Formec :** [*scaphandre H*](#scaphh) lourd. Il en existe des modèles civils (pour la manutention, la recherche de victimes sous décombres, etc...) et militaires *(formec de combat)*.   
**Fossé :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**Fou :** l'un des trois arbitres d'un match de [*cube*](#cube).   
**Foudre, La :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Fouineur :** MEGA spécialisé dans les enquêtes, qu'elles soient policières ou journalistiques.   
**Fourmilière :** ville très peuplée qui s'élève énormément en altitude afin d'exploiter au maximum la surface dont elle dispose. Certaines fourmilières ont des bâtiments qui atteignent plusieurs kilomètres de hauteur.   
**Fourmilière, Cité :** voir [*Fourmilière*](#fourmiliere).   
**Fractale, Perception :** voir [*Perception fractale*](#fractale).   
**Fradag VI :** planète dont sont originaires les [*fradagors*](#fradagor).   
**Fradagor :** espèce ET de marchands, originaire de [*Fradag VI*](#fradag).   
**FRAG *(Force de Réaction de l'Assemblée Galactique)* :** force militaire d'intervention de l'AG, très bien entrainée et équipée, et transportée par de nombreux vaisseaux spatiaux. Surnommée *Force de Répression de l'Assemblée Galactique* par certains MEGA.   
**Fralis :** espèce ET ressemblant au croisement entre une amibe géante, une pieuvre à 28 tentacules et un okapi.   
**Francheville, Philibert de :** originaire de la Terre, ancien MEGA, il devint [*médiate*](#mediate) et édicta les [*droits universels*](#du) il y a un peu plus d'un siècle.   
**Frange, La :** régions éloignées de l'espace, aux limites de l'espace connu.   
**Frange, Ligue des États de la :** voir [*Ligue des États de la Frange*](#ligueef).   
**Frange de Gae :** voir [*Gae, Frange de*](#gae).   
**FRD :** voir [*Fédérale de Recherche Diététique*](#frd).   
**Furmes (ou Les Furmes) :** archipel isolé constitué de trois îles principales sur [*Norjane*](#norjane).   
**Fusible :** système électronique de protection contre les dégâts que peuvent causer certaines [*surcharges*](#surcharge) sur le système nerveux de leur victime.   
**Fusil à plasma :** arme d'épaule à plasma.   
**Fusilaser :** fusil laser.   
**Fusil de combat Gauss :** fusil qui tire des munitions supersoniques.   
**Fusiplasma :** [fusil à plasma](#fusiplasma).   
**Fuzarelli :** marque de glisseurs [*antigrav*](#antigrav) (dont le modèle de sport *Fuzarelli F60*).   
**Fuzz :** cité-état d'[*Elfilaforella*](#elfilaforella) (*Cent Prétentions*).

**G**

**Gaand'Half :** espèce ET humanoïde à la silhouette élancée et à la tête en losange (*Cent Prétentions*).   
**Gae, Frange de :** région de l'espace située dans les parages de [*Rigel*](#rigel).   
**Gaïa :** la [*Terre*](#terre).   
**Galactik :** cocktail alcoolisé d'un bleu étrange ; mais quelle est donc sa composition ?   
**Galactika Industries :** entreprise produisant entre autres des [*robots*](#robot) (dont le robot de surveillance *Lis GI37-B1*) (*COMEGA*).   
**Galactique** (adjectif) **:** 1°) qui concerne une galaxie ; 2°) qui concerne l'Assemblée Galactique.   
**Galaxum :** planète qui fut *l'endroit à la mode* peu après sa [*terraformation*](#terraformation), avant de n'être plus qu'un monde de l'AG comme un autre.   
**Galba :** système stellaire auquel appartiennent entre autres [*Sanart*](#sanart) et [*Sanod*](#sanod) (*COMEGA*).   
**Gamelle :** nom argotique donné aux [*robots de classe B*](#rclasseb).   
**Gandret :** quatrième planète du système [*Ookant*](#ookant), membre prochain de l'AG. Les Gandrettiens sont des [*talsanits*](#talsanit) xénophobes.   
**Ganymède :** lune d'Omicron Leporis II dont sont originaires les [*ganymédiens*](#ganymedien) *(à ne pas confondre avec le satellite de Jupiter qui porte le même nom)*.   
**Ganymédien :** espèce ET humanoïde d'apparence reptilienne, couverte d'écailles, ovipare et au métabolisme proche de celui des Reptiles, originaire de la lune [*Ganymède*](#ganymede).   
**Ganymédien, Type :** groupe d'espèces ET humanoïdes ressemblant aux [*ganymédiens*](#ganymedien). La plupart d'entre elles sont interfécondes, et le génotype [*ganymédien*](#ganymedien) est généralement dominant.   
**Garanxice :** ville de [*Canibus II*](#canibus) habitée par de nombreux artistes, la plus grande pépinière de talents artistiques connue.   
**Garde d'Or :** troupes d'élite du [*maréchal Wersen*](#wersen).   
**Garde fédéral :** membre de la [*Garde fédérale*](#federale).   
**Garde fédérale :** principale force armée régulière de l'AG, également chargée de tâches de police. Elle est multiraciale.   
**Garde galactique :** surnom souvent donné à la [*Garde fédérale*](#federale) et à ses membres.   
**Gardienna :** planète située dans un univers parallèle, sur laquelle est située une [*base MEGA*](#basemega) de recrutement et de formation.   
**Garouannak :** animal carnivore et nécrophage d'[*Elfilaforella*](#elfilaforella), ressemblant à un lémurien arachnéen muni de longues griffes (*Cent Prétentions*).   
**Gauss, Arme :** arme qui tire des munitions supersoniques.   
**Gaw & Trocknay BPL 2K "le Crapaud"** *(nom déposé)* **:** modèle de barge planétaire/orbitale.   
**Gégé :** [Guide de la Guilde](#gg) *(GG)*.   
**Genaïs IV :** planète dont sont originaires les [*xools*](#xool), sur laquelle les [*solistes hégiriens*](#soliste) étaient esclaves avant de commencer leur errance en quête de leurs origines ; ce n'est plus aujourd'hui qu'un caillou radioactif, suite à de nombreuses guerres intestines (*Cent Prétentions*).   
**Général :** 1°) l'un des grades d'officier dans la [*Garde fédérale*](#federale) et la [*FRAG*](#frag) ; 2°) le plus haut grade de [*stratège*](#stratege).   
**Générateur de gravité :** appareil permettant à un objet de subir les effets de la gravité dans un champ d'[*antigravité*](#antigrav).   
**Générateur d'ombre :** [Cône d'intimité](#coneintimite).   
**Généricilline :** un anti-infectieux à très large spectre.   
**GG :** [Guide de la Guilde](#gg) *(Gégé)*.   
**Ghokilom :** jeu de réflexion pratiqué sur [*Deireadh*](#deireadh), où chaque joueur doit former un arc-en-ciel à partir de la lumière diffractée par un morceau de quartz qu'il déplace sur le plateau de jeu.   
**Gigacom, Borne :** voir [*Borne Gigacom*](#gigacom).   
**Giporal :** l'un des principaux États de [*Boracilar*](#boracilar). Capitale : [*Coxeige*](#coxeige).   
**Glissement :** méthode d'accès à un [*sous-univers*](#sousunivers) depuis l'univers [*QF*](#qf) auquel il est relié, en traversant des pseudo-réalités inconsistantes.   
**Glisseur :** [magnétoglisseur](#magnetoglisseur).   
**Glomoul :** céréale alimentaire répandue dans l'AG.   
**Glumix :** gaz que l'on rencontre dans certaines atmosphères de planètes.   
**Glyssiam :** animal marin de [*Loon*](#loon) ressemblant à une étoile de mer (*Cent Prétentions*).   
**Goohark-le-Râpé :** terrible pirate [*ganymédien*](#ganymedien), il signa la reddition de son armada face à [*Styop-Yeskz*](#styopyeskz), à la [*Ruche de Lobor*](#ruchelobor).   
**Go-Oszs :** espèce ET humanoïde dont la bouche forme une trompe ressemblant à celle du tamanoir.   
**Gorgluth-V :** planète assez arriérée, qui vit principalement de ses exportations de produits artisanaux.   
**Gorlagolagol :** sorte d'autruche carnivore d'[*Elfilaforella*](#elfilaforella), au bec acéré muni de crocs (*Cent Prétentions*).   
**Gosa II :** l'un des deux savants [*philoon's*](#philoons) qui permirent à l'espèce d'accéder au [*Triche-lumière*](#ftl) (*Cent Prétentions*).   
**Gourmand de Koploss :** animal extrêmement résistant à toutes les formes d'agressions naturelles et environnementales, originaire de [*Koploss*](#koploss). Son intelligence est comparable à celle d'un chien, mais son appétit insatiable rend ses capacités naturelles particulièrement redoutables. Un corps de mercenaires d'élite constitué de [*dompteurs de Jundhal*](#dompteur) dirigeant des gourmands de Koploss coopère avec la [*Garde fédérale*](#federale).   
**Grade MEGA :** les grades MEGA ne représentent pas une hiérarchie stricte et rigide, mais une échelle de valeurs et une indication des capacités respectives de chacun.   
**Grande Fédération :** autre nom de la troisième AG.   
**Grand Felto :** divinité d'[*Elfilaforella*](#elfilaforella) (*Cent Prétentions*).   
**Grand-maître :** [*grade MEGA*](#grademega) situé au dessus de [*haut-superviseur*](#hsuperviseur).   
**Grand marché :** nom généralement donné au terrain servant aux échanges commerciaux entre l'AG et la planète sur une [*planète rattachée à marché minimal ouvert*](#mmo).   
**Grand'place :** emplacement spécifique du réseau d'une planète où l'utilisateur débute toute connexion à la [*Toile*](#toile)(*Cent Prétentions*).   
**Grands Anciens, Culte des :** culte des colons de [*Kellorane*](#kellorane), lié aux ruines situées sur la planète (*Cent Prétentions*).   
**Gratte-disquette :** employé de bureau (péjoratif).   
**Gremlin :** être habitant des [*plans-démons*](#plandemon) profondément ennuyeux, qui parvient parfois à s'en échapper pour aller se défouler ailleurs.   
**Grenade mo :** grenade génératrice de micro-ondes.   
**Grenade végétale :** graines à pousse accélérée contenues dans de petits conteneurs de la taille d'un œuf, et qui peuvent former en quelques minutes une barrière de plantes inextricable de dix à vingt mètres de diamètre.   
**Grenade-ventouse :** petite demi-sphère explosive pourvue de [*ventouses magnéto-adhésives*](#vma). Il en existe plusieurs modèles (selon les effets) *(COMEGA)*.   
**Griffon Industries :** marque d'aéronefs civils et militaires, dont le *Griffon 201 Spectes* et le *Griffon 406*.   
**Groupe de mission :** équipe de MEGA spécialement assemblée par un [*major*](#major) pour une mission précise et en fonction de celle-ci.   
**Grum :** quasi-dictateur de [*Zooba*](#zooba).   
**Guanamine :** substance médicamenteuse utilisée en conjonction avec le [*traducteur protodidacte*](#tradprot) (*Cent Prétentions*).   
**Guérivit' :** nom déposé d'un cicatrisant rapide.   
**Guerre de la Lumière :** guerre qui opposa il y a six siècles classes dirigeantes et lumpenprolétariat sur [*Lerfen*](#lerfen).   
**Guerre de la mort blanche et bleue :** guerre qui détruisit la première AG.   
**Guerre de la Poche :** guerre qui opposa il y a plus de quatre-vingts ans la [*Communauté Inkane*](#inkane) à la [*Fédération du Croissant*](#croissant) et entraîna la formation de [*La Poche*](#poche).   
**Guerre universelle :** autre nom de la [*guerre de la mort blanche et bleue*](#gmbb).   
**Guerres acariennes :** guerres qui ravagèrent [*Falafafl*](#falafafl) et furent suivies d'une [*cabale butlérienne*](#butler) dirigée contre la nanotechnologie (*Cent Prétentions*).   
**Guerrier :** l'un des défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Guerrière :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Guerrier*](#guerrier).   
**Guetteur :** créature énigmatique dérivant sans le moindre appareil entre les univers, et apparaissant sous l'aspect d'une grande baleine. Les guetteurs communiquent avec les [*vieux*](#vieux) MEGA par télépathie, mais leur contact est dangereux pour l'équilibre mental. Ils sont capables de repérer un individu dans un univers qui n'est pas le sien. On suppose que s'ils font appel aux MEGA c'est pour résoudre des problèmes qu'eux mêmes ne sont pas capables de traiter, ou parce qu'intervenir en espace normal leur coûte beaucoup. Selon certaines théories, les guetteurs seraient ce que certains peuples appellent des dieux.   
**Guide de la Guilde :** magazine destiné aux MEGA, édité au [*Sanctuaire*](#sanctuaire) sur douze supports différents (y compris le papier, le [*cristalogiciel*](#cristalog), et le [*sulfate de redium*](#redium) pour l'exemplaire des [*archives*](#servicea)). Destiné autant à la culture générale des MEGA qu'à leur distraction, il contient des informations anecdotiques, des récits et conseils, du bricolage, des nouvelles des découvertes effectuées par les laboratoires du Sanctuaire, etc... Il est muni d'un système d'autodestruction pour ne pas tomber sous des yeux indiscrets.   
**Guilde :** [guilde galactique](#guildeag).   
**Guilde, La :** la Guilde des Messagers Galactiques, dont les effectifs actuels sont d'environ 150000 MEGA de diverses espèces pensantes. Elle fut à l'origine des deux premières AG.   
**Guilde des commerçants :** [*guilde galactique*](#guildeag) qui est à l'origine et garantit la valeur de l'[*orgwill*](#orgwill).   
**Guilde des marchands :** autre nom de la [*guilde des commerçants*](#gcommerce).   
**Guilde des navigateurs :** [*guilde galactique*](#guildeag) qui a le monopole des transports par vaisseaux spatiaux à partir d'un certain tonnage.   
**Guilde galactique :** importante confrérie professionnelle de l'AG, dirigée par un [*conseil de la guilde*](#conseilg). Exemples : [*guilde des commerçants*](#gcommerce), guilde des astropilotes, guilde des écosophes, [*guilde des navigateurs*](#gnavigateurs).   
**Guilde junior :** [*Guilde parallèle*](#paraguilde) d'apparition récente.   
**Guilde parallèle :** 1°) [*Guilde*](#guilde) développée sur un univers parallèle ; 2°) par extension, toute organisation de personnes dotées de [*pouvoirs MEGA*](#pouvoirs), autre que la [*Guilde*](#guilde).   
**Guildien :** agent de la [*Guilde*](#guilde) travaillant au [*Sanctuaire*](#sanctuaire). Les guildiens assurent la logistique, l'intendance, les soins médicaux, les archives, etc...   
**Guizareflf :** espèce ET ayant besoin d'une importante intensité lumineuse dans l'air pour pouvoir vivre (*Cent Prétentions*).   
**Gunivers :** planète géante habitée par des reptiles eux-mêmes géants, les *Guniviens*.   
**Gyroc :** roquette tirée par une [*arme gyroc*](#gyroc).   
**Gyroc, Arme :** petit lance-roquettes sans recul. Exemple : la carabine lance-roquettes de 19,05 mm.   
**Gzej :** sabir dont les phrases ne comportent que deux ou trois mots, utilisé par les voyageurs de l'espace, les touristes, etc...

**H**

**H, Scaphandre :** voir [*Scaphandre H*](#scaphh).   
**Haldeman, Classe :** mauvaise copie du [*scaphandre H*](#scaphh) de classe [*Heinlein*](#heinlein).   
**Han :** espèce ET [*talsanite*](#ttalsanit) qui fut à l'origine de l'[*empire Han*](#han).   
**Han, Empire :** empire [*talsanit*](#talsanit), le premier grand empire interstellaire, contre lequel les [*ganymédiens*](#ganymedien) étaient en guerre lorsqu'ils commencèrent à adhérer à la [*Guilde*](#guilde), mille ans après sa formation.   
**Hange :** bâton de un mètre surmonté d'une ampoule que porte le capitaine d'une équipe de [*hussade*](#hussade).   
**Hanse des Marchands de la Frange :** confrérie professionnelle de marchands [*spaciens*](#spacien), basée sur le continent austral d'[*Ophyci IV*](#ophyci).   
**Harnais de combat :** harnais en texlar porté par dessus les vêtements (souvent la [*tenue de jungle*](#jungle)) et muni de nombreuses poches et systèmes de transport d'équipement. Malgré son nom, il n'est pas spécialement destiné à des missions de combat.   
**Harrax, Union d' :** [*entité AG*](#entite) séparée de la [*Fédération Cretonnienne*](#fcretonnienne) par l'[*Amas des Dents du Chien*](#dentsduchien).   
**Hasgard :** cité pénitentiaire d'[*Y-SWKS VI*](#yswks6) (*Cent Prétentions*).   
**Haut-médiate :** [médiate suprême](#mediates).   
**Haut-superviseur :** [*grade MEGA*](#grademega) situé au dessus de [*major*](#major). Les hauts-superviseurs n'interviennent généralement sur le terrain qu'en cas d'impérative nécessité, préférant se conduire comme des consultants.   
**Hâvre de paix :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*maritimes*](#smaritime).   
**Hayadeen :** peuple d'[*Hayaali*](#hayaali) dont l'histoire remonterait à plus de vingt mille ans. Les Hayadeens sont très accueillants, tant qu'on respecte leurs coutumes (en particulier religieuses).   
**Hayaali :** planète des [*Hayadeens*](#hayadeen).   
**Heeli O'Band 45.256 :** système [*extérieur*](#exterieur) (*Cent Prétentions*).   
**Hègoka :** ancien état de [*Gandret*](#gandret) à l'époque où la planète était balkanisée.   
**Heinlein, Classe :** longtemps resté le meilleur modèle militaire de [*scaphandre H*](#scaphh), il est désormais peu à peu remplacé par le scaphandre de classe [*Steakley*](#steakley).   
**Heredia :** petite [*planète éprouvette*](#eprouvette) primitive située aux frontières de l'AG.   
**Héritiers, Époque des :** voir [*Époque des héritiers*](#epheritiers).   
**Hexarépublique talsenatte :** [*entité AG*](#entite) constituée de six planètes, à la pointe de la mode et du progrès.   
**Hino :** 1°) le plus petit des deux continents de [*Suudo*](#suudo) ; 2°) ville principale du [*continent du même nom*](#hino) (*Smash & Grab*).   
**Hiver des Étoiles :** période de récession des voyages spatiaux entre la deuxième et la troisième Assemblées Galactiques.   
**HMV 25 :** petit monde sans intérêt du système inhabité [*Caroll 3*](#caroll3). Dépourvu de richesses naturelles et d'habitants intelligents, son atmosphère est irrespirable, son climat très rude et sa faune extrêmement rare et agressive.   
**Hog, Empire :** voir [*Empire Hog*](#hog).   
**Holodoc :** [holodocument](#holodoc).   
**Holodocument :** document multimédia holographique interactif, qui occupe presque entièrement dans l'AG la place du livre sur papier dans des sociétés moins évoluées technologiquement.   
**Holo infos :** journal d'informations et d'actualités diffusé en [*trividéo*](#trivid).   
**Holoreportage :** reportage [*trividéo*](#trivid).   
**Holoreporter :** reporter pour la [*trividéo*](#trivid).   
**Holospectacle :** spectacle diffusé en [*trividéo*](#trivid).   
**Holothèque :** équivalent d'une bibliothèque, mais rassemblant des [holodocuments](#holodoc) (*Cent Prétentions*).   
**Holotridi :** [trividéo](#trivid).   
**Holovid :** [vidéholo](#videholo).   
**Holovidéo :** [vidéholo](#videholo).   
**Holster-éjecteur :** étui qui projette l'arme qu'il contient dans la main de son porteur lorsque celui-ci se prépare à tirer (ou à frapper s'il s'agit d'une arme de corps à corps telle qu'une [*lame laser*](#lame)).   
**Homme-chat :** espèce ET humanoïde originaire de [*Voishoam*](#voishoam), ressemblant quelque peu à un chat humanoïde au pelage doré.   
**Homme mort, À :** voir [*À homme mort*](#hommemort).   
**Honneur majeur :** le premier [*joker*](#joker) d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Honneur mineur :** [*joker*](#joker) de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Honorable :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par l'[*Épée*](#epee).   
**Hoolonr :** espèce ET dont les récepteurs visuels ne peuvent supporter une luminosité supérieure à celle d'un crépuscule (*Cent Prétentions*).   
**Hoov-alahen :** étoile autour de laquelle orbite [*Norjane*](#norjane) en à peu près 360 jours locaux ; son nom signifie à peu près *la danseuse de vie*.   
**Hosnat :** Monde de NT 1, à l'atmosphère toxique et corrosive, situé dans l'[*Amas des Dents du Chien*](#dentsduchien).   
**Hosnatien :** Espèce indigène de [*Hosnat*](#hosnat), de [*type talsanit*](#ttalsanit). Les individus sont assez petits (1,60 m en moyenne), trapus, à la peau rouge brique, avec un visage plat dont les traits donnent l'impression d'un perpétuel sourire béat et de grandes oreilles mobiles.   
**Hôte :** individu dans le corps duquel un MEGA s'est [*transféré*](#transfert).   
**Huon'ka :** espèce ET proche des [*folnèdes*](#folnede), dotée de [*pouvoirs psioniques*](#psy) (*Cent Prétentions*).   
**Hussade :** un sport d'équipe de l'amas d'[*Alastor*](#alastor).

  
Le terrain de hussade

**Hyar trapéziste :** sorte de longue créature reptilienne aux multiples pattes, carnivore, originaire des forêts de [*Pémeric*](#pemeric).   
**Hypercoaguline :** un anti-hémorragique.   
**Hyperespace :** [Triche-lumière](#ftl).   
**Hypnoéducation :** formation sous hypnose dispensée aux MEGA avant leur départ en mission (quand c'est possible...), et dont l'un des éléments est en général la langue locale de l'endroit où ils sont envoyés.   
**Hypnopédie :** [hypnoéducation](#hypno).   
**Hysteria l'Éternelle :** ville-continent d'[*Elmirina Raster*](#elmirina).

**I**

**Idiote :** se dit d'une intelligence artificielle qui n'est pas consciente (*Cent Prétentions*).   
**Igloo :** tente igloo.   
**Ikron :** [*planète éprouvette*](#eprouvette) dont la société est à un stade médiéval.   
**Ilmane :** planète dont sont originaires les [*ilmaniens*](#ilmanien).   
**Ilmanien :** espèce ET de [*type talsanit*](#ttalsanit) originaire d'[*Ilmane*](#ilmane). Les ilmaniens sont muets mais télépathes.   
**Illusions, Monde des :** [Nouvelle-Grâce](#nllegrace).   
**Immediator :** arbitre suprême de l'AG, résidant avec un conseil permanent d'une vingtaine de [*médiates suprêmes*](#mediates) dans un immense palais flottant situé sur [*Tegem III*](#tegem).   
**Immediator, Syndrome :** voir [*Syndrome Immediator*](#syndromei).   
**Impasse :** piste n'aboutissant nulle part, créée pour tenter d'égarer les utilisateurs d'un [*point de transit*](#tetra).   
**Imperator :** chef [*tekzogarr*](#tekzogarr) (*Cent Prétentions*).   
**Imperia :** ancien monde hostile, récemment [*terraformé*](#terraformer) par [*Wistar Ecosofics*](#wistar), et devenu *l'endroit à la mode* dans l'AG. Les élèves de l'[*école*](#ecole) des [*fouineurs*](#fouineur) y font un stage.   
**Incohérent :** se dit d'un univers à faible [*cohérence*](#coherence).   
**Inconnue, Planète :** 1°) monde habité non répertorié sur les cartes de l'AG ; 2°) monde (habité ou non) non répertorié sur les cartes de l'AG.   
**Indépendant :** [*Extérieur*](#exterieur) ayant volontairement choisi de ne pas rejoindre l'AG.   
**Indépendant associé à l'AG :** [*Extérieur*](#exterieur) situé spatialement à l'écart de l'AG ou sur sa périphérie, ayant de ce fait peu de contacts avec la civilisation intergalactique et ayant de ce fait préféré rester [*indépendant*](#indep).   
**Indépendant isolé :** [indépendant](#indep).   
**Indigène :** se dit d'un [*indépendant associé à l'AG*](#indass) dont la civilisation qui l'habite est originaire.   
**Infrasons, Canon à :** émetteur d'infrasons utilisé contre des cibles vivantes, dont il perturbe fortement les membranes internes. Les modèles courants pèsent environ 200 kg.   
**Inkane, Communauté :** voir [*Communauté Inkane*](#inkane).   
**Inko :** surnom donné à [*INK-O-Nu124.25*](#inko) (*Cent Prétentions*).   
**INK-O-Nu124.25 :** [*robot*](#robot) archiviste en chef qui est l'une des figures du [*service A*](#servicea) (*Cent Prétentions*).   
**Institut Pjood Kwengsteene :** institut d'[*Archazil*](#archazil), la plus fameuse école d'[*écosophes*](#ecosophe0) de l'AG, dont les [*écosophes*](#ecosophe) MEGA suivent les cours pendant leur formation.   
**Intégrité :** fédération membre de l'AG, constituée par l'union des restes de la [*Communauté Inkane*](#inkane) et de la [*Fédération du Croissant*](#croissant) suite à la [*Guerre de la Poche*](#gpoche).   
**Inter :** deux des joueurs d'une équipe de [*hussade*](#hussade).   
**Interaction essentielle intercontinuum :** nom scientifique des [*brèches*](#breche).   
**Intercontinuum :** ensemble des inter-univers et autres dimensions n'appartenant pas à des univers. Indéfinissable, le [*Triche-lumière*](#ftl), le [*transit*](#transit) et les [*brèches*](#breche) n'en sont que des aspects.   
**Interface :** façon dont sont présentées les informations à un [*cybop*](#cybop) (ou à un [*jackeur*](#jackeur)) lors de sa connexion.   
**Interstices :** [intercontinuum](#cst).   
**Intrus ! :** cri d'alerte que pousse s'il le peut un MEGA émergeant dans une [*salle de transit*](#sallet) avec une créature indésirable, pour prévenir les [*vigilants*](#vigilant).   
**Investigateur :** [fouineur](#fouineur).   
**Investigator :** Agent de l'[*Immediator*](#immediator).   
**Irgoun :** grand fleuve d'[*Epona*](#epona) qui forme un delta en se jetant dans la mer intérieure.   
**Isandhlawna :** une [*Terre parallèle*](#terrepara) fin XIXème siècle.   
**Ischia :** une planète océanique de l'AG, située dans le même système que [*Nogard*](#nogard).   
**Is Kastarny :** archipel de [*Norjane*](#norjane).   
**Istix :** mégapole, capitale de [*Sanod*](#sanod) (*COMEGA*).

**J**

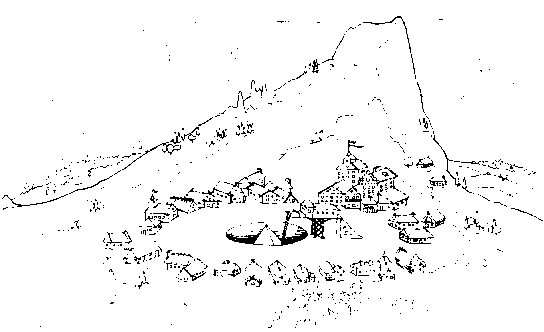
**Jacco :** gros insectoïde volant d'[*Elfilaforella*](#elfilaforella), friand de pollens divers et utilisé comme monture (*Cent Prétentions*).   
**Jackeur :** individu [*câblé*](#cabler) qui connecte directement son cerveau sur un système informatique.   
**Jadel :** rivière prenant sa source dans le [*Dewag*](#dewag).   
**Jalabah Mwïstar Habav Onk-ar-Opulibastor :** MEGA historique (souvent considéré comme un personnage de légende) qui était l'un des plus grands érudits du [*continuum*](#continuum). [*INK-O-Nu124.25*](#inko) lui aurait appartenu (*Cent Prétentions*).   
**Jamarand :** un monde balkanisé de niveau technologique équivalent à la Renaissance terrienne.   
**Janis IV Perrabad :** actuel *roi législateur* de [*Thengel*](#thengel) (*Cent Prétentions*).   
**Jardin d'hiver :** l'une des cinq [*lointaines*](#lointaines), dont seule la zone intertropicale est assez chaude pour être habitée et où la vie est esentiellement végétale.   
**Jarnell, Champ :** champ produit par un propulseur [*Dog*](#dog), qui empêche la matière de se transformer en énergie pure jusqu'à une vitesse égale à 0,99 fois celle de la lumière dans le vide. Ce champ, d'un rayon d'environ un kilomètre, ne peut entrer en contact avec un autre *champ Jarnell* sous peine de provoquer une violente explosion atomique (plusieurs milliards de kilotonnes).   
**Jarnell, Propulseur :** ancien nom du propulseur [*Dog*](#dog).   
**Jet-chute :** [parachute à moteur](#paramoteur).   
**Jiker, Mliaf :** escroc notoire recherché dans plusieurs systèmes, fondateur récemment sur [*Fomozhu*](#fomozhu) d'une religion mystique à laquelle la majorité de la population de la ville s'est convertie.   
**Jockey de l'espace :** surnom donné aux [*ykos-ell-ylphotts*](#ykos).   
**Joker :** l'un des deux capitaines d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Jour norjanien :** temps que met [*Norjane*](#norjane) à effectuer une rotation complète autour de son axe. Le jour norjanien dure douze heures norjaniennes, soit environ 25 heures terriennes.   
**Jra :** univers parallèle QF1-001013, semblable à [*QF1-000001*](#qf1) mais [*chrono-inférieur*](#chronoinf). Habitants : Jraeens.   
**Jra-bis :** Univers QF1-001013 bis, univers [*bis*](#bis) de [*Jra*](#jra).   
**J'Rerther :** une des espèces de référence pour le critère de [*respirabilité*](#respir).   
**J'ret :** troisième planète d'un soleil de type G3, dont la population indigène de type [*talsanit*](#ttalsanit) (*J'retiens*) est primitive et sur laquelle seuls quelques missions scientifiques peuvent se poser.   
**Juge :** l'un des défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Juh'Arddan :** unique planète du système AG 26-P, planète privée appartenant au [*Comité d'expression artistique et du droit à la différence de l'Assemblée galactique*](#ceaddag) et où est organisée l'[*exposition transuniverselle*](#expotransu), qui couvre les trois continents d'œuvres d'art nombreuses et variées pendant deux ans.   
**Jumelles startron :** jumelles pourvues des options optroniques [*startron*](#startron0).   
**Jundhal :** planète semi-désertique à la faune peu riche, ce qui a contraint les [*dompteurs*](#dompteur) à développer les cultures.   
**Justice :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Juge*](#juge).   
**Justice des hommes :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*justice*](#sjustice).   
**Justice divine :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*justice*](#sjustice).   
**J'var, famille :** famille qui possède les deux seules usines fabriquant des ballons de [*cube*](#cube) dans l'AG, l'une appartenant à J'var lui-même et l'autre à son fils J'var Jr.   
**Jyad'Jyad :** une planète de QF5-0003 (*Cent Prétentions*).

**K**

**Kaa :** espèce ET reptiloïde originaire de [*Borheïa*](#borheia) (et accessoirement, de [*GURPS*](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/gurps0.htm) [*Aliens*](http://loukoum.online.fr/jdr/gurps/gamme.htm#aliens)).   
**Kal-Fonor :** ville millénaire au bord du lac [*Silladoa*](#silladoa), sur [*Ohr Tinpam*](#ohrtinpam).   
**Kalistro :** planète dont l'université informatique est l'une des deux universités qui ont créé le protocole de navigation [*CyberToile*](#toile) à la fin de la deuxième AG (*Cent Prétentions*).   
**Kal-Kas :** ville touristique sur la côte nord d'[*Ohr Tinpam*](#ohrtinpam).   
**Kalma :** planète semi-désertique où une colonie de peuplement s'est installée il y a quelques années. Habitants : Kalméens.   
**Kal-Oovo :** ville millénaire au bord du lac [*Silladoa*](#silladoa), sur [*Ohr Tinpam*](#ohrtinpam).   
**Kal-Tinpae :** ville de petite industrie sur [*Ohr Tinpam*](#ohrtinpam) (habitants : Kal-tinpaéens).   
**Karapath :** animal de monte confortable et docile, sorte de bœuf musqué à huit pattes vivant à l'état semi-sauvage autour du [*Sanctuaire*](#sanctuaire), et utilisé comme monture par les MEGA.   
**Kastelgea :** planète dont les habitants, fort peu nombreux, ont asservi la plupart des plantes et des animaux indigènes, et rivalisent de richesses et de splendeurs sur leurs domaines.   
**Kaugadr :** espèce ET insectoïde originaire de [*Kaugadrardh*](#kaugadrardh).   
**Kaugadr, Type :** groupe d'espèces ET insectoïdes ressemblant aux [*kaugadrs*](#kaugadr).   
**Kaugadrardh :** planète dont sont originaires les [*kaugadrsk*](#kaugadr).   
**Ked :** monnaie ayant cours sur [*Linia*](#linia).   
**Kejab :** petite tente pour une personne montée pour leurs clients dans les rues de [*Kooreedn-Sa-Hayaalitook*](#kooreedn) par des petits marchands de boisson.   
**Kellorahänjik :** capitale de [*Kellorane*](#kellorane) (*Cent Prétentions*).   
**Kellorane :** une planète de l'AG, océanique et sans aucune terre émergée, située dans le même système qu'[*Y-SWKS VI*](#yswks6), dont sont originaires les [*Kelloréens*](#kelloreen), et également peuplée par des colons [*soulimps*](#soulimp) vivant dans des cités sous-marines. On y trouve des ruines gigantesques rappelant la civilisation [*sygmalienne*](#sygmalien) et qui font l'objet du [*culte des Grands Anciens*](#oldones) (*Cent Prétentions*).   
**Kelloréen :** espèce ET proche des [*moghs*](#mogh2), originaire de [*Kellorane*](#kellorane) (*Cent Prétentions*).   
**Kendiraz :** planète de l'AG située en bordure de l'[*Hégémonie borheïenne*](#hborheienne).   
**Kerwitz :** planète [*talsanite*](#ttalsanit) de l'AG connue depuis 12000 ans, deuxième planète du système Kerwitz, orbitant autour d'un soleil blanc de type B4. Membre du [*CoDED*](#coded). Paradis fiscal.   
**Kheojj :** espèce ET humanoïde [*égocentrique*](#ego), originaire entre autres d'[*Azzmehoudh*](#azzmehoudh). Belliqueux et esclavagistes, les kheojjs sont perpétuellement en guerre entre eux. Les lois de l'hérédité chez les kheojjs semblent différentes de celles de la plupart des espèces. Les seuls objets technologiques qui les intéressent sont les armes de tir. La race originaire d'Azzmehoudh est parfois rencontrée dans l'AG.   
**Kheojj, Type :** groupe d'espèces ET humanoïdes ressemblant aux [*kheojjs*](#kheojj).   
**KiloLorian :** en abrégé KLo ; unité de mesure de vitesse extra-continuaire valant mille [*lorians*](#lorian).   
**Klabask, Île :** une des îles [*Is Kastarny*](#kastarny) les moins arriérées technologiquement.   
**KL12, Traité galactique :** traité datant d'il y a plus de trente ans, interdisant les armes chimiques et biologiques dans l'AG et prévoyant la destruction des stocks existants.   
**KLo :** abréviation de [*KiloLorian*](#klo).   
**Kooreedn-Sa-Hayaalitook (dite *la secrète*) :** capitale d'[*Hayaali*](#hayaali).   
**Koploss :** astéroïde du système de [*Jundhal*](#jundhal), très proche du soleil, bombardé de radiations cosmiques, à l'atmosphère extrêmement toxique pour la plupart des êtres vivants, et aux océans terriblement acides et corrosifs. On n'y a découvert que deux formes de vie animale : un genre de petite crevette extrêmement prolifique, et le [*gourmand*](#gourmand).   
**Koralagoonaly :** ville importante de [*Soolongh*](#soolongh).   
**Koryphon :** planète de l'AG divisée en fiefs familiaux appelés *domaines*. *(les amateurs de Jack Vance connaissent bien...)*   
**Kosh :** tribu de guerriers pillards qui habitait le [*plateau des Kosh*](#plateaukosh) (auquel ils ont laissé leur nom) il y a 15000 ans.   
**Kosh, Plateau des :** plateau d'[*Ohr Tinpam*](#ohrtinpam) sur lequel est construit le [*Sanctuaire*](#sanctuaire).   
**Koyamm-Hrashi :** marque de navettes sol-orbite, dont le modèle militaire *Koyamm-Hrashi KZ-Y2 Garde*, et sa version civile le *Koyamm-Hrashi Y5*.   
**Krattchouk cavernicole :** animal ovoïde d'une couleur allant du gris au pourpre et de la taille d'une orange, originaire de [*Carva aux Mille Veines*](#carva), il vit en symbiose avec un hôte qui l'avale, lui procurant par télépathie une certaine sérénité. Ces propriétés en font un animal de compagnie relativement répandu dans l'AG, en dépit de son régime alimentaire peu ragoûtant (l'hôte devant en effet ingérer quotidiennement un bol de plâtre chaud).   
**Kraut :** la principale langue [*kaa*](#kaa).   
**Kryst'l :** troisième monnaie standard de l'AG, après l'[*orgwill*](#orgwill) et le [*crédit magnétique*](#creditm). Il s'agit d'une matière semi-vivante cristalline qui utilise des canaux mal connus pour transmettre ses données quasi-instantanément dans toute l'AG. Un kryst'l est accordé à son possesseur, un voleur ne peut donc rien en faire. Les transactions par kryst'l nécessitent un crypteur spécial.   
**Ksemen :** espèce ET en forme d'hippocampe orange à huit paires de pattes, vivant dans l'eau mais capable d'en sortir (*Cent Prétentions*).   
**K1-0056125-02 :** planète océanique, deuxième des deux planètes d'un soleil orange de type K1.   
**Kurushetra** *(nom déposé)* **:** modèle de croiseur impérial [*triche-lumière*](#ftl).   
**Ky-Sha :** capitale de [*Veria*](#veria), immense métropole qui occupe un demi-continent.

**L**

**Labyrinthe, Le :** second palais de la propriété de l'[*Immediator*](#immediator) sur [*Pergame IV*](#pergame).   
**Labyrinthys :** l'une des cinq [*lointaines*](#lointaine), caillou de plateaux desséchés battus par les vents et craquelés de ravins où se développe la vie.   
**Laelith :** ville religieuse de [*Terraléa-CB/35*](#terralea).  
**Lame laser :** arme de corps à corps pourvue d'une lame de *"lumière solide"*.   
**Laminophax-Cétaphobe :** animal reptilien aquatique, gras et peureux, des marais de [*Pémeric*](#pemeric) (*Cent Prétentions*).   
**Lance-fléchettes :** arme projetant des projectiles (généralement non létaux) tels que des fléchettes enduites de produits chimiques ou médicamenteux, ou des [*toiles d'araignée*](#cobweb) (*COMEGA*).   
**Lance-pulse :** arme pouvant être employée comme [*tendeur gravitationnel*](#tendeurg) ou comme émetteur d'ondes hallucinogènes.   
**Lance-rayons :** [*arme à rayons*](#rayons) primitive.   
**Langevin, Paradoxe de :** phénomène dont les effets résiduels limitent l'efficacité pratique des propulseurs [*tachyoniques*](#tachyonique).   
**Lapinoïde :** espèce ET de [*type talsanit*](#ttalsanit) ressemblant à un lapin humanoïde et fréquemment rencontrée parmi les [*spaciens*](#spacien).   
**La Poche :** voir [*Poche, La*](#poche).   
**Larmes de désespoir :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*liquides*](#sliquide).   
**Laser :** arme de tir émettant un faisceau laser.   
**Laser aiguille :** [*laser*](#laser) au faisceau fin et concentré, utilisé pour la découpe de matériaux.   
**Laserblok :** anneau de métal placé autour du cou d'un prisonnier, pouvant tuer son porteur d'un rayon laser s'il s'évade.   
**Laserblok d'or :** récompense remise dans diverses catégories criminelles au [*festival du Crime*](#festicrime).   
**Laser de poing :** 1°) [pistolaser](#pistolaser) ; 2°) [laser léger](#laserleger).   
**Laser léger :** à ne pas confondre avec le [*pistolaser*](#pistolaser), il s'agit d'un projecteur [*laser*](#laser) / [*plasma*](#plasma) pouvant émettre, soit un fin faisceau laser, soit une petite boule de plasma.   
**Laser "long" :** variante du [*laser léger*](#laserleger) pourvue d'une crosse longue et utilisée pour la chasse.   
**Laser lourd :** [fusilaser](#fusilaser).   
**Laser Technologic :** entreprise produisant entre autres des [*robots*](#robot) (dont le robot ouvrier manutentionnaire *LT-TR-B3* et le robot élévateur *LT-EV-B1*) (*COMEGA*).   
**Latent :** [MEGA latent](#latent).   
**Latérale :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**La Tordeuse :** nom donné à l'un des vestiges de la technologie [*Perdue*](#perdu) utilisé lors de la [*Guerre de la Poche*](#gpoche), et à l'origine de [*La Poche*](#poche).   
**La Tortue :** nom donné il y a quelques siècles par des MEGA terriens à une planète lointaine autrefois connue sous le nom de *Calassiavolphe*. Ressemblant beaucoup à la Terre d'il y a vingt ou trente mille ans, c'est en quelque sorte la sixième [*lointaine*](#lointaine). Elle ne possède qu'un seul [*point de transit*](#tetra), particulièrement bien protégé.

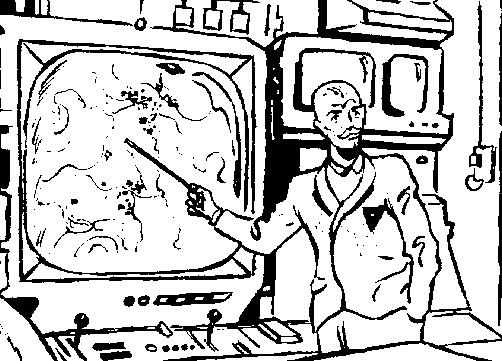


Le village MEGA sur La Tortue, et son point de transit.

**Lazmine :** mine antipersonnel capable de reconnaître sa cible, dont les dégats sont causés par l'émission de cinq ou six rayons laser.   
**Le Centre :** capitale de [*Juh'Arddan*](#juharddan).   
**Léhogh :** base d'entraînement MEGA située sur une île montagneuse d'[*Ophyci IV*](#ophyci).   
**Lentilles à amplification de lumière :** verres de contact amplifiant les lumières faibles. Le modèle mis au point par le [*service M*](#servicem) est doté d'un dispositif anti-éblouissement.   
**Lerfen :** planète de l'AG.   
**Lettre enflammée :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*scribe*](#sscribe).   
**Léviathan :** vaisseau spatial militaire de la taille d'une planète, qui fit des ravages lors de la [*Guerre de la mort blanche et bleue*](#gmbb) ; la [*FRAG*](#frag) en possède plusieurs.   
**Lévitation :** [*pouvoir psy*](#psy) grâce auquel l'individu entre dans une transe régénératrice profonde.   
**LEWAS :** grosse firme pharmaceutique de [*Valha*](#valha) (*COMEGA*).   
**Libellule :** un type d'ULM sophistiqué.   
**Libres marchands confédérés :** association de marchands indépendants de la [*guilde des commerçants*](#gcommerce).   
**Licorne, Constellation de la :** constellation où se trouve la [*nébuleuse Rosette*](#nebrosette).   
**Lieutenant :** 1°) l'un des grades d'officier dans la [*Garde fédérale*](#federale) et la [*FRAG*](#frag) ; 2°) le moins élevé des grades de [*stratège*](#stratege).   
**Ligne :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**Ligue des États de la Frange :** ensemble de petits États dont la politique expansionniste conduisit les États voisins à les annexer préventivement.   
**Limace de Plol-Tlol :** animal à l'intelligence particulièrement basse (*Cent Prétentions*).   
**Limbes :** [intercontinuum](#cst).   
**Lindon, Esther :** chanteuse et star de la compagnie [*Space Opera*](#spaceopera). Elle triomphe actuellement dans les [*space-opéra*](#sopera) [*Yseult et Roméo*](#yseultromeo) et [*Maciste et Sheena reine de la jungle*](#macistesheena).   
**Linia :** ancienne planète minière colonisée par un trust il y a 2000 ans, troisième planète du système Linia, orbitant autour d'un soleil jaune de type G3. Membre du [*CoDED*](#coded). Capitale : [*Cœur*](#coeur).   
**Liquide :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Coupe*](#coupe).   
**Lissak :** troisième de la lignée des [*Bâtisseurs Spirites*](#bspirites), l'un des premiers colons d'[*Od VI*](#od6) à avoir créé des temples (*Cent Prétentions*).   
**Lissak, Falaises de :** un ravin au sud de la [*Ceinture d'Ombre et de Lumière*](#ceintureol), ainsi nommé en souvenir de [*Lissak*](#lissak) (*Cent Prétentions*).   
**Liste Blanche :** 1°) [*planète ermitage*](#ermitage) ; 2°) liste qui recense ces planètes ; 3°) fameuse mais introuvable liste de mondes totalement absents des divers répertoires et catalogues de planètes.   
**Liste Rouge :** 1°) monde qui appartient à certaines administrations de l'AG ou aux services de renseignements, ou sous la tutelle de [*départements*](#departementag) comme celui des planètes primitives et de la non-ingérence ; 2°) liste qui recense ces mondes.   
**Lit bulle :** type de lit particulièrement douillet et souvent insonorisé.   
**Lithoracle :** entité semi-vivante de [*Laelith*](#laelith), constituée par l'association de [*litos*](#litos) avec un individu [*talsanit*](#talsanit).   
**Litos :** créature semi-vivante intermédiaire entre le minéral et l'animal, qui a l'aspect d'une pierre de un demi à dix mètres cubes. Les litos entrent en symbiose avec des organismes biologiques pour se structurer en grandes entités semi-vivantes. Les [*points de transit*](#tetra) créés à partir de *litos* sont extrêmement dangereux pour leurs utilisateurs.   
**Livre sacré :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*chaleureuses*](#schaleur).   
**Lobby des Astérorelais :** une [*entité AG*](#entite).   
**Lobor :** système planétaire comprenant une planète habitée (*Lobor IV*, réputée pour son bois) et des ceintures d'astéroïdes entre *Lobor III* et *Lobor IV*.   
**Lobor, La Ruche de :** voir [*Ruche de Lobor, La*](#ruchelobor).   
**Localisateur :** détecteur de pisteurs.   
**Logiciel mécanoïde :** [logimec](#logimec).   
**Logimec :** petit [*robot*](#robot) [*antigrav*](#antigrav) sphérique dont il existe différents modèles, chacun ayant une fonction particulière (mécanicien, interprête, etc...).   
**Lointaine :** 1°) planète située aux confins de l'univers et connue des seuls MEGA. Ce sont souvent d'anciennes planètes colonisées, puis abandonnées, sur lesquelles subsistent des [*points de transit*](#tetra) ; 2°) Les lointaines : cinq lointaines sur lesquelles aiment à se retrouver les MEGA, en dehors des missions.   
**Lois de la robotique :** voir [*Robotique, Lois de*](#loisrobot).   
**Loi Zéro de la robotique :** [*Loi de la robotique*](#loisrobot) ajoutée aux trois premières par [*Asimov*](#asimov), et primant sur elles : *un*[*robot*](#robot)*ne peut nuire à l'humanité, ni laisser sans assistance l'humanité en danger*.   
**Lon IV :** planète qui porte la ville de [*Lonord*](#lonord).   
**Loncol :** autre nom du [*vanyoutch swingant*](#vanyoutch).   
**Long errant :** type de [*Guetteur*](#guetteur) le plus étrange, ayant l'aspect d'un immense poisson aux longues ailes membraneuses.   
**Long'Sann :** une ville de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Longue vie merveilleuse dans l'empire de la montagne bleue, La :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Lonord :** mégapole de [*Lon IV*](#lon4) dont elle couvre un continent entier. Capitale des affaires et poumon économique de l'AG.   
**Lonord tousse, l'AG s'enrhume, Lorsque :** voir [*Lorsque Lonord tousse, l'AG s'enrhume*](#lorsquelonord).   
**Loon :** 1°) type de propulseur utilisé pour les véhicules se déplaçant en milieu liquide ; il aspire, condense et souffle le liquide ; 2°) planète essentiellement aquatique, habitée par les [*Looniens*](#loonien) et riche en ytterbium (*Cent Prétentions*).   
**Looniens :** espèce ET aquatique, technologiquement primitive, autochtone de [*Loon*](#loon), ressemblant aux [*folnèdes*](#folnede) (*Cent Prétentions*).   
**Lorian :** unité de déplacement triche-luminique *(notation : Lo)*. 1 Lo représente le rapport entre le temps réel minimum mis pour parcourir quatre unités astronomiques et le temps subjectif vécu par l'équipage du vaisseau.   
**Lorsque Lonord tousse, l'AG s'enrhume :** dicton mettant en valeur l'importance économique de [*Lonord*](#lonord) pour l'AG.   
**Lothœm :** fleur [*syrtienne*](#syrte) dont le pollen accélère la guérison des brûlures (*Cent Prétentions*).   
**Louanges du voyageur, Les :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Lunaire :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par les [*Triples lunes*](#3lunes).   
**Lune sanglante :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*lunaires*](#slune).   
**Lunes Gémaïdes :** lunes réputées pour leurs gisements d'uranium, situées dans la région [*T-2228abu*](#t2228abu) (*Cent Prétentions*).   
**Lunes, Triples :** voir [*Triples lunes*](#3lunes).

**M**

**M, Mission :** voir [*Mission M*](#missionm).   
**M, Service :** voir [*Service M*](#servicem).   
**Machine :** engin qui n'a pas ou très peu de perception de son environnement et de capacités de manipulation ; par opposition à un [*robot*](#robot).   
**Machine-robot :** [*machine*](#machine) capable de certaines prouesses, par exemple un [*médibloc*](#medibloc).   
**Maciste et Sheena reine de la jungle :** le tout nouveau [*space opéra*](#sopera) à la mode, avec [*Esther Lindon*](#estherlindon) dans le rôle titre.   
**MacLambert :** [*major*](#major) responsable de la [*Guilde*](#guilde) sur Terre. Il est en poste depuis1890.



Major MacLambert

**MacLambert, Carnets du major :** voir [*Carnets du major MacLambert*](#carnetsmac).   
**MacMach** *(nom déposé)* **:** modèle d'avion de chasse à réaction utilisé sur certains mondes de l'AG à la place de véhicules [*antigrav*](#antigrav).   
**Magie :** 1°) énergie magique ; 2°) utilisation de [*pouvoirs magiques*](#magiques).   
**Magie universelle :** [*famille d'énergie*](#famille) dont les sorts agissent sur la magie elle-même.   
**Magnétoglisseur :** véhicule [*antigrav*](#antigrav) utilisable aussi bien sur terre que sur mer.   
**Maheen-ijh-Schoon :** l'une des deux lunes de [*Norjane*](#norjane).   
**Mahoodok bicolore :** félin carnivore de [*Soolongh*](#soolongh).   
**Mainka :** une [*planète extérieure en développement constant*](#developpement).   
**Maître MEGA :** [vieux](#vieux) (ce terme est considéré comme plus approprié que *vieux* lorsque le protocole devient important).   
**Majeur :** l'un des trois arbitres d'un match de [*cube*](#cube).   
**Major :** [*grade MEGA*](#grademega) situé au dessus de [*command-operator*](#commandop). Celui qui organise une mission et est responsable de l'équipe envoyée pour l'accomplir. Il collecte les informations sur la mission, choisit les MEGA qui vont l'accomplir, la leur expose, s'occupe des relations avec le [*service M*](#servicem), etc...   
**Major-armurier :** [*major*](#major) du [*service M*](#servicem), qui supervise la préparation des matériels de mission.   
**Major de bureau :** [*major*](#major) (par opposition à [*major de terrain*](#terrain)) en argot MEGA.   
**Major de campagne :** [major de terrain](#terrain) (en argot MEGA).   
**Major de salon :** voir [*Major de bureau*](#majorde).   
**Major de terrain :** un major qui continue à aller en mission sur le terrain.   
**Maladie du transit :** ensemble de symptômes dont souffrent certaines personnes lors du [*transit*](#transit).   
**Maladie du vol hyperluminique :** sensations de malaise et hallucinations dont souffrent certaines personnes dans le [*Triche-lumière*](#ftl), pouvant les conduire dans les cas les plus graves à la folie et à la mort.   
**Malaises de l'intercontinuum :** sensations diffuses mais désagréables ressenties lors du franchissement d'une [*brèche*](#breche).   
**Malakys :** jeu de cartes comparable au tarot.   
**Mana :** paramètre exprimant la facilité relative d'utilisation des [*pouvoirs magiques*](#magiques) dans un univers.   
**Mander :** [*Planète extérieure en développement*](#developpement), troisième planète du système Mander, orbitant autour d'un soleil jaune de type G8. Il est rigoureusement interdit de s'y poser.   
**Mandn'na-6 :** planète habitée du système le plus proche de [*Pirate Point*](#piratept), dans les [*Marches oxitonnes*](#oxitonnes).   
**Mange-poussières :** vaisseau spatial qui utilise comme carburant les poussières interstellaires et qui peut atteindre une vitesse proche de celle de la lumière.   
**Marché :** emplacement spécifique du réseau d'une planète où l'utilisateur débute toute connexion à la [*Toile*](#toile)(*Cent Prétentions*).   
**Marché minimal ouvert, Planète rattachée à :** [*planète rattachée*](#rattachee) qui a cédé un terrain à l'AG pour servir de lieu d'échanges commerciaux sans limitations de niveau technologique.   
**Marché troc équivalent, Planète rattachée à :** [*planète rattachée*](#rattachee) sur laquelle seuls des représentants de sociétés commerciales (de l'AG ou des [*Extérieurs Indépendants*](#indep)) peuvent venir commercer, par troc et en respectant les limites du niveau technologique local.   
**Marches oxitonnes :** portion de l'espace qui est le champ de bataille ancestral des deux empires [*fiblirs*](#fiblir).   
**Marcyam :** grande créature carnivore serpentiforme des marécages de [*Syrte*](#syrte), chassée pour sa viande et bien connue des amateurs de Valérian.   
**Marépolide :** antidote spécifique du [*trafigura*](#trafigura).   
**Mariage béni :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*éblouissantes*](#sebloui).   
**Maritime :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par les [*Océans déchaînés*](#oceansd).   
**Marvolik :** espèce ET bien connue pour ses jeux d'adresse et de patience (*Cent Prétentions*).   
**Maryssia la Tranquille :** planète d'où sont originaires entre autres le [*brontal placide*](#brontal) et le [*brotil pataud*](#brotil).   
**Matérialisation :** apparition du MEGA hors du [*point de transit destination*](#destination), à la fin du [*transit*](#transit).   
**Matérilux :** matériaux ou objets de luxe, souvent peu répandus à cause de leur haute technologie.   
**Mathématiques :** les mathématiques dans l'AG fonctionnent en base 12. Le 10 des Terriens s'y écrit sous la forme d'un *delta* majuscule, le 11 terrien ‡, le 12 terrien 10, le 13 terrien 11, etc... Par souci de simplicité, la notation adoptée ici est la classique notation terrienne en base 10 à laquelle la plupart des Terriens sont habitués.   
**Mauvais présage :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*mort*](#smort).   
**Mazzotirelli, Fiona :** MEGA terrienne qui tient le [*Mezzogiorno*](#mezzogiorno) entre deux missions (*Cent Prétentions*).   
**MBGT - 587 :** système proche d'[*Heeli O'Band 45.256*](#heelioband) (*Cent Prétentions*).   
**Mecno :** mécanicien, en particulier sur un vaisseau spatial.   
**Médian :** 1°) diplomate ; 2°) MEGA spécialisé dans la diplomatie.   
**Médiate :** 1°) (nom) : diplomate au service de l'AG ; 2°) (adjectif) : qui est entièrement occupé par des services de l'AG (en parlant d'un vaisseau spatial, d'une planète, d'un système planétaire, par exemple).   
**Médiate blanc :** [médiate neutre](#mediaten).   
**Médiate neutre :** catégorie de médiates qui par leur recrutement sont considérés comme étant les plus impartiaux.   
**Médiate suprême :** [*médiate*](#mediate) du plus haut niveau. Il en existe actuellement 230 dans l'AG. Douze d'entre eux constituent le pénultième niveau de décision, situé entre le [*Conseil de la Table ronde*](#conseil) et l'[*Immediator*](#immediator).   
**Médibloc :** ensemble formé d'un [*médiset*](#mediset) de haut [*NT*](#nt) et d'un [*module cocon*](#cocon).   
**Médicyb :** spécialiste de la [*cyburgie*](#cyburgie).   
**Médikit :** petit [*médiset*](#mediset).   
**Médiordi :** ordinateur médical à diagnostics.   
**Médiset :** trousse médicale de survie et d'urgence.   
**Medsenseur :** bracelet qui capte l'état de santé de son porteur et peut être programmé pour lui injecter un médicament dans certaines circonstances.   
**MEGA**, ou **Mega :** [Messager Galactique](#mega).   
**MEGA, Pouvoirs :** voir [*Pouvoirs MEGA*](#pouvoirs).   
**Mégacorp :** [mégacorporation](#megacorp).   
**Mégacorporation :** société privée très puissante, qui possède souvent des villes ou des planètes entières.   
**Mégalab Central :** le plus grand et le plus prestigieux laboratoire de recherches de l'AG.   
**MEGA latent :** personne capable de [*transfert*](#transfert) et de [*transit*](#transit), mais n'ayant pas encore découvert et maîtrisé ces capacités.   
**MégaNet :** réseau informatique privé des MEGA (*Cent Prétentions*).   
**MEGA renégat :** voir [*Renégat*](#renegat).   
**Megastress :** autre nom du [*flottement identitaire psychotique*](#flip).   
**Mémocarnet :** carnet qui, ouvert, présente un écran plat et un stylo tactile, pouvant contenir plusieurs milliers de pages.   
**Mémocube :** appareil cubique muni d'un système d'enregistrement, de lecture et d'effacement. Il peut contenir des milliers de pages de notes.   
**Menelian :** espèce ET de l'[*empire des mille planètes*](#1000p) (*Cent Prétentions*).   
**Mernet :** animal intermédiaire entre le cheval de trait et le yack, avec de longs poils et une bosse sur le garrot, originaires de [*Gandret*](#gandret).   
**Mer Paliance :** voir [*Paliance, Mer*](#paliance).   
**Messager :** 1°) MEGA qui se limite à des missions simples et en général sans risques ; 2°) l'un des défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Messager Galactique :** sorte d'agent spécial, plus ou moins secret, appartenant à la [*Guilde des Messagers Galactiques*](#guilde). Les missions qu'ils effectuent sont très variables, mais elles visent en général à maintenir ou rétablir la paix et l'intégrité de la structure du [*continuum*](#continuum).   
**Métacycle :** unité de mesure du temps en usage dans l'AG, valant une année norjanienne (soit un peu moins d'une année terrienne).   
**Météores innombrables :** l'un des défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Meurtrière :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par l'[*Assassin*](#assassin).   
**Mezzogiorno :** un café restaurant du [*Sanctuaire*](#sanctuaire) créé par [*Fiona Mazzotirelli*](#fmazzotirelli) (*Cent Prétentions*).   
**Microchargeur :** [*chargeur*](#chargeur) de très petite taille.   
**Micromed :** [robot](#robot) médical.   
**Microjumelles :** lunettes ou masque de vue utilisés comme des jumelles.   
**Micropur :** produit permettant de purifier l'eau de boisson de la plupart des contaminants et agents infectieux.   
**Micro-univers :** univers [de poche](#depoche).   
**Mille planètes, Confédération des :** autre nom de la deuxième AG.   
**Mille planètes, Empire des :** voir [*Empire des mille planètes*](#1000p).   
**Mimicry :** [*planète extérieure en développement constant*](#developpement), dont la civilisation équivaut à peu près à l'Antiquité grecque.   
**Mineur :** l'un des trois arbitres d'un match de [*cube*](#cube).   
**Ministérielle :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Ministre*](#ministre).   
**Ministre :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Mirages, Océan des :** océan d'[*Alvande*](#alvande).   
**Miroir du passé :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*célestes*](#sceleste).   
**Misoritra :** une [*planète égocentrique*](#ego).   
**Mission de projection :** mission dans laquelle le MEGA est physiquement présent, par opposition aux missions [*Ramsès*](#ramses).   
**Mission M :** mission qui touche aux Secrets Fondamentaux de l'[*intercontinuum*](#cst).   
**Mission Ramsès :** mission accomplie en [*transfert*](#transfert) permanent, le corps du MEGA restant en stase dans le point de transit ; par opposition aux missions dites [*de projection*](#deprojection).   
**Missive gouvernementale :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*voyage*](#svoyage).   
**Miziak :** animal prédateur d'environ une tonne, à la longue fourrure blanche et dont les griffes lui permettent de glisser sur la glace, originaire d'[*Argim*](#argim).   
**Mizsk :** créature anaérobie ressemblant à une chauve-souris bicéphale, vivant en meute dans l'espace et se nourrissant d'énergie (allant jusqu'à s'attaquer à des vaisseaux spatiaux) (*Cent Prétentions*).   
**Möbius, Cube de :** petit enregistrement holographique blindé, gros comme un dé à coudre (*Cent Prétentions*).   
**Modélisation terraform :** discipline scientifique des [*terraforms*](#terraform).   
**Modélisation terraform inverse :** discipline scientifique théorique cherchant à retrouver les conditions ayant régné sur une planète avant sa [*terraformation*](#terraformation).   
**Module cocon :** appareil en forme de sarcophage dans lequel on place un blessé ou un individu mort depuis moins de quinze minutes pour permettre à un [*médibloc*](#medibloc) d'opérer.   
**Module-image :** apparence que prend chaque individu, système ou programme informatique, et autres, en [*Réal*](#real).   
**Mogh :**1°) île équatoriale d'[*Ophyci IV*](#ophyci), entourée de très nombreux ilôts, et considérée comme un endroit mal famé ; 2°) espèce ET aquatique ressemblant à un crabe très compact.   
**Mogrel :** ancien dirigeant eugéniste d'[*Hègoka*](#hegoka), qui prit le pouvoir il y a 820 ans.   
**Mogreljra :** capitale d'[*Hègoka*](#hegoka), puis de [*Gandret*](#gandret).   
**Moine, Le :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Moine chantant, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Molaskon :** toile synthétique étanche, solide et résistante.   
**Monde :** 1°) planète ; 2°) par extension, tout astre susceptible d'héberger des formes de vie ou une activité pensante (même d'origine externe), qu'il soit naturel (planète, lune, astéroïde, comète, etc...) ou artificiel (station spatiale, anneau-monde, sphère-monde, rosette, etc...).  
**Monde de la Mort :** une planète de l'AG dont toutes les formes de vie semblent n'avoir pour but que la destruction gratuite des autres, colons y compris.   
**Monde des illusions :** [Nouvelle-Grâce](#nllegrace).   
**Mondien :** qui passe toute sa vie sur la même planète ou le même monde, par opposition au [*spacien*](#spacien).   
**Mongo la Blanche :** l'une des planètes jumelles *Mongo*, [*planète de villégiature*](#villegiature) (on y trouve en particulier une célèbre résidence d'anciens [*fédéraux*](#federal), *Le nid de Coucou*).   
**Mongo la Noire :** l'une des planètes jumelles *Mongo*, dirigée par une dictature militaire à la tête de laquelle se trouve un général-dictateur.   
**Monocry :** matériau utilisé dans la confection des armures légères et gilets pare-balles, il est léger et on peut lui donner l'aspect et la texture des tissus couramment employés dans l'industrie textile.   
**Monofil :** fil de métal (ou plus rarement, de matière plastique) ultrafin extrêmement coupant et résistant, utilisé en particulier pour renforcer le tranchant d'un outil ou d'une arme.   
**Monofilament :** [monofil](#monofil).   
**Monowire :** [monofil](#monofil).   
**Montagne, La :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Morfo :** poisson de [*Bellocéane*](#belloceane), dont les huit yeux sont recherchés par l'industrie pharmaceutique, ce qui donne lieu à un trafic lucratif (*Cent Prétentions*).   
**Morphazine :** un somnifère puissant.   
**Morpilm glouton :** animal de [*Nogard*](#nogard).   
**Mort :** 1°) l'un des avants d'une équipe de [*cube*](#cube) ; 2°) au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Mort*](#mort).   
**Mortelle rencontre :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*mort*](#smort).   
**Mort gravifique :** surnom spectaculaire donné aux [*tempêtes*](#tempetetl).   
**Moucheron :** un type courant de navette spatiale.   
**Moulinette :** nom argotique donné aux [*robots de classe B*](#rclasseb).   
**Mousses, Bois aux :** voir [*Bois aux Mousses*](#boismousses).   
**Multidétecteur :** détecteur modulaire dont les capacités dépendent des modules ([*cartes de détection*](#cartedetec)) qu'on y insère.   
**Multiple, Suite :** au [*cube*](#cube), [*suite*](#suite2) constituée de plusieurs essais.   
**Multipro :** surnom du [*multiprojecteur AST*](#multiast).   
**Multiprojecteur AST :** pistolet propre à la [*Guilde*](#guilde), capable de tirer divers types de projectiles ou ondes : jet d'air comprimé *(AC)*, capsules de gaz *(CG)*, capsules explosives *(CX)*, fléchettes à acide *(FA)*, fléchette grappin *(FG)*, fléchettes-glaçons à somnifère *(FS)*, laser *(LA)*, ondes paralysantes*(PA)*, mini-pisteur adhésif *(PI)*, microjet d'eau surcompressé *(SP)*.   
**Multisystèmes corp :** [mégacorporation](#megacorp).   
**Multitransfert :** [*transferts*](#transfert) successifs dans plusieurs [*hôtes*](#hote), sans que l'esprit du MEGA ne fasse étape par son propre corps.   
**Murène loonienne *(Loonixius kaelospadix)* :** animal marin de [*Loon*](#loon), ressemblant un peu à une murène (*Cent Prétentions*).   
**Mushlom :** créature amorphe gélatineuse et massive qui vit dans les marais de [*Deireadh*](#deireadh).   
**Mytrah :** planète de l'AG.   
**Mytyaln :** un village de [*Pyahn*](#pyahn).

**N**

**Nacre céleste :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Nanordi :** micro-ordinateur standard dans l'AG, connectable à la [*Toile*](#toile) et pourvu de multiples fonctions.   
**Nanotronique :** branche de l'électronique qui fait appel à la nanotechnologie.   
**Nanthès :** espèce ET à la culture désormais statique, vivant sur une planète au soleil pâle, dans un univers parallèle (*Cent Prétentions*).   
**Nar :** à la mode, branché *(adjectif)*   
**Narth :** planète où la [*FRAG*](#frag) mène actuellement et depuis un certain temps déjà une guerilla sanglante contre des pirates.   
**Navigateur-cyborg :** [navyborg](#navyborg).   
**Navyborg :** [*cyborg*](#cyborg) pilote de vaisseau spatial.   
**Navymec :** pilote robotique (à ne pas confondre avec un [*robot pilote*](#robopilote) : ici ce n'est qu'un système de contrôle des fonctions du véhicule, auquel il est connecté en permanence, pas un véritable [*robot*](#robot) indépendant et mobile).   
**Néant :** la première des [*couches de réalité*](#couchesreal).   
**Néant, Le :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Néant négatif :** la dernière des [*couches de réalité*](#couchesreal).   
**Nécronium :** élément provenant de la transmutation magique de l'uranium, ayant de multiples applications technomagiques (et que les amateurs de *GURPS Technomancer* connaissent bien).   
**Nerion :** planète de l'AG habitée la plus proche de [*Linia*](#linia).   
**Nestor :** petit [*robot*](#robot) [*antigrav*](#antigrav) spécialisé dans le transport des [*tétraèdres témoins*](#temoin) entre la [*tétrathèque*](#tetratheque) et les [*salles de briefing*](#sallebrief). Ces robots sont armés, pour pouvoir résister en cas d'agression.   
**NET, Le :** la [Toile](#toile).   
**Neurocristal :** [cristalogiciel](#cristalog) d'[hypnoéducation](#hypno).   
**Neurovine :** antidote contre les agents neurotoxiques.   
**Neutre :** [Indépendant](#indep).   
**Néxien :** espèce ET de [*type talsanite*](#ttalsanit), dont les membres, bien que bedonnants voire obèses, sont particulièrement rapides.   
**Niasp :** grand marché d'art de [*Canibus II*](#canibus) (l'un des plus grands de l'AG), à environ 500 km de [*Garanxice*](#garanxice).   
**Nid de Mouches, Le :** surnom donné à l'astroport proche du [*Sanctuaire*](#sanctuaire).   
**Nigralun :** petite planète de l'AG située au croisement de plusieurs [*routes galactiques*](#route).   
**Nimien :** espèce ET de [*type talsanite*](#ttalsanit), qui a récemment fait la guerre à l'AG.   
**Nimil susceptible :** gros animal omnivore ursoïde à six pattes, gros comme deux ours bruns, originaire d'[*Erixann V la Montagneuse*](#erixann) et parfois utilisé comme animal de garde.   
**Nod VI :** planète désertique dont l'atmosphère s'appauvrit progressivement en oxygène.   
**Nogard :**1°) monde de [*QF1-000001*](#qf1), unique car entièrement constitué d'antimatière. Il s'agit d'un noyau central dur, gros comme la Lune, entouré d'une atmosphère gazeuse stratifiée, l'ensemble ayant une taille comparable à celle de Jupiter ; 2°) habitants draconiformes de *Nogard*.   
**Noria :** [*transits*](#transit) répétés d'un groupe de [*porteurs*](#porteur).   
**Norjan, Norjane** (adjectif ou nom) : de [*Norjane*](#norjane).   
**Norjan :** 1°) MEGA spécialisé dans les théories et expériences sur les lois physiques de l'[*intercontinuum*](#cst), les [*pouvoirs psychiques*](#psy), la [*magie*](#magie), le [*transfert*](#transfert) et le [*transit*](#transit) ; 2°) par extension, tous les chercheurs et ingénieurs de la [*Guilde*](#guilde).   
**Norjane :** planète située dans [*La Transparente*](#transparente), sur laquelle se situe le [*Sanctuaire*](#sanctuaire). Elle fut à l'origine de la première AG.   
**Norjane, Assurances de :** voir [*Assurances de Norjane*](#assurancesn).   
**Norjanien, Norjanienne** (adjectif et parfois nom) : de [*Norjane*](#norjane).   
**Normalité, Champ de :** champ généré par les moteurs, retenant une pellicule d'espace normal autour d'un vaisseau spatial dans le [*Triche-lumière*](#ftl) et au delà duquel aucun système artificiel d'acquisition de données (caméra, radar, senseurs, etc... ; y compris leurs versions [*robotiques*](#robotique) ou [*cyburgicales*](#cyburgical)) n'enregistre quoi que ce soit.   
**North star MK 5** *(nom déposé)* **:** modèle de vaisseau spatial d'assaut planétaire.   
**Norxonnop :** entreprise de pêche industrielle de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Nouvelle année :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*solaires*](#ssolaire).   
**Nouvelle Aurore :**1°) gigantesque station spatiale servant de lieu de rencontres diplomatiques, créé par les [*enargh*](#enargh) et les [*sygmaliens*](#sygmalien) après la [*guerre de la mort blanche et bleue*](#gmbb) ; depuis son intégration à l'AG il y a environ 3800 ans, elle a le statut de [*système médiate exceptionnel*](#tmediatee) ;



Nouvelle Aurore

2°) système planétaire de l'étoile [*Darpheneb*](#darpheneb), où se trouve (entre autres) *Nouvelle Aurore* (*Cent Prétentions*).   
**Nouvelle Bahia :** [*planète de villégiature*](#villegiature), un peu passée de mode depuis quelques années.   
**Nouvelle-Grâce :** planète surnommée *monde des illusions*.   
**Nouvelle Grande-Guilderande :** ancien nom de [*Novgragud*](#novgragud).   
**Nouvelle Hégémonie des Xtrizz insectoïdes :** ancienne entité politique rassemblant les mondes conquis par les [*xtrizz*](#xtrizz) (*Cent Prétentions*).   
**Nouvelle révolution :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*cométaires*](#scometer).   
**Nova ! :** Super ! Génial ! Formidable !   
**Novarbad I :** planète où l'on peut voir les magnifiques palais de glace et de feu.   
**Novaroma :** quatrième planète du système double [*Romus*](#romus) et [*Remulus*](#remulus), monde balkanisé dont les habitants *(Novaromaniens)* descendent de Romains kidnappés sur Terre vers 80 avant J.C. par des "contrebandiers" sur ordre de [*Phogèze II*](#phogeze).   
**Novgragud :** actuel nom de la planète Artentor V, par contraction de l'ancien nom ([*Nouvelle Grande-Guilderande*](#novgragud0)). La planète connut une importante prospérité, basée sur le commerce, qui dura du début de la troisième AG jusqu'à l'[*époque des héritiers*](#epheritiers). Depuis lors, c'est un monde ruiné dont les habitants luttent pour leur survie, ce qui en fait un endroit dangereux.   
**Noyau galactique :** région la plus densément peuplée de la galaxie principale, cœur de l'AG.   
**NT :** 1°) à *MEGA III*, niveau techno (critère de [*codification planétaire*](#codification) gradué de 0 à 6) ; 2°) à *GURPS MEGA*, niveau technologique (critère de [*codification planétaire*](#codification) gradué de 0 à 16).   
**Nullari V la Rayonnante :** planète dont est originaire le [*zumack miro*](#zumack).   
**Nuvalahe d'Archiraz :** célèbre actrice.

**O**

**Objet enchanté :** objet doté de capacités magiques.   
**Objet fétiche :** objet qu'un MEGA porte le plus souvent avec lui, afin de lui rappeler son monde d'origine.   
**Observation, Planète en :** voir [*Développement constant, Planète extérieure en*](#developpement).   
**Obstacle :** modification de l'empreinte psychique d'un point de transit qui en entrave l'utilisation, pouvant aller jusqu'à sa [*fermeture*](#fermer).   
**Océan des Mirages :** voir [*Mirages, Océan des*](#oceanmirages) .   
**Oceania, République d' :** république de [*Novaroma*](#novaroma).   
**Océans déchaînés :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**OCH :** [Ordinateur de Contrôle de l'Habitat](#och).   
**Ochre, Côte d' :** voir [*Côte d'Ochre*](#cotedochre).   
**Od VI :** planète de massifs montagneux pelés, où est située la ville de [*Bagavad*](#bagavad).   
**Ode à la beauté joyeuse :** musique entonnée par l'orchestre lorsqu'un joueur de [*hussade*](#hussade) parvient à saisir l'anneau d'or qui retient la robe blanche de la [*sheirl*](#sheirl) de l'équipe adverse.   
**Œcumène :** ensemble des mondes connus.   
**Œdra :** un continent de [*Linia*](#linia).   
**Oeïaïa :** planète célèbre pour son obélisque liquide.   
**Œil d'aigle :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Offrande, L' :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Ofoud :** ville universitaire située sur un grand piton rocheux au milieu du delta du [*Périosdès*](#periosdes).   
**Ogh :** tribu ET humanoïde originaire de [*Palchine 3*](#palchine). Leur notoriété est due à l'huile odorante qu'ils sécrètent.   
**Ohanossiouk :** graine aromatique cultivée et consommée sur [*Elfilaforella*](#elfilaforella) (*Cent Prétentions*).   
**Ohm'ag :** planète dont sont originaires les [*enargh*](#enargh) (*Cent Prétentions*).   
**Ohr Tinpam :** l'un des continents de [*Norjane*](#norjane), sur lequel se trouve le [*Sanctuaire*](#sanctuaire).   
**OHT :** objet de haute technologie (utilisé en particulier pour désigner les objets plus modernes que le [*NT*](#nt) local).   
**Oiseau, L' :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Oiseau-jodka :** une espèce d'oiseau.   
**Oiseau pêcheur, L' :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Oisin :** planète de l'AG dont la puissante démocratie marchande, très industrialisée et urbanisée, est née du commerce de l'[*ygol*](#ygol). Capitale [*Tycale*](#tycale), habitants Oisiniens.   
**Olgrine :** 1°) planète d'un système très proche d'Alpha Eridani, dont sont originaires les [*olgriniens*](#olgrinien) ; 2°) [olgrinien](#olgrinien).   
**Olgrinien :** espèce ET de [*type talsanit*](#ttalsanit) originaire d'[*Olgrine*](#olgrine).   
**Oligarchie des Cinq cents Dragons de la Spire :** une [*entité AG*](#entite).   
**Ombessatri :** l'un des astéroïdes de la ceinture d'[*Ookant*](#ookant).   
**Omeniphos 25 :** dit *le Roi des Rois*, héritier de plusieurs empires, il rallia sous sa bannière plusieurs autres dynasties, créant ainsi il y a environ 8000 ans l'empire le plus vaste n’ayant jamais existé. Il mourut à trente ans.   
**Omhs :** l'un des astéroïdes de la ceinture située entre les cinquième et sixième planètes du système de [*J'ret*](#jret).   
**Omicron Leporis II :** planète géante dont [*Ganymède*](#ganymede) est l'unique satellite naturel.   
**Omicron Leporis II bis :** [Ganymède](#ganymede).   
**Omnijeep :** fardier tout-terrain démontable, pouvant être transporté par quatre ou cinq personnes.   
**Ondes antigrav :** ondes impossibles à brouiller, utilisées pour les communications.   
**Ookant :** système de sept planètes (et une ceinture d'astéroïdes entre les planètes IV et V) centré sur une étoile double, à l'extrémité de l'AG.   
**Oovar :** espèce ET de [*type talsanit*](#ttalsanit) à l'aspect d'enfants humains chétifs, mais très malins ; l'une des espèces de référence pour le critère de [*respirabilité*](#respir).   
**Operator :** [*grade MEGA*](#grademega) situé entre [*renfort*](#renfort) et [*special-operator*](#specialop).   
**Ophyci IV :** planète qui abrite le siège de la [*Hanse des Marchands de la Frange*](#hansemf).   
**Opium multiformes, L' :** surnom péjoratif donné à [*Bagavad*](#bagavad).   
**Opossum carnassier d'Aldebaran :** animal d'[*Aldebaran*](#aldebaran) dont la fourrure précieuse est parfois utilisée comme monnaie.   
**Orad, Théocratie d' :** [*entité AG*](#entite) constituée de cinq systèmes et dont les habitants vénèrent un panthéon complexe.   
**Orage des étoiles :** altération catastrophique de l'[*univers-pendule*](#pendules) [*Jra*](#jra), ayant eu lieu il y a environ un siècle et résolue par l'intervention de la [*Guilde*](#guilde).   
**Orbe divine, L' :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Ordinateur de Contrôle de l'Habitat :** système domotique gérant divers aspects d'une habitation (éclairage, chauffage, climatisation, eau, ouverture et fermeture des portes, fenêtres et volets, appareils électroménagers, etc...) (*Cent Prétentions*).   
**Ordinateur-vigie :** système informatique couplé à des bases de données qui lui permettent de repérer et d'identifier tous les vaisseaux et corps flottants dans un rayon de cent millions de km.   
**Ordinavi :** ordinateur de bord d'un véhicule.   
**Ordre Nébuleux :** réseau subversif anarchico-démoniaque sévissant dans toute l'AG.   
**Orgwill :** monnaie de la [*guilde des commerçants*](#gcommerce), la plus stable et la plus employée dans l'AG (y compris hors de la zone d'activité de la guilde des commerçants). C'est une pièce de 10 grammes en or, frappée de l'hologramme de l'AG (qui disparait si on la fond et ramène la pièce au simple prix local de l'or). Son symbole est un *omega* majuscule.   
**Origine :** [point de transit origine](#origine).   
**Orphelin, Peuple :** les [*solistes hégiriens*](#soliste) (*Cent Prétentions*).   
**Orphy-Urb sect/01 :** capitale du continent austral d'[*Ophyci IV*](#ophyci).   
**Orvie :** [*médibloc*](#medibloc) miniaturisé extrêmement perfectionné.   
**Osmos :** Système de roue sans moyeu, utilisé en particulier pour les omnijeeps.   
**OS :** organisation sociale (critère de [*codification planétaire*](#codification)).   
**Otansuspantonvol :** médicament utilisé pour ralentir très fortement le métabolisme, en particulier sur des patients victimes de très graves blessures afin de leur permettre de survivre jusqu'à la mise en œuvre des moyens médicaux appropriés.   
**Otselté :** espèce ET cramoisie, au corps rond pourvu de deux pattes d'échassier et de deux bras qui y ressemblent, et d'une trompe verticale pourvue d'une bouche et de deux yeux, qui voyage dans son système planétaire grâce à des [*psychonefs*](#psychonef).   
**Oublieur :** appareil mis au point par la [*Guilde*](#guilde) pour effacer les souvenirs récents d'un patient.   
**Oulaoula :** surnom argotique du drone de reconnaissance.   
**Ours-des-Lacs :** instructeur MEGA de l'[*école*](#ecole) des [*rangers*](#ranger) il y a un siècle.   
**Out :** au [*tamdann*](#tamdann), se dit d'un joueur qui doit revenir à sa case de départ.   
**Over-metal :** genre musical particulièrement bruyant et dynamique.   
**Oxitonnes, Marches :** voir [*Marches oxitonnes*](#oxitonnes).

**P**

**PAAL-SEPACAM-TAFAM, Trode :** système électronique permettant à plusieurs individus non câblés d'accompagner un [*câblé*](#cabler) lors de sa connexion à un système informatique.   
**Pacha :** [*major*](#major) (argot MEGA).   
**Paix célestes, Les :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Palabelondh :** planète gigantesque mais peu dense, découverte il y a 2400 ans et devenue la planète zoo de l'AG.   
**Paladin de lumière :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*honorables*](#shonor)   
**Palchine 3 :** planète dont sont originaires les [*Oghs*](#ogh).   
**Paliance, Mer :** mer de [*Talminore*](#talminore).   
**Pandore 3 :** une planète de l'AG.   
**Paner T'ber Tadish :** sultan de [*Scylla 4*](#scylla4), dont le harem est censé contenir les plus belles femmes de toutes les galaxies.   
**Papillon-projecteur :** espèce de papillon de 3,5 m d'envergure capable de projeter des images (*COMEGA*).   
**Paquetage de survie :** trousse au contenu standardisé, systématiquement fournie aux MEGA qui partent en mission.   
**Parachute à moteur :** système individuel de propulsion aérienne combinant un parachute-aile et un petit moteur.   
**Paracosmique, Physique :** voir [*Physique paracosmique*](#paracosmique).   
**Paradoxe de Langevin :** voir [*Langevin, Paradoxe de*](#langevin).   
**Paraguilde :** [Guilde parallèle](#paraguilde).   
**Paral :** [paralysant](#paralysant) (en argot, particulièrement en argot MEGA).   
**Paralysant :** arme émettant des ondes qui agissent sur le système nerveux des organismes à base de carbone en tétanisant la victime. Le paralysant a aussi certains effets sur les circuits électroniques non durcis.   
**Paralysant léger :** pistolet [*paralysant*](#paralysant).   
**Paralysant lourd :** fusil [*paralysant*](#paralysant).   
**Paralyseur :** [paralysant](#paralysant).   
**Par-hippuda :** l'une des villes d'[*Hosnat*](#hosnat).   
**Parimat'Sh :** l'un des responsables de l'émission [*Exotiques*](#exotiques) (*Cent Prétentions*).   
**Parques, Les :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Passage :** franchissement d'une [*brèche*](#breche).   
**Passerelle :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**Passeur :** individu qui franchit ou fait franchir une [*brèche*](#breche) volontairement.   
**Patriarche :** [*vieux*](#vieux) MEGA.   
**Patron :** [*major*](#major) (argot MEGA).   
**Patrouilleur :** MEGA spécialisé dans la protection des personnes et des biens (ce terme est tombé en désuétude au profit d'[*artyr*](#artyr)).  
**Patrouilleur de l'AG :** individu affecté par l'AG à la surveillance des [*planètes éprouvette*](#eprouvette).   
**Pavarine :** une petite planète assez pauvre et minable.   
**Pavillon du Tigre Ailé :** palais de réception MEGA construit sur [*Castor V*](#castor5).   
**Peau d'Opossum :** peau d'[*opossum carnassier d'Aldebaran*](#opossum), utilisée comme monnaie et valant environ de un à dix [*orgwills*](#orgwill). Notation abrégée : PO.   
**Pémeric :** 1°) l'une des cinq [*lointaines*](#lointaine) *(Habitants : Pémericiens)*, dont un représentant de la faune, le [*hyar trapéziste*](#hyar), est réputé pour être *l'une des pires saloperies de l'espace*, décrit par un MEGA sans formation zoologique comme *tenant à la fois de l'Ophidien et du Vertébré* ; 2°) le premier habitant de la planète Pémeric, à qui il a laissé son nom.   
**Péniche de l'espace :** vaisseau spatial long, lourd, lent et peu maniable, utilisé pour le transport de fret.   
**Pe-Nor XII :** une planète.   
**Pentachrone, Propulseur :** propulseur [*dihédral*](#dihedral) expérimental, qui intègre deux dimensions temporelles dans ses déplacements (en plus des 2,7 dimensions spatiales).   
**Pentafédération anarchiste de TKW 2532-3-4-5-6 :** une [*entité AG*](#entite).   
**Pentapatte aveugle :** sorte de grand héron à cinq pattes de [*Pémeric*](#pemeric), incapable de voler, irascible, mais doté d'une bonne vue malgré son nom (*Cent Prétentions*).   
**Perception fractale :** sens permettant à un être pensant de s'orienter dans le [*Triche-Lumière*](#ftl).   
**Percussions-hypnotiques :** un genre musical.   
**Perdu, perdue :** (adjectif) en rapport avec la [*Race perdue*](#forerunner).   
**Perdue, Race :** voir [*Race perdue*](#forerunner).   
**Pergame IV :** planète où se trouve le palais de réception de l'[*Immediator*](#immediator) (réputé pour ses jardins), et dont le sous-sol renferme une roche considérée comme le minéral naturel le plus dur de l'AG.   
**Péricité :** nom donné aux villes situées sur [*Ohr Tinpam*](#ohrtinpam).   
**Périosdès :** un fleuve d'[*Alvande*](#alvande) qui forme un delta et se jette dans l'[*Océan des Mirages*](#oceanmirages) après avoir arrosé [*Ofoud*](#ofoud).   
**Périphérie :** régions de l'AG situées à l'extérieur du [*noyau galactique*](#core).   
**Perle spirituelle, La :** surnom donné à [*Bagavad*](#bagavad).   
**Persoc :** terminal de la [*Toile*](#toile) le plus courant dans l'AG, il se présente en général sous la forme de lunettes ou de lentilles ; ce n'est qu'un simple terminal, pas un ordinateur (*Cent Prétentions*).   
**Pessec :** nom donné à plusieurs [*routes*](#route) commerciales (*Cent Prétentions*).   
**Petit serpent de flammes, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Peuple Orphelin :** les [*solistes hégiriens*](#soliste) (*Cent Prétentions*).   
**Phalt :** engrais liquide irritant pour les yeux et les voies respiratoires (*Cent Prétentions*).   
**Philoon's :** espèce ET humanoïde de grande taille, ennemi traditionnel héréditaire des [*siffizz*](#siffizz) (*Cent Prétentions*).   
**Phogèze II :** empereur de [*Baolor II*](#baolor2) qui vers 80 avant J.C. fit enlever des Terriens pour les intégrer dans ses propres armées.   
**Pholon :** sorte de coléoptère sécrétant une substance à propriétés fortifiantes pour l'organisme des [*Xombiill*](#xombiill), chez qui ils servent de monnaie d'échanges (*Cent Prétentions*).   
**Photo-verrouillage :** système de fermeture difficile à forcer, souvent utilisé pour les portières des véhicules (*Cent Prétentions*).   
**Physique paracosmique :** science qui étudie le [*continuum*](#continuum), l'[*intercontinuum*](#cst), et le passage d'un univers à un autre.   
**Picordi :** mini [*nanordi*](#nanordi) (*COMEGA*).   
**PIE :** [Pistolet à Impulsion Électrique](#taser).   
**Pièce antigrav :** pièce où l'on peut flotter en apesanteur.   
**Piédestal :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**Pierre vivante d'Arphal :** pierres précieuses semi-vivantes extraites du sous-sol d'[*Arphal*](#arphal), se fixant d'elles-mêmes à la peau et utilisées comme bijoux, comme le savent bien les amateurs de Valérian.   
**Pilule d'oxygène :** pilule permettant de respirer dans le vide ou en absence d'oxygène.   
**Pirate Point :** planète située au cœur des [*Marches oxitonnes*](#oxitonnes), où se retrouvent les pirates des galaxies, protégés des forces de l'AG par un accord tacite passé avec les deux empires [*fiblirs*](#fiblir). La planète est administrée en alternance annuelle par un gouverneur de l'un des deux empires.   
**Piste :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**Pisteur :** objet particulier à la [*Guilde*](#guilde) et permettant de baliser une piste ou un endroit.   
**Pisto-assommeur :** arme de poing défensive non létale à très courte portée.   
**Pistolaser :** pistolet laser.   
**Pistolet à impulsion électrique :** pistolet à très courte portée qui étourdit sa cible par une décharge électrique.   
**Pjood Kwengsteene, Institut :** voir [*Institut Pjood Kwengsteene*](#ipk).   
**Place :** emplacement spécifique du réseau d'une planète où l'utilisateur débute toute connexion à la [*Toile*](#toile)(*Cent Prétentions*).   
**Place du marché :** emplacement spécifique du réseau d'une planète où l'utilisateur débute toute connexion à la [*Toile*](#toile)(*Cent Prétentions*).   
**Plan :** univers.   
**Planche antigrav :** appareil [*antigrav*](#antigrav) ayant l'aspect d'une planche à roulettes sans roulettes (!) et s'utilisant d'une façon similaire.   
**Plan-démon :** en argot MEGA, plan de forte densité, mais de faible cohérence. Il arrive que leurs habitants soient transportés vers un autre univers par divers phénomènes ([*tempête du continuum*](#tempete), [*transparence*](#transparence) passagère du plan-démon, etc...).   
**Planétaire :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Planète bleue*](#planetebl).   
**Planète bleue :** l'un des défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Planète de gloire :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*planétaires*](#splanete).   
**Planète de la Guilde :** planète appartenant à la [*Guilde*](#guilde), qui sert généralement à l'entraînement ou au repos des MEGA, et qui est inscrite sur la [*liste rouge*](#listerouge). La [*Garde fédérale*](#federale) n'y intervient jamais, et la [*FRAG*](#frag) non plus en pratique (bien qu'elle puisse le faire en théorie).   
**Planète de villégiature :** planète dont l'activité essentielle est constituée par l'accueil de vacanciers.   
**Planète éprouvette :** [*planète extérieure en développement constant*](#developpement) étudiée et protégée par l'AG à l'insu de ses habitants.   
**Planète ermitage :** planète dont l'existence est cachée au grand public pour préserver les individus ou groupes privés qui y ont des activités : planète personnelle de repos d'un gros ponte de l'AG, par exemple, ou [*planète de la Guilde*](#pguilde).   
**Planète-forum :** planète où sont débattus des sujets concernant l'AG.   
**Planète médiate :** voir [*Territoire neutre de l'Assemblée des Entités de la Grande Fédération*](#tmediate).   
**Planète médiate à caractère militaire :** [*planète médiate*](#pmediate) occupée par les forces armées de l'AG, leurs matériels, ou les familles de leurs membres.   
**Planète médiate administrative :** [*planète médiate*](#pmediate) occupée par la bureaucratie de l'AG.   
**Planète médiate dorée :** [*planète médiate*](#pmediate) servant à la fois de lieux de réunions *au sommet* et de lieux de vacances pour les [*médiates*](#mediate).   
**Planète MEGA :** planète où les MEGA sont présents de façon ouverte et en grand nombre.   
**Planète nourricière :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*planétaires*](#splanete).   
**Plasi la Belle :** une planète de l'AG.   
**Plasma, Arme à :** arme qui utilise un champ de force gravifique pour contenir et comprimer un plasma jusqu'à ce qu'il atteigne des températures très élevées, et le relâche alors sous la forme d'une brève mais très puissante boule qui éclôt dès que le jet d'énergie touche un obstacle.   
**Plastacier :** métal synthétique dont sont faits en particulier les [*scaphandres de combat*](#scaph) et certains [*points de transit*](#tetra).   
**PLASTEX-B :** un explosif.   
**Plastimut :** matière plastique capable de prendre plusieurs formes différentes prédéterminées.   
**Plastipeau :** peau synthétique utilisée dans des pansements à usage unique.   
**Plume :** l'un des joueurs de la réserve d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Pneumojet :** seringue pneumatique.   
**Poche, La :** [*sous-univers*](#sousunivers) géant créé par l'action de [*La Tordeuse*](#tordeuse) pendant la [*Guerre de la Poche*](#gpoche).   
**Poche, Guerre de la :** voir [*Guerre de la Poche*](#gpoche).   
**Pode :** tube souple, parfois [*antigrav*](#antigrav) à champs pulsés, permettant de relier un vaisseau spatial à un autre vaisseau, une station spatiale, ou toute autre structure compatible.   
**Pofitte :** sorte de galette à base de [*soungho*](#soungho), aliment très répandu dans l'AG.   
**Pogrosh II :** une des lunes de [*Syrte*](#syrte) (*Cent Prétentions*).   
**Point A :** [*point de transit*](#tetra) principal d'une planète, situé si possible dans un lieu civilisé, souvent dissimulé chez un [*contact*](#contact).   
**Point B :** [*point de transit*](#tetra) accessoire d'une planète, situé en général dans une région vivable mais peu hospitalière.   
**Point de transit :** structure tétraédrique haute d'au moins 1,20 m, en pierre, en métal ou faite de certains matériaux synthétiques, et qui sert de point d'origine ou de point de destination lors d'un [*transit*](#transit).   
**Point de transit arrivée**, ou **Point de transit d'arrivée :** [point de transit destination](#destination).   
**Point de transit départ**, ou **Point de transit de départ :** [point de transit origine](#origine).   
**Point de transit destination :** [*point de transit*](#tetra) où arrive un MEGA qui se transite.   
**Point de transit origine :** [*point de transit*](#tetra) d'où part un MEGA qui se transite.   
**Point de transit orphelin :** [*point de transit*](#tetra) dont aucun [*tétraèdre témoin*](#temoin) ne figure dans la [*tétrathèque*](#tetratheque).   
**Point de transit oublié :** [*point de transit*](#transit) dont l'existence n'est pas mentionnée dans les [*archives*](#servicea) de la [*Guilde*](#guilde).   
**Point de transit portable :** tétraèdre de plastacier parfois acheminé avec les MEGA, principalement lors de missions de colonisation, et destiné à servir de [*point de transit*](#tetra).   
**Poisseux :** se dit d'un [*extérieur*](#exterieur) dont l'entrée dans l'AG y entrainerait des dissensions importantes.   
**Poisson, Le :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Poisson fatal** *(nom déposé)* **:** modèle de torpille spatiale.   
**Poisson pilote :** surnom donné aux gardes du [*Labyrinthe*](#labyrinthe).   
**Polydiplomate :** [médian](#median).   
**Pongo-la-Grise :** planète industrielle et laborieuse célèbre pour son *École de Défoulement par la Mécanique*.   
**Pont du Détour :** pont sur le [*Périosdès*](#periosdes) reliant [*Pont du Nord*](#pontdunord) et [*Pont du Sud*](#pontdusud) en contournant [*Ofoud*](#ofoud).   
**Pont du Nord :** 1°) pont reliant [*Ofoud*](#ofoud) à la rive nord du [*Périosdès*](#periosdes) ; 2°) ville construite à l'extrémité nord de ce pont.   
**Pont du sphinx :** [voile de la question](#voilequest).   
**Pont du Sud :** 1°) pont reliant [*Ofoud*](#ofoud) à la rive sud du [*Périosdès*](#periosdes) ; 2°) ville construite à l'extrémité sud de ce pont.   
**Poool-Tezzezad** *(nom féminin)* **:** sport d'équipe et de combat traditionnel des [*tekzogarr*](#tekzogarr) (*Cent Prétentions*).   
**Porte :** 1°) sorte de [*point de transit*](#tetra) à sens unique, activé avec une clé spéciale (objet matériel, incantation ou autre) et permettant d'accéder à un [*univers dépendant*](#udep) à partir de l'univers [*QF*](#qf) auquel il est relié ; 2°) [*brèche*](#breche) contrôlée ou stabilisée par un appareillage technologique.   
**Porteur :** [*brocanteur*](#brocanteur) qui aide une équipe de MEGA partant en mission avec un matériel abondant à en [*transiter*](#transiter) une partie vers le [*point de transit destination*](#destination), et éventuellement à y assembler certains matériels acheminés sous forme de pièces détachées.   
**Posh :** chic *(vocabulaire snob)*.   
**Positronique, Cerveau :** voir [*Cerveau positronique*](#positro).   
**Poulpe proto-empathe :** prédateur de [*Pémeric*](#pemeric) qui endort sa proie psychiquement avant de la dépecer avec ses tentacules griffus (*Cent Prétentions*).   
**Pouvoir :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Bâton*](#baton).   
**Pouvoir royal :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*pouvoir*](#spouvoir).   
**Pouvoirs magiques :** capacités qu'à un individu à contrôler les énergies magiques.   
**Pouvoirs MEGA :** le [*transfert*](#transfert) et le [*transit*](#transit). Seuls des individus de types [*talsanit*](#ttalsanit) ou [*ganymédien*](#tganymedien) (et quelques métis [*kheojjs*](#kheojj) d'[*Azzmehoudh*](#azzmehoudh)) peuvent posséder des *pouvoirs MEGA*.   
**Pouvoirs psi :** abréviation de pouvoirs psioniques ; voir [*Pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Pouvoirs psioniques :** voir [*Pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Pouvoirs psy :** voir [*Pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Pouvoirs psychiques :** facultés paranormales qu'un individu est capable de créer et éventuellement de contrôler grâce à son [*énergie psychique*](#epsy).   
**Pradl, Mir-Aye :** animatrice vedette responsable de l'émission [*Exotiques*](#exotiques) (*Cent Prétentions*).   
**Précurseurs :** voir [*Race perdue*](#forerunner).   
**Preiss :** capitale de [*Valha*](#valha) (*COMEGA*).   
**Première expansion :** période des premiers voyages interstellaires norjaniens (environ 18450 BP).   
**Première Loi :** première [*loi de la robotique*](#loisrobot) : *un*[*robot*](#rclassea)*ne peut porter atteinte à un être humain, ni, restant passif, laisser cet être humain exposé au danger*.   
**Présage supérieur :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*cométaires*](#scometer).   
**Prêtre :** l'un des défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Prêtrise :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Prêtre*](#pretre).   
**Prière, La :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Prière funèbre, La :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**PrimCommander :** représentant du [*PrimLeader*](#primleader) dans chacun des états de [*Valha*](#valha) (*COMEGA*).   
**PrimLeader :** dirigeant de [*Valha*](#valha) (*COMEGA*).   
**Primostar :** star qui occupe actuellement le devant de la scène.   
**Prison :** voir [*Réservoir*](#reservoir).   
**Procureur œcuménique :** magistrat veillant au respect des lois de l'AG dans les tribunaux des différentes [*entités AG.*](#entite)   
**Projection, Mission de :** voir [*Mission de projection*](#deprojection).   
**Prolobil** *(nom déposé)* **:** modèle de petite automobile très bon marché et très répandu dans l'AG ; sa tenue de route est mauvaise.   
**Prolox :** filiale de [*Terraformer*](#sterraformer) spécialisée dans le modelage atmosphérique (*Cent Prétentions*).   
**Prophète royal :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*visionnaires*](#svision).   
**Propulseur :** fusil tirant des [*concentrateurs biface*](#biface) et des [*grenades mo*](#grenademo).   
**Propulsion triche-lumière :** système de propulsion d'un vaisseau spatial lui permettant d'accéder au [*Triche-lumière*](#ftl).   
**Prothèse cyber :** prothèse [*cyburgicale*](#cyburgical).   
**Prothèse cybernétique :** prothèse [*cyburgicale*](#cyburgical).   
**Prothèse-empreinte :** postiche implanté chirurgicalement, simulant les empreintes digitales d'un individu spécifique.   
**Proxima Centaurii 6 :** planète dont sont originaires les [*proximans*](#proximan).   
**Proxima express LB112** *(nom déposé)* **:** modèle de cargo léger [*triche-lumière*](#vtl).   
**Proximan :** espèce ET originaire de [*Proxima Centaurii 6*](#proximacen6), ayant l'aspect d'un lutin rondouillard mais pouvant changer de forme à volonté (et même devenir invisible et intangible) tout en conservant le même volume. Ils sont très joueurs, intelligents et sociables.   
**Proxioniris V :** nom officiel d'[*Utop 13/27*](#utop1327).   
**Pseudo-murs :** [caméléo-environnement polymorphe](#cameleo).   
**Psi, Énergie :** abréviation d'énergie psionique ; voir [*Énergie psychique*](#epsy).   
**Psi, Pouvoirs :** abréviation de pouvoirs psioniques ; voir [*Pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Psionique, Énergie :** voir [*Énergie psychique*](#epsy).   
**Psioniques, Pouvoirs :** voir [*Pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Psy, Énergie :** voir [*Énergie psychique*](#epsy).   
**Psy, Pouvoirs :** voir [*Pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Psychique, Énergie :** voir [*Énergie psychique*](#epsy).   
**Psychiques, Pouvoirs :** voir [*Pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Psychonef :** vaisseau orbital propulsé grâce à l'[*énergie psy*](#epsy).   
**Psychoperception :** [perception fractale](#fractale).   
**Ptrak :** animal reptilien carnivore ressemblant à un ptérosaurien de quatre mètres d'envergure, originaire de [*Vamoza la Plate*](#vamoza). Il peut éventuellement être utilisé comme monture volante.   
**Ptrax :** espèce ET de [*type ganymédien*](#tganymedien), mesurant environ 2,50 m de hauteur, aux bras atrophiés mais à la langue préhensile.   
**Puce :** [puce câblée](#puce).   
**Puce câblée :** module de connaissance qui s'insère dans une [*broche câblée*](#brochecab).   
**Puits antigrav :** tube vertical muni d'un générateur d'[*antigravité*](#antigrav) et servant d'ascenseur. Les utilisateurs sont entraînés vers le haut à une vitesse suffisamment lente pour qu'ils puissent quitter le *puits antigrav* au niveau souhaité.   
**Puits à gravité modérée :** tube vertical permettant de descendre les étages d'un bâtiment. Les utilisateurs tombent en chute libre à une vitesse suffisamment lente pour qu'ils puissent sortir au niveau souhaité.   
**Pulpussin :** minuscule coquillage précieux pour les [*tekzogarr*](#tekzogarr) chez qui ils servent de monnaie d'échanges (*Cent Prétentions*).   
**Purge :** nom déposé d'un puissant détoxicant, souvent utilisé les lendemains de fêtes entre MEGA.   
**Pyahn :** un royaume d'[*Ikron*](#ikron).   
**Pyliol 21 :** crème d'utilisation délicate, protégeant le corps des effets des radiations.   
**Pyrogène, Film :** fine pellicule chimique produisant une flamme par frottement sur elle même.

**Q**

**QF :** quatre forces. Système de nomenclature des différents univers.   
**QF1-000001 :** l'univers qui contient l'AG, Norjane et la Terre.   
**Quadrant Nord :** une ville de [*Juh'Arddan*](#juharddan).   
**Question, Voile de la :** voir [*Voile de la question*](#voilequest).   
**Questos :** texte poétique à double ou triple sens inspiré par les actions d'un match de [*cube*](#cube).   
**Quinte :** unité de mesure du temps valant cinq jours (terriens).   
**Qwarbian :** une société d'import-export de [*Juh'Arddan*](#juharddan).

**R**

**Rabatteur :** hologramme animé et mobile de la taille d'un doigt, télécommandé et servant à attirer les clients vers un établissement.   
**Race perdue :** espèce ET très ancienne, hypothétique, qui serait à l'origine de la dispersion des populations [*talsanites*](#talsanit) sur de nombreux mondes.   
**Racine :** formations rocheuses émergées de [*Loon*](#loon), sur lesquelles sont bâtis les postes des colons (*Cent Prétentions*).   
**Racine Alpha :** un poste de la civilisation de l'AG sur [*Loon*](#loon) (*Cent Prétentions*).   
**Radiordi :** appareil qui peut recevoir les ondes radio et les [*ondes antigrav*](#ondesantigrav) dans une large gamme et émettre par ondes antigrav.   
**Ramsès, Mission :** voir [*Mission Ramsès*](#ramses).   
**Rang :** place d'un sort au sein de sa [*famille d'énergie*](#famille), en fonction de l'importance de l'altération du réel qu'il entraine.   
**Ranger :** MEGA spécialisé dans l'exploration et la survie en milieux hostiles.   
**Raoctel II :** une planète.   
**Rater une pofitte :** *Il raterait une*[*pofitte*](#pofitte) : insulte extrêmement méprisante.   
**Rattachée, Planète :** planète en développement qui connait l'existence de la civilisation intergalactique (au contraire des [*planètes extérieures en développement*](#developpement)), souvent suite à des visites reçues pendant les deux premières AG. Le statut de planète rattachée protège la planète d'une invasion culturelle par la civilisation de l'AG.   
**Ravann V :** planète autrefois prospère qui sombra en 25 ans dans la folie [*cyberpunk*](#cyberpunk), suivie de dix ans de guérilla urbaine qui ne laissèrent que des ruines et quelques survivants.   
**Rayons, Arme à :** voir [*Arme à rayons*](#rayons).   
**RCI :** voir [*Robot Cyborg Industries*](#rci).   
**Réal :** [*interface*](#interface) totalement imagée, en *"réalité virtuelle"*.   
**Réalité, Couches de :** voir [*Couches de réalité*](#couchesreal).   
**Rebelle :** variété de [*renégat*](#renegat) la plus dangereuse pour la [*Guilde*](#guilde).   
**Redium, Sulfate de :** voir [*Sulfate de redium*](#redium).   
**Reflec :** tissu synthétique spécialement traité pour réfléchir les faisceaux laser.   
**Reflet :** phénomène du [*Triche-lumière*](#ftl), dû à la présence dans l'espace normal d'astres tels que les trous noirs, les étoiles à neutrons et les naines blanches, et qui facilite l'orientation des pilotes de vaisseaux spatiaux.   
**Reich-5 :** nom donné à la [*Terre parallèle*](#terrepara) de QF1-000112 (que les amateurs de GURPS Alternate Earths connaissent bien).   
**Reine :** 1°) l'un des avants d'une équipe de [*cube*](#cube) ; 2°) individu féminin qui dirige la communauté des [*xombiill*](#xombiill) (*Cent Prétentions*).   
**Reine éplorée :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*souveraines*](#ssouv).   
**Rejet psychique :** phénomène lors duquel l'esprit de l'[*hôte*](#hote) tente d'empêcher un MEGA de se [*transférer*](#transfert) dans son corps.   
**Relais :** ensemble des installations entourant un [*point de transit*](#tetra) (beaucoup de relais se réduisent à une simple [*salle de transit*](#sallet)).   
**Rémanence :** [*pouvoir psy*](#psy)permettant de faire apparaître l'image d'un être vivant qui se trouvait sur les lieux il y a peu.   
**Réminiscence :** souvenir de l'[*hôte*](#hote) auquel accède l'esprit du MEGA [*transféré*](#transfert).   
**Remulus :** une des étoiles jumelles [*Romus*](#romus) et Remulus.   
**Renégat :** MEGA qui a quitté la [*Guilde*](#guilde) (en général sans autorisation) et qui utilise ses pouvoirs de façon néfaste pour d'autres personnes ou pour la Guilde.   
**Renfort :** [*grade*](#grademega) porté par les MEGA fraîchement émoulus de l'[*école*](#ecole).   
**Répartition :** positions relatives des membres d'une équipe de MEGA dans le [*triangle d'atterrissage*](#tgleatterr), à leur [*matérialisation*](#materialis) hors d'un [*point de transit*](#transit).   
**Répulseur :** inverseur de champ gravifique, élément principal de la technologie [*antigrav*](#antigrav).   
**Répulsion, Voile de :** voir [*Voile de répulsion*](#voilerepuls).   
**Réseau des trois princes :** empire galactique de [*QF1-002054*](#qf1).   
**Réseau Télématique Total :** la [*Toile*](#toile).   
**Réserves fédérales :** partie des armées des [*entités AG*](#entite) qui peut être déployée en renfort de la [*Garde fédérale*](#federale).   
**Réservoir :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**Réservoir de camp :** [réservoir](#reservoir).   
**Résident :** MEGA correspondant local de la [*Guilde*](#guilde), vivant à l'indigène sur un monde qu'il observe et au sujet duquel il transmet des rapports, et souvent chargé de l'entretien d'un [*point de transit*](#tetra).   
**Respirabilité :** critère de [*codification planétaire*](#codification) concernant la composition de l'atmosphère d'une planète, et ses conséquences sur diverses espèces. Les espèces de référence sont pour la plupart celles auxquelles appartenaient les explorateurs de la première AG, et ne sont pas forcément très connues actuellement.   
**Responsabilité limitée, Membre à :** [*Entité AG*](#entite) capable de se gouverner et de se défendre elle-même (éventuellement avec une assistance extérieure), mais d'importance trop mineure (au moins temporairement) pour présenter une réelle utilité pour les autres membres de l'AG.   
**Retour de la manne précieuse, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Rétrotransfert :** procédure par laquelle l'esprit d'un MEGA [*transféré*](#transfert) réintègre son corps d'origine.   
**Rétrotransit :** [*transit*](#transit) au cours duquel le MEGA ne sort pas du [*point de transit destination*](#destination), mais revient au [*point de transit origine*](#origine).   
**Rigel :** système planétaire situé en bordure de la [*frange de Gae*](#gae).   
**R.I.K. :** [Roches et Industries Korbrez](#rik).   
**Ring :** espace dégagé, souvent dans un bar ou une boîte de nuit, où deux joueurs peuvent s'affronter en réalité virtuelle dans le jeu [*duel sur le ring central*](#duelrv).   
**Riper :** rater, déraper, envoyer le MEGA dans les méandres de l'[*intercontinuum*](#cst), en parlant d'un [*transit*](#transit).   
**Rivière, La :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Rivière des sirènes :** [Voile d'attraction](#voileattrac).   
**RK Alpha :** aide alimentaire d'urgence (code inscrit sur les conteneurs).   
**Robe vidéo :** le dernier cri de la mode féminine dans l'AG.   
**Robopigeon :** petit [*robot*](#robot) volant utilisé pour transmettre des messages.   
**Robot :** engin capable de percevoir son environnement, de se déplacer en choisissant son chemin, et de manipuler ou de transporter des objets ; par opposition à une [*machine*](#machine). Les robots sont classés en trois catégories : [*A*](#rclassea), [*B*](#rclasseb) et [*C*](#rclassec) ; chaque classe est subdivisée en cinq sous-classes (de 1 à 5, 5 étant le plus perfectionné).   
**Robot bâtisseur :** robot qui construit sur place les [*bases standard*](#basestd) des missions de colonisation.   
**Robot caméléon :** [*robot*](#robot) capable de changer de forme en une minute, grâce à un système de poches et de valves sous un revêtement de [*plastimut*](#plastimut). Les formes sont prédéterminées dans la programmation du robot.   
**Robot-clarificateur :** [Robot de clarification](#robclar).   
**Robot Cyborg Industries :** entreprise spécialisée dans la [*robotique*](#robotique) et la [*cyburgie*](#cyburgie) ; cœur d'un grand groupe comprenant également la [*FRD*](#frd) et le [*CRM*](#crm).   
**Robot de clarification :** [*robot de classe B*](#rclasseb), lourdement blindé et armé, utilisé par les diverses forces armées de l'AG. Contrairement aux [*robots de combat*](#robocombat), les robots de clarification ne peuvent choisir d'épargner certaines cibles potentielles.   
**Robot de classe A :** robot parmi les plus intelligents, dirigé par un [*cerveau positronique*](#positro) et soumis en principe aux [*lois de la robotique*](#loisrobot).   
**Robot de classe B :** robot guidé par un ordinateur peu évolué qui se contente de suivre un programme.   
**Robot de classe C :** robot piloté par un cerveau biologique (humain par exemple) greffé. Ces robots sont interdits dans l'AG depuis plusieurs siècles.   
**Robot de combat :** [*robot de classe A*](#rclassea) capable de choisir ses cibles et d'effectuer des missions relativement complexes.   
**Robot de loisir :** [*robot*](#robot) utilisé comme partenaire ou adversaire dans des activités de loisirs (sports, jeux de société).   
**Robot d'entraînement :** tout [*robot de classe A*](#rclassea) utilisé dans le cadre d'un enseignement, en particulier celui des techniques de combat.   
**Robot domestique :** [*robot*](#robot) faisant office de steward à bord des vaisseaux spatiaux.   
**Robot hologène :** [robot hologramme](#robotholo).   
**Robot-hologramme :** [*robot de classe A*](#rclassea), [*vidéholo*](#videholo) autonome mobile ; certains modèles sont capables d'initiative et d'interactivité.   
**Robot infratec :** [*robot*](#robot) micro-caméra, filmant dans un secteur de 360°, relié par ondes courtes à un écran récepteur.   
**Robotique :** conception des [*robots*](#robot).   
**Robotique, Lois de :** les trois lois auxquelles sont soumis les [*cerveaux positroniques*](#positro). Voir [*Première Loi*](#loi1), [*Deuxième Loi*](#loi2), [*Troisième Loi*](#loi3). On parle parfois par abus de langage des trois lois de la robotique d'[*Asimov*](#asimov) ; en réalité, c'est [*Campbell*](#campbell) qui en est l'auteur, Asimov ne fit que répandre l'idée et ajouter une quatrième loi, dite [*Loi Zéro de la robotique*](#zero).   
**Robot lutteur :** un modèle de [*robot de combat*](#robocombat).   
**Robot-machine :** [*robot*](#robot) particulièrement fruste.   
**Robot majordome :** [*robot de classe A*](#rclassea), le plus évolué et le plus stylé des [*robots ménagers*](#robomenage).   
**Robot ménager :** classe de [*robots*](#robot) allant de la machine à laver programmable au [*robot majordome*](#robomajordome).   
**Robot pilote :** [*robot*](#robot) capable de piloter un vaisseau spatial.   
**Robot policier :** [*robot de classe A*](#rclassea) utilisé comme auxiliaire (pour verbaliser les contrevenants) par les forces de police de l'AG. Le modèle standard est blanc et noir.   
**Robot sentinelle :** robot-machine armé et pourvu d'un détecteur de mouvements, utilisé pour défendre un périmètre ou un passage.   
**Robot serviteur :** ressemble à un [*robot majordome*](#robomajordome), mais moins stylé.   
**Robot-suicide :** [*robot*](#robot) programmé pour exploser dans certaines circonstances.   
**Rocage :** [*robot*](#robot) cage, dont le corps est constitué par une cage et que l'on utilise pour le transport des prisonniers.   
**Rocher, Le :** 1°) le piton rocheux sur lequel est bâtie [*Ofoud*](#ofoud) ; 2°) la ville d'[*Ofoud*](#ofoud) elle-même.   
**Roches et Industries Korbrez :** une entreprise minière.   
**Roi :** l'un des avants d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Roi-Dieu :** souverain de [*Laelith*](#laelith), qui est en contacts fréquents avec le [*lithoracle*](#lithoracle).   
**Roldha :** [*norjan*](#norjan) responsable du [*département de socio-ethnologie*](#dptsocioethno).   
**Romus :** une des étoiles jumelles Romus et [*Remulus*](#remulus).   
**Romus & Remulus IV :** [Novaroma](#novaroma).   
**Rose-carême :** plante ayant une importance symbolique dans la religion [*boracilarienne*](#boracilar). Ses tiges fleuries peuvent dépasser deux mètres. Pluriel : *roses-carêmes*.   
**Rose de Tan-Klol :** fleur très belle aux épines acérées dont la piqûre est très douloureuse ; d'où l'expression : *se faire envoyer sur les roses de Tan-Klol* (*Cent Prétentions*).   
**Rosette :** assemblage de planètes ou de structures spatiales artificielles dont les masses sont proches et qui orbitent à la même distance d'une étoile ou d'un autre astre.   
**Rosette, Nébuleuse :** nébuleuse située dans la [*constellation de la Licorne*](#constlicorne).   
**Route des Coursiers :** longue piste dallée construite par les [*Bâtisseurs*](#bmainka) à travers la chaîne du [*Dewag*](#dewag).   
**Routes galactiques :** itinéraires les plus fréquentés reliant entre eux les différents mondes de l'AG.   
**Royale :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Roi*](#roi).   
**Royale justice :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*royales*](#sroyale).   
**Ruche :** [vaisseau à générations](#vgene).   
**Ruche de Lobor, La :** [*bar des astéroïdes*](#asterobar) situé depuis près de trois mille ans dans les ceintures d'astéroïdes de [*Lobor*](#lobor). Il possède l'une des plus vastes [*chambres à bulles*](#chbulles) de l'AG.   
**Ruppa-nidou :** l'une des villes d'[*Hosnat*](#hosnat).

**S**

**S, Service :** voir [*Service S*](#services).   
**Sacre royal :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*prêtrise*](#spretre).   
**Sacrifice, Le :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.   
**Sacrifice sacré, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Saëfon :** planète dont sont originaires les [*siffizz*](#siffizz) (*Cent Prétentions*).   
**Safran, Marais :** marais de [*Canibus II*](#canibus) qui abrite une base d'entrainement MEGA.   
**Sage-consultant :** [*grade MEGA*](#grademega) qui précède le statut de [*vieux*](#vieux). À ce stade, le MEGA quitte le service actif pour se consacrer à la gestion de la [*Guilde*](#guilde), aux relations diplomatiques et à la planification de missions cruciales.   
**Saheran :** dictature sanglante qui tire sa puissance du commerce de l'[*ygol*](#ygol).   
**Sakousa :** peuple de [*Soolongh*](#soolongh).   
**Salle de briefing :** salle où le [*major*](#major) expose la mission au groupe de MEGA auquel il la confie.   
**Salle de Symposium :** grande salle de réunions du [*Sanctuaire*](#sanctuaire), organisée autour d'une grande table ronde au centre de laquelle trône une sculpture de métal liquide (*Cent Prétentions*).   
**Salle de transit :** salle qui contient un [*point de transit*](#tetra). Dans un abri standard pour [*point A*](#pointa), cette salle permet l'arrivée simultanée de quinze MEGA en armure de combat, et renferme divers appareils donnant des informations sur les alentours. Au [*Sanctuaire*](#sanctuaire), les salles de transit sont blindées et sous la surveillance constante du corps des [*vigilants*](#vigilant).   
**Salmanazar :** capitale de [*Yorine*](#yorine).   
**Salynaa IV :** planète dont la faune comprend le redoutable [*shaxzar*](#shaxzar).   
**Sanart :** l'une des planètes habitées du système [*Galba*](#galba) (*COMEGA*).   
**Sanctuaire, Le :** bâtiment abritant le cœur et l'administration de la [*Guilde*](#guilde), sur [*Norjane*](#norjane).   
**Sandestin :** créatures naturellement douées pour la [*magie*](#magie), les sandestins habitent des [*plans-démons*](#plandemon) hors desquels ils sont parfois appelés par des magiciens qui les lient par contrat.   
**Sanitaule :** appareil utilisé dans les prisons pour la toilette des détenus ; il combine les fonctions de douche, de lavabo et de WC.   
**Sanod :** l'une des planètes habitées du système [*Galba*](#galba) (*COMEGA*).   
**Sartang :** capitale de [*Pyahn*](#pyahn).   
**Sartrank :** [*entité AG*](#entite) dirigée par le [*Thogol*](#thogol).   
**Sas de couplage :** sas spécialement conçu pour être relié à un autre sas (celui d'un autre vaisseau spatial par exemple), en général par l'intermédiaire d'un [*pode*](#pode).   
**Sasfiras, Shem :** Vilnéen né il y a 223 ans, mort il y a 150 ans, il parvint à la tête du département des planètes primitives et de la non-ingérence à l'âge de 27 ans et fut réélu à ce poste tous les quatre ans jusqu'à sa mort. Il faisait souvent appel aux MEGA. Sa pipe est conservée comme relique au [*service M*](#servicem).   
**Satellite-météo :** satellite capable de contrôler les conditions météorologiques sur une partie plus ou moins grande d'une planète, à l'aplomb de laquelle il se trouve.   
**Sauteur de mondes :** individu capable de passer à volonté d'un monde à un autre instantanément et sans utiliser de point de transit.   
**Sauvage :** se dit d'un [*indépendant associé à l'AG*](#indass) habité par une civilisation primitive (et autochtone). On y établit parfois des postes d'observation scientifique.   
**Scanner 3D :** appareil capable de numériser la forme d'un volume et l'aspect de sa surface (*Cent Prétentions*).   
**Scaphandre de combat :** scaphandre spatial blindé en [*plastacier*](#plastacier).   
**Scaphandre H :** scaphandre pour milieu hostile ; les modèles utilisés par la [*Guilde*](#guilde) sont les versions non armées des modèles de la [*FRAG*](#frag). Il s'agit plus d'un véhicule individuel que d'un simple scaphandre.   
**Scission d'univers :** division d'un univers en deux univers-fils.   
**Scorpion :** modèle de vaisseau spatial (méta-chasseur lourd d'attaque et de défense rapprochée), utilisé par la [*Garde fédérale*](#federale), quelques mercenaires, et la [*Guilde*](#guilde). Il fut mis au point à l'occasion du conflit récent entre l'AG et les [*Nimiens*](#nim).   
**Scorpion noir** *(nom déposé)* **:** modèle d'intercepteur spatial embarqué.   
**Scribe :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Plume*](#plume).   
**Scylla 4 :** planète du sultan [*Paner T'ber Tadish*](#panertt).   
**Secteur vital :** partie de [*Nouvelle Aurore*](#nlleaurore) où vivent les représentants d'une civilisation particulière (*Cent Prétentions*).   
**Sécurité Stellaire :** voir [*Brigades de Sécurité Stellaire*](#secstell).   
**Segment :** unité de mesure de distances, valant 18,6 km (*Cent Prétentions*).   
**Segueld :** unité monétaire, la centième partie de l'[*orgwill*](#orgwill). Son symbole est un *sygma* majuscule. Couramment appelé [*crédit*](#credit), il n'est accepté que dans la zone d'activité de la [*guilde des commerçants*](#gcommerce).   
**Seloris :** système planétaire qui contient [*Aïphesa*](#aiphesa) (*Cent Prétentions*).   
**Sendai / Connish :** marque de [*robots*](#robot) (dont le [*robot-hologramme*](#robotholo) DH-SC 125) (*COMEGA*).   
**Senior :** terme argotique irrévérencieux désignant un [*vieux*](#vieux).   
**Sensit :** 1°) artiste ; 2°) MEGA spécialisé dans l'art.   
**Sensoreporter :** reporter [*simsens*](#simsens).   
**Sept sommets terrestres, Les :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Septe :** groupe de sept joueurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Septe primaire :** les sept avants d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Septe secondaire :** les sept défenseurs d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**7Y21 :** aliment de survie injectable.   
**Seringue pneumatique :** seringue sans aiguille injectant son contenu grâce à de l'air comprimé.   
**Sernine :** ancien nom de [*Sernine-la-morte*](#sernine).   
**Sernine-la-morte :** ancienne cité royale d'[*As Shufoor*](#asshufoor), en ruines depuis des millénaires, et sur le site duquel se sont installés les rescapés de la récente éruption du [*She-Ando*](#sheando).   
**Serphis V :** [*empire snob*](#snob) ; planète dont les habitants sont les [*Blovobids*](#blovobid).   
**Serrure digito-vocale :** serrure qui ne s'ouvre que sur identification de l'empreinte digitale et de la voix de la personne qui s'y présente.   
**Service A :** branche de la [*Guilde*](#guilde) qui en gère les archives.   
**Service D :** branche de la [*Guilde*](#guilde) qui recherche sur le terrain, rassemble pour les [*archives*](#servicea) et fournit aux MEGA partant en mission la documentation qui leur est nécessaire.   
**Service M :** branche de la [*Guilde*](#guilde) qui gère le matériel confié aux MEGA pour leurs missions. Dans les murs de son hall d'entrée dans le [*Sanctuaire*](#sanctuaire) sont enchâssés des reliques ayant appartenu à d'anciens MEGA ou personnages historiques célèbres, telles que le [*lance-rayons*](#lrayons) de [*Sheexun le Voyageur*](#sheexun) ou la pipe de [*Shem Sasfiras*](#sasfiras).   
**Service S :** branche de la [*Guilde*](#guilde) qui s'occupe des soins médicaux et des visites médicales préventives.   
**Service T :** branche de la Guilde qui gère la [*tétrathèque*](#tetratheque).   
**Sfajisk kaléidoscope :** arachnoïde à pulsations phosphorescentes multicolores hypnotiques des bords de cours d'eau ombragés de [*Deireadh*](#deireadh).   
**Shangrila** *(nom déposé)* **:** modèle de yacht [*triche-lumière*](#vtl) de luxe.   
**Shatt le Tacheté :** surnom donné à [*Shatt Tirovers*](#tirovers) en raison d'une maladie de peau.   
**Shatt le Tacheté, Ceinture de :** la ceinture d'astéroïdes d'[*Ulroek*](#ulroek).   
**Shaxzar :**1°) fauve originaire de [*Salynaa IV*](#salynaa) ; 2°) surnom donné à cause de l'animal à de petits chasseurs spatiaux, réformés par la [*Garde fédérale*](#federale) ; 3°) sport où s'affrontent des pilotes de *shaxzars*.   
**She-Ando :** volcan d'[*As Shufoor*](#asshufoor) dont la dernière éruption importante a eu lieu il y a deux siècles.   
**Sheexun le Voyageur :** Premier MEGA [*ganymédien*](#ganymedien), il vécut trois siècles il y a environ 22000 ans. Son [*lance-rayons*](#lrayons) est conservé comme relique au [*service M*](#servicem).   
**Sheirl :** jeune fille vierge à la chaleur entrainante et immédiate, mascotte d'une équipe de [*hussade*](#hussade).   
**Shendjii, Harrod :** dictateur d'[*Istix*](#istix) (*COMEGA*).   
**Shevar-belov :** mégacorporation basée sur [*Archazil*](#archazil).   
**Shezarake :** une des espèces de référence pour le critère de [*respirabilité*](#respir).   
**Shingouz :** espèce ET que les amateurs de Valérian connaissent bien.   
**Shmorgul gluant :** animal vivant dans les marais de [*Xulte II la Silencieuse*](#xulte) ; il ressemble à une limace plate et est hématophage.   
**S.I. :** [Système informatique](#systinform).   
**Siamois :** MEGA qui se [*matérialisent*](#materialis) collés l'un à l'autre par une pièce d'équipement et/ou une partie du corps. Ce genre d'accident peut être mortel.   
**Siffizz :** espèce ET insectoïde proche des [*ashvalunns*](#ashvalunn), originaire de [*Saëfon*](#saefon), à la société matriarcale, ennemi traditionnel héréditaire des [*philoon's*](#philoons) (*Cent Prétentions*).   
**Sihilook-ehid-Schoon :** l'une des deux lunes de [*Norjane*](#norjane).   
**Silicia :** monde [*indépendant*](#indep) *(habitants : Siliciens)* dont provinrent beaucoup de [*médiates neutres*](#mediaten) ; le prix de la vie y est extrêmement important.   
**Silladoa, Lac :** lac d'[Ohr Tinpam](#ohrtinpam).   
**Simargh, Démence de :** voir [*Démence de Simargh*](#demences).   
**Simargh 4.18 Telfon :** empereur de l'[*Empire des mille planètes*](#1000p) qui mourut de [*démence*](#demences) suite à la Grande pollution des eaux (*Cent Prétentions*).   
**Simpi'Sann :** une ville de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Simriss :** espèce ET de [*type talsanit*](#ttalsanit) à la peau épaisse et grumeleuse et au visage lisse très peu expressif.   
**SimSens :** film qui permet au spectateur de revivre les sensations d'un des acteurs (*Cent Prétentions*).   
**Singaud :** animal de somme et de monte de [*Boracilar*](#boracilar).   
**Sirène :** [*créature de l'intercontinuum*](#creatinter) qui incite ceux qui la rencontrent à rester avec elle dans l'[*intercontinuum*](#cst).   
**Sirènes, Rivière des :** [Voile d'attraction](#voileattrac).   
**Six pénitences, Les :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Sizaine :** durée de six [*jours norjaniens*](#jour). Six sizaines font un mois norjanien et dix mois une année norjanienne de 360 jours.   
**Sked :** sorte de rat dont la taille peut atteindre celle d'un chien, et dont la queue est tranchante. Il infeste les vaisseaux spatiaux.   
**Smay, Zep :** holoreporter à la mode, qui vient de se faire construire une résidence sur [*Imperia*](#imperia).   
**SME :** [Système médiate exceptionnel](#tmediatee).   
**Snob :** [empire snob](#snob).   
**Snob, Empire :** voir [*Empire snob*](#snob).   
**Snoobulle :** [*snood*](#snood) sphérique décoratif.   
**Snood :** 1°) caméra [*antigrav*](#antigrav), fabriquée par [*Shevar-belov*](#shevarbelov). ; 2°) nom donné à une série de micromodules [*antigrav*](#antigrav), dont le chef de file est le *snood*.   
**Snoodek :** [*snood*](#snood) équipé d'une [*arme laser*](#laser) théoriquement inoffensive, destiné à l'entraînement.   
**Snooden :** [*snood*](#snood) secrétaire volant.   
**Snoodie :** [*snood*](#snood) capable d'attraper et de transporter des objets pesant moins de deux kg.   
**Snoohog :** [*snood*](#snood) détecteur de présence et alarme.   
**Socange :** fruit comestible ressemblant à une orange bleue.   
**Société Européenne d'Électronique :** une des couvertures de la [*Guilde*](#guilde) sur Terre.   
**Sokhann :** 1°) espèce ET de [*type ganymédien*](#tganymedien), au visage presque humain ; 2°) espèce ET flasque et tentaculaire, dont la hauteur moyenne est d'à peu près 1,90m (*Cent Prétentions*).   
**Sol :** étoile autour de laquelle orbite la [*Terre*](#terre).   
**Sol III :** la [*Terre*](#terre).   
**Solaire :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par les [*Soleils jumeaux*](#2soleils).   
**Soleils jumeaux :** l'un des avants d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Soliste Hégirien :** peuple errant, exterminé il y a 120 ans lors d'un conflit entre deux empires en bordure de l'AG, et qui parcourait autrefois l'univers à bord de trois vaisseaux-mondes, à la recherche de sa planète natale (*Cent Prétentions*).   
**Solvant viral :** bactérie contaminée par un virus issu du génie génétique et capable de digérer la plupart des substances.   
**Sonde galactique :** sonde spatiale automatique utilisée pour explorer l'espace à la recherche de nouvelles planètes.   
**Sonde renifleuse :** système capable de détecter les sources d'énergie ([*chargeurs*](#chargeur), [*robots*](#robot), véhicules, [*armes à rayons*](#rayons), etc...).   
**Sonder un point de transit :** examiner un [*point de transit*](#tetra) pour recueillir un certain nombre d'informations sur ses précédentes utilisations.   
**Soolongh :**1°) planète dont les autochtones ont un niveau technologique correspondant à celui de la Renaissance terrienne, et sur laquelle la [*ComeCon*](#comecon) exploite des mines ; 2°) l'un des deux peuples humanoïdes de la planète, l'autre (appartenant à la même espèce) étant les [*Sakousas*](#sakousa).   
**Sort :** [pouvoir magique](#magiques).   
**Soulimp :** espèce ET aquatique de [*type talsanit*](#ttalsanit), aux membres palmés et au métabolisme proche de celui du dauphin.   
**Soungho :** céréale quasi universelle, servant en particulier à réaliser la [*pofitte*](#pofitte).   
**Sounk-Iga-Shmoo :** fondateur de la [*Guilde*](#guilde), il y a 19000 ans. Son tombeau est situé sur [*Norjane*](#norjane).   
**Souotsh :** planète sur laquelle se tient régulièrement le *salon du*[*robot*](#robot).   
**Soupe aux Ordures, La :** surnom donné à [*Mogh*](#mogh).   
**Sourire éclatant** *(nom déposé)* **:** modèle de torpille spatiale.   
**Sous-univers :** petite partie d'un univers qui s'est isolée du reste de celui-ci. Il s'agit souvent d'un [*univers dépendant*](#udep).   
**Souveraine :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par la [*Reine*](#reine).   
**Souveraine vengeance :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*royales*](#sroyale).   
**SP :** système politique (critère de [*codification planétaire*](#codification)).   
**Space-opéra :** forme d'opéra à la mode dans l'AG.   
**Space Opera :** célèbre compagnie théâtrale d'avant-garde.   
**Spacien, Spacienne :** 1°) qui voyage fréquemment dans l'espace, de planète en planète ; 2°) individu ayant abandonné toute attache planétaire ; 3°) autre nom du [*talyd*](#talyd).   
**Special-operator :** [*grade MEGA*](#grademega) situé entre [*operator*](#operator) et [*command-operator*](#commandop).   
**Sphère de Dyson :** [sphère-monde](#dyson).   
**Sphère d'identification :** objet sphérique de 2,5 cm de diamètre, divisé en deux demi-sphères qui lorsqu'elles sont réunies s'emboîtent et font apparaître un hologramme.   
**Sphère-monde :** sphère artificielle qui entoure totalement une étoile.   
**Sphinx, Pont du :** [voile de la question](#voilequest).   
**Spiglic télépathe :** animal familier originaire de [*Bluxte*](#bluxte), qui procure à son maître (sur la tête duquel il s'installe) un bonheur toujours égal par transmission de pensée. Mais tout cela, les amateurs de Valérian le savaient déjà.   
**Spire :** phénomène du [*Triche-lumière*](#ftl), perçue comme une forme arachnéenne verte grande comme un système planétaire, dont la traversée s'avère mortelle à plus ou moins long terme pour les passagers d'un vaisseau spatial.   
**Spirosaure :** animal ressemblant à un croisement entre un brontosaure et un rhinocéros, se nourrissant des êtres vivants qu'il aspire dans le sable.   
**Spore :** espèce ET ayant l'apparence de gros ballons flottants, capables d'exploser violemment en libérant des millions de *germes* qui se développent lorsque les conditions leur sont favorables en une chose rappelant des moisissures géantes et dévorantes.   
**Sssprek :** une des deux déesses qui engendrèrent [*Saëfon*](#saefon) dans la mythologie [*siffizz*](#siffizz) (*Cent Prétentions*).   
**Stagiaire :** le plus petit des [*grades MEGA*](#grademega), celui porté par les MEGA en cours de formation.   
**Startron :** se dit de divers appareils optroniques très perfectionnés.   
**Startron, jumelles :** voir [*jumelles startron*](#startron).   
**Station :** [antenne](#antenne).   
**Statut :** position d'une planète par rapport à l'Assemblée Galactique.   
**Steakley, Classe :** modèle militaire de *[scaphandre H](#scaphh)*, qui remplace désormais progressivement le scaphandre de classe [*Heinlein*](#heinlein).   
**Stee.45 :** appareil informatique permettant de transmettre en direct vers un autre ordinateur ce que perçoit un [*cybop*](#cybop) ou un [*jackeur*](#jackeur) (*Cent Prétentions*).   
**Stoecklin, Catalogue de :** voir [*Catalogue de Stoecklin*](#stoecklin).   
**Stratège :** officier du corps des [*vigilants*](#vigilant). Ils sont organisés hiérarchiquement en [*lieutenants*](#lieutenant), [*capitaines*](#capitaine), [*colonels*](#colonel) et [*généraux*](#general).   
**Stratégique, Salle de briefing :** [*salle de briefing*](#sallebrief) utilisée pour les missions faisant partie d'opérations d'ampleur impliquant de nombreuses équipes de MEGA envoyées en même temps sur le terrain pour des objectifs en rapport les uns avec les autres (ou avec un objectif plus important).   
**Stratus :** minerai entrant dans la fabrication des [*chargeurs*](#chargeur) et se présentant sous forme de nodules dans des roches crayeuses.   
**Stwalien :** espèce ET qui installa des colons sur [*Alvande*](#alvande) pendant la première AG.   
**Styop-Yeskz :** célèbre champion [*ashvalunn*](#ashvalunn) de [*shaxzar*](#shaxzar3), il obtint la reddition de [*Goohark-le-Râpé*](#goohark).   
**Succursale :** [antenne](#antenne) (argot MEGA).   
**Sudos :** le plus grand des deux continents de [*Suudo*](#suudo) ([*Smash & Grab*](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/traveler.htm#rcm2)).   
**Suffuss :** espèce ET polymorphe que les amateurs de Valérian connaissent bien.   
**Suite :** 1°) combinaison de passes entre les joueurs d'une équipe de [*cube*](#cube) ; 2°) succession d'essais marqués par une équipe lors d'un match de [*cube*](#cube).   
**Sulfate de redium :** support d'information très coûteux, utilisé par les [*archives*](#servicea) de la [*Guilde*](#guilde).   
**Sulule :** composé chimique complexe, mou et translucide, ainsi nommée en l'honneur d'[*Olu Sulule*](#sululeo), découverte par sérendipité par [*Fyz Yamor*](#yamor). On l'utilise entre autres dans les [*deltatouages*](#deltatouage).   
**Sulule, Olu :** chercheur MEGA disparu de façon tragique, dont les travaux sur les [*pouvoirs MEGA*](#pouvoirs) inspirèrent [*Fyz Yamor*](#yamor) et lui permirent de découvrir le [*sulule*](#sulule).   
**Superstim :** nom déposé d'un stimulant.   
**Surcharge :** protection informatique en [*Symb*](#symb) ou en [*Texte*](#texte).   
**Surcharger :** arborer sur son [*uniforme*](#uniforme) des éléments tels qu'insignes, décorations, écussons et pucelles, en argot MEGA.   
**Surdimension kinesthétique psychoperceptible :** [Triche-lumière](#ftl).   
**Surveillant :** policier de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Suudo :** planète de [*La Poche*](#poche), ancien membre de la [*Fédération du Croissant*](#croissant) ([*Smash & Grab*](http://loukoum.online.fr/jdr/jeux/traveler.htm#rcm2)).   
**Suudoain :** de [*Suudo*](#suudo).   
**SVM :** SuperVisionMultiple. Se dit de divers appareils optroniques (dont les *lunettes SVM*) plus perfectionnés que le [*startron*](#startron0).   
**Sygmalien :** espèce ET originaire de [*Sygmalion*](#sygmalion) et désormais disparue (*Cent Prétentions*).   
**Sygmalion :** système planétaire situé en bordure de la première AG, dont sont originaires les [*Sygmaliens*](#sygmalien) (*Cent Prétentions*).   
**Symb :** [*interface*](#interface) la plus courante, à base de symboles visuels, sonores et olfactifs plus ou moins standard.   
**Symposium, Salle de :** voir [*Salle de Symposium*](#ssymposium).   
**Syndicat des Directeurs de Lonord :** association regroupant les grands patrons capitalistes de [*Lonord*](#lonord) pour leur permettre de mieux défendre leurs intérêts face à la masse de leurs salariés.   
**Syndrome cybernétique :** voir [*Cybernétique, Syndrome*](#syndromec).   
**Syndrome Immediator :** expression qui s'applique à tout bâtiment placé sous l'eau à des fins de protection.   
**Synthé-peau :** pansement de peau synthétique réutilisable.   
**Synthévison :** fourrure articielle imitant le vison.   
**Syntho-gum :** gomme à mâcher de synthèse (*Cent Prétentions*).   
**Syrte :** planète-mère de l'[*Empire des mille planètes*](#1000p), familière aux amateurs de Valérian.   
**Syrte la Magnifique :** capitale de [*Syrte*](#syrte).   
**Syrtien :** espèce ET [*de type talsanite*](#ttalsanit) originaire de [*Syrte*](#syrte).   
**Système extérieur :** voir [*Extérieur*](#exterieur).   
**Système informatique :** ordinateur (*Cent Prétentions*).   
**Système médiate :** voir [*Territoire neutre de l'Assemblée des Entités de la Grande Fédération*](#tmediate).   
**Système médiate exceptionnel :** [*Territoire neutre de l'Assemblée des Entités de la Grande Fédération*](#tmediate) particulier (seule [*Nouvelle Aurore*](#nlleaurore) a ce statut). Même les [*indépendants*](#indep) peuvent y adhérer (*Cent Prétentions*).   
**Système Trace :** voir [*Trace, Système*](#trace).

**T**

**T, Service :** voir [*Service T*](#servicet).   
**Table ronde, Conseil de la** : voir [*Conseil de la Table ronde*](#conseil).   
**Tachyonique, Propulseur :** système de propulseurs permettant aux vaisseaux spatiaux de voyager à des vitesses supra-luminiques dans l'espace habituel.   
**Talaveen VIII :** planète qui donne son nom au secteur de *Talaveen* ; l'un des faits marquants de son histoire est le *Pré-Exode*, et l'*Exode* qui s'ensuivit il y a très longtemps (*Cent Prétentions*).   
**Talminore :** ancienne colonie prospère de la première AG, désormais une planète paisible à l'écart des nouvelles [*routes commerciales galactiques*](#route).   
**Talons aiguilles de marche :** chaussures à talons aiguilles munies d'un champ de force qui maintient la cheville et limite ses mouvements.   
**Talsan :** espèce ET disparue il y a plusieurs millénaires, connue uniquement par ses vestiges archéologiques (en particulier sur certaines [*lointaines*](#lointaine)) ; les talsans seraient, selon certaines théories scientifiques récentes, soit les ancêtres des [*talsanits*](#talsanit), soit la [*Race perdue*](#forerunner) elle-même.   
**Talsanit :** espèce ET très répandue dans l'AG et ressemblant beaucoup aux humains, y compris dans leur variété de couleurs, tailles, etc... Les talsanits furent avec les [*berkaghs*](#berkagh) à l'origine de la troisième AG. Par extension, ce nom est devenu synonyme d'*humain*.   
**Talsanit, Type :** groupe d'espèces ET humanoïdes ressemblant aux [*talsanits*](#talsanit). La plupart d'entre elles sont interfécondes, mais les métis sont parfois stériles.   
**Talsanite-Mowhoak :** ethnie [*talsanite*](#ttalsanit) qui ressemble aux Indiens d'Amérique.   
**Talyd :** sorte de créole mélangeant une langue [*talsanite*](#talsanit) et une langue [*ganymédienne*](#ganymedien), utilisé sur les astroports, à bord des vaisseaux spatiaux, et dans la communauté [*spacienne*](#spacien).   
**Tamdann :** un sport de raquette.   
**Tammer :** au [*tamdann*](#tamdann), frapper la balle avec la raquette.   
**Tammeur :** joueur de [*tamdann*](#tamdann).   
**Taraxueb :** capitale de la [*Trangetie*](#trangetie).   
**Tarmacel** (prononcer *tarmakel*) **:** sorte de bitume mou, vaguement organique et biodégradable, utilisé en particulier pour construire des pistes de spatiodromes temporaires pour des missions scientifiques sur des planètes primitives.   
**Taser :** [pistolet à impulsion électrique](#taser).   
**TASP :** [TétraAnalyseur à Structure Psychique](#tasp).   
**Taswarnie :** province d'[*Alvarande*](#alvarande) spécialisée dans la fabrication de jouets, d'attractions foraines et de machines baroques.   
**Tau Ceti@PL :** un secteur de l'AG (*Cent Prétentions*).   
**Tchaz, Plaines de :** plaines de [*Zooba*](#zooba).   
**Tchiopotnik, Professeur Arto :** célèbre chimiste et biologiste de l'AG, directeur d'un département de recherche au [*Mégalab Central*](#megalab).   
**Tchoum tchoum traceur :** animal doté de capacités d'orientation phénoménales, capable de se déplacer à grande vitesse dans l'espace, et fortement inspiré d'un autre animal que les lecteurs de Valérian connaissent bien (*Cent Prétentions*).   
**Tchoutaela-Mouchkra :** jeu de société rappelant à la fois les échecs, le go, et le sher-bagh.   
**T-2228abu :** région [*poisseuse*](#poisseux) de l'espace regroupant les systèmes [*Yugojka*](#yugojka) et [*Témanaéfargh*](#temanaefargh), traversée par les voies commerciales [*Pessec*](#pessec) 12 et 15, dans ou autour de laquelle vivent les [*Anarites*](#anarite), les [*Ksemen*](#ksemen), les [*Philoon's*](#philoons), les [*Siffizz*](#siffizz) et les [*Valfrons*](#valfron) (*Cent Prétentions*).   
**Techmech :** technicien-mécanicien.   
**Technocité :** grande ville travailleuse (industrielle ou tertiaire).   
**Technodictateur :** chef d'État plus ou moins totalitaire, devant son pouvoir à la possession d'une technologie supérieure à la technologie locale.   
**Technodictature :** État dirigé par un [*technodictateur*](#ted).   
**Technologic Program :** entreprise produisant entre autres des [*robots*](#robot) (dont le robot d'exploration *TP-480-A4*, surnommé *Sally*) (*COMEGA*).   
**Technomagie :** forme de [*magie*](#magie) exploitant et complétant les possibilités offertes par une technologie moderne (postérieure au stade de la révolution industrielle).   
**Tegem III :** planète couverte à 95 % d'océans, sur laquelle est situé le palais-forteresse flottant de l'[*immediator*](#immediator). La planète est dépourvue de [*point de transit*](#tetra).   
**Tékumel :** un [*sous-univers*](#sousunivers).   
**Tekzogarr :** espèce ET, sorte de centaures à la partie supérieure humanoïde, et à la partie inférieure dotée de trois paires de pattes et protégée par une carapace (*Cent Prétentions*).   
**Téléanalyseur :** appareil d'analyses géologiques et minéralogiques à distance.   
**Télékinésie :** [*pouvoir psy*](#psy) permettant de déplacer des objets sans les toucher.   
**Télépathie :** [*pouvoir psy*](#psy) permettant de communiquer par la pensée.   
**Téléporteur :** [transmetteur de matière](#ttm).   
**Télé-tridi :** télévision en trois dimensions ([*trividéo*](#trivid)).   
**Télurgie :** [*pouvoir psy*](#psy) permettant de se téléporter à vue selon une trajectoire libre de tout obstacle. *(Remarque : en général (hors du contexte de MEGA), on appelle télurgie une faculté psionique qui permet la création de matière)*   
**Témanaéfargh :** système planétaire situé dans la région [*T-2228abu*](#t2228abu) (*Cent Prétentions*).   
**Témoin :** [tétraèdre témoin](#temoin).   
**Témoin orphelin :** [*tétraèdre témoin*](#temoin) correspondant à un [*point de transit*](#tetra) qui a depuis été détruit.   
**Tempête :** phénomène du [*Triche-lumière*](#ftl), perçu comme un nuage d'eau gazeuse glaciale et nauséabonde et qui perturbe la stabilité des vaisseaux, pouvant aller jusqu'à les projeter brutalement vers l'espace normal.   
**Tempête du continuum :** phénomène violent affectant la structure du [*continuum*](#continuum), au cours duquel des univers s'interpénêtrent et peuvent échanger certains de leurs éléments.   
**Tempo :** unité servant à mesurer la vitesse à laquelle s'écoule le temps dans un univers.   
**Temps universel :** système de datation et de mesure du temps en usage dans l'AG et basé sur le calendrier norjanien.   
**Tendeur gravitationnel :** arme capable d'augmenter la gravité sur sa ligne de tir.   
**Tenue de jungle :** tenue utilisée par les MEGA lors de certaines missions.   
**Terminal :** Voir [*borne*](#borne).   
**Terminal public :** [*borne*](#borne) située dans un lieu public.   
**Terraform :** individu qui modélise les systèmes constitués par une planète et les formes de vie qui l'habitent, d'une part pour en prévoir l'évolution *naturelle* (dérive des continents, orogenèse, écosystèmes, développement des civilisations locales, etc...), d'autre part pour prévoir les effets de diverses variations (contact avec l'AG, introduction d'espèces nouvelles, etc...) sur ces systèmes. *(Remarque : le terme terraform n'est pas de mon invention, il figure (sans aucune explication) dans MEGA III page 4 ; aussi est il possible que les auteurs du jeu lui donnent un sens différent).*   
**Terraform, modélisation :** discipline scientifique des [*terraforms*](#terraform).   
**Terraformation :** ensemble d'actions visant à rendre progressivement habitables certaines planètes, en les dotant d'une atmosphère, d'une hydrosphère, de formes de vie, etc...   
**Terraformer :** pratiquer la [*terraformation*](#terraformation) d'une planète.   
**Terraformer :** l'une des plus grandes entreprises privées de [*terraformation*](#terraformation), dont le siège social est situé sur [*Ygraine V*](#ygraine) (*Cent Prétentions*).   
**Terraformeur :** personne qui conçoit, met en place ou applique des programmes de [*terraformation*](#terraformation).   
**Terrain, Agent de :** voir [*Agent de terrain*](#aterrain).   
**Terraléa-CB/35 :** planète sur laquelle la magie fonctionne et dont les civilisations les plus évoluées sont à un stade médiéval ou pré-Renaissance.   
**Terre, La :** troisième planète du système planétaire de [*Sol*](#sol), [*planète extérieure en développement constant*](#developpement) que l'AG observe avec une certaine inquiétude, et sur laquelle la [*Guilde*](#guilde) recrute des MEGA depuis environ trois siècles. L'AG étudie en particulier le comportement des MEGA terriens, afin de déterminer si l'adhésion de la planète peut être envisagée.   
**Terre parallèle :** planète (plus ou moins) semblable à la Terre, mais située dans un univers parallèle.   
**Terre-Vaudou :** [*Terre parallèle*](#terrepara) de QF1-001012 (*Cent Prétentions*).   
**Territoire neutre de l'Assemblée des Entités de la Grande Fédération :** monde entièrement occupé par des services de l'AG.   
**TétraAnalyseur à Structure Psychique :** appareil électronique capable grâce au [*sulule*](#sulule) d'émettre et de recevoir dans la gamme psychique des [*pouvoirs MEGA*](#pouvoirs). Il combine les capacités d'un [*nanordi*](#nanordi) avec quelques légers [*pouvoirs psychiques*](#psy).   
**Tétraèdre :** 1°) structure spatiale délimitée par quatre faces triangulaires ; 2°) [point de transit](#tetra).   
**Tétraèdre de transit :** [point de transit](#tetra).   
**Tétraèdrothèque :** [tétrathèque](#tetratheque).   
**Tétraèdre témoin :** petit tétraèdre de 4 ou 5 cm de haut, spécifique d'un [*point de transit*](#tetra) et créé en même temps que lui, et grâce auquel un MEGA désirant se transiter à destination du point correspondant peut augmenter sa concentration sur l'[*empreinte psychique*](#empreinte) du point de transit, se facilitant ainsi la tâche.   
**Tétrathèque :** lieu du [*Sanctuaire*](#sanctuaire) où sont stockés les [*tétraèdres témoins*](#temoin).   
**Texlar :** tissu synthétique étanche et très résistant, généralement gris ou jaune fluo, utilisé en particulier pour les combinaisons spatiales et de protection, mais aussi pour des tentes, des cordes, des bandes adhésives, etc...   
**Texlar Co :** société qui fabrique le [*texlar*](#texlar).   
**Texte :** [*interface*](#interface) en lettres, chiffres et symboles, utilisée principalement pour des documents techniques.   
**Theneb 3 :** planète [*extérieure*](#exterieur), "citadelle" du théocrate fou [*Démious*](#demious).   
**Thengel :** monarchie féodale d'[*Elfilaforella*](#elfilaforella), dirigée par un *roi législateur* (*Cent Prétentions*).   
**Théologie, La :** 1°) l'une des zones d'en-but du terrain de [*cube*](#cube) ; 2°) [*suite unitaire*](#suni) constituée d'un essai marqué dans cette zone.  
**Therg :** métal utilisé comme monnaie sur [*Syrte*](#syrte) (*Cent Prétentions*).   
**Thermokrill :** outil et arme dont la lame, une tige métallique rétractée dans le manche au repos, est chauffée à 16000 °C.   
**Thêta Arenae :** système de l'[*Hégémonie borheïenne*](#hborheienne) comportant neuf planètes (dont [*Astarom*](#astarom)) et une ceinture d'astéroïdes externe, centré sur un soleil de type G5.   
**Théy :** l'un des astéroïdes de la ceinture située entre les cinquième et sixième planètes du système de [*J'ret*](#jret).   
**Thogol :** souverain de [*Sartrank*](#sartrank).   
**Thor, Projet :** projet d'arme neurotoxique pour la [*FRAG*](#frag), abandonné après le [*traité galactique KL12*](#kl12).   
**Thor, Section :** sections de la [*FRAG*](#frag) créées dans le cadre du [*projet Thor*](#thor) et dont l'insigne représente un marteau de guerre viking noir sur fond d'éclairs jaunes.   
**T8 :** arme biologique fabriquée pour la [*FRAG*](#frag) sur [*Aldébaran*](#aldebaran) par la [*CRM*](#crm).   
**Tialoé :** bidonville spatial abritant de nombreux mineurs, dans la ceinture d'[*Ulroek*](#ulroek).   
**Tigre Ailé, Le :** [Pavillon du Tigre Ailé](#tigreaile).   
**Tigre Ailé, Pavillon du :** voir [*Pavillon du Tigre Ailé*](#tigreaile).   
**Tilburg :** centre commercial self-service proposant toutes les marchandises de l'AG, construit dans un astéroïde minier abandonné, propriété de la [*famille Tilburg*](#famtilburg).   
**Tilburg, Famille :** famille de [*fradagors*](#fradagor), propriétaire de [*Tilburg*](#tilburg).   
**Tilburg Simlion :** créateur de [*Tilburg*](#tilburg).   
**Tilburg Thaerse :** actuel chef de la [*famille Tilburg*](#famtilburg).   
**Timsi'Sann :** capitale de [*Bellocéane*](#belloceane), surnommée *Le Grand Anneau* (*Cent Prétentions*).   
**Tirovers, Shatt :** mineur indépendant, fondateur de la [*CREM*](#crem).   
**Tisseur de pont suspendu :** [*robot*](#robot) aranéiforme employé à la construction des ponts suspendus.   
**Tistude :** espèce ET pourvue d'une carapace rigide ressemblant à celle d'une tortue, animal auquel les Tistudes ressemblent indiscutablement.   
**T'Lorian, Vulcane :** physicienne qui formula les équations permettant d'utiliser les propulseurs de type [*dihédral*](#dihedral) ; elle a donné son nom au [*Lorian*](#lorian).   
**Toffé :** boisson chaude souvent consommée au petit déjeuner ou en fin de repas.   
**Toile, La :** le principal réseau d'ordinateurs de l'Assemblée Galactique (*Cent Prétentions*).   
**Toile d'araignée :** filet projeté par une arme de tir (telle que le [*lance-fléchettes*](#lflechettes)), qui se déploie automatiquement sur sa trajectoire pour emprisonner la cible.   
**Toirus :** planète sans atmosphère, ancienne colonie de la [*Frange*](#frange).   
**Tordeuse, La :** voir [*La Tordeuse*](#tordeuse).   
**Torj :** planète de l'AG.   
**Torpeur, Coussin de :** coussin particulièrement moelleux et relaxant, sur lequel il est agréable et aisé de s'endormir.   
**Torpille tachyonique :** munition autopropulsée, autoguidée et très rapide, utilisée en combat spatial.   
**Torpine :** puissant cicatrisant aux effets secondaires non négligeables (vieillissement du patient).   
**Tortecorde :** instrument de musique, sorte de mandoline dont la caisse de résonance est une carapace de tortue d'eau.  
**Tortecordiste :** musicien joueur de [*tortecorde*](#tortecorde).   
**Tortue, La :** voir [*La Tortue*](#tortue).   
**Totalement isolée, Planète rattachée :** [*planète rattachée*](#rattachee) sur laquelle il est interdit de se poser (sauf pour les représentants mandatés de l'AG, ou en cas de panne grave).   
**Tourbillon-soupir :** phénomène étrange et non élucidé des marais d'[*Angström-la-pentadimensionnelle*](#angstrom).   
**Tour d'ivoire :** [*pouvoir psy*](#psy) permettant de couper son psychisme d'évènements extérieurs.   
**Tourelle-paralysant :** [*paralysant*](#paralysant) très puissant, monté sur tourelle, qui équipe entre autres certaines vedettes d'appui au sol de la [*FRAG*](#frag).   
**Tourvalin :** espèce ET spatiale télépathe, ressemblant à une étoile de mer de plusieurs kilomètres d'envergure.   
**Trace, Système :** système informatique gérant l'accès à certains lieux (d'une base militaire, par exemple) en fonction de l'accréditation des personnes et suivant les déplacements des personnes, des sources d'énergie ([*chargeurs*](#chargeur), [*robots*](#robot), véhicules, [*armes à rayons*](#rayons), etc...).   
**Tracevide :** petit vaisseau spatial rapide et maniable, utilisé pour des transports légers par [*Triche-lumière*](#ftl).   
**Tradmod :** traducteur universel conçu par la [*Guilde*](#guilde). Le modèle le plus récent est le *Tradmod 3*.   
**Traducteur protodidacte :** appareil de traduction MEGA, successeur du [*Tradmod 3*](#tradmod) (*Cent Prétentions*).   
**Traeco, Drone :** voir [*Drone Traeco*](#dtraeco).   
**Traeco, Sin :** ingénieur de la [*CREM*](#crem), concepteur du [*drone Traeco*](#dtraeco), aujourd'hui disparu.   
**Trafigura :** composé chimique hautement toxique, utilisé en particulier dans l'industrie minière pour l'extraction de la [*beheerite*](#beheer).   
**Tragueldine d'Elvan :** l'un des rois de [*Jamarand*](#jamarand).   
**Traîtrise du général :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*honorables*](#shonor).   
**Trand-Eol VI :** planète administrative de l'AG, où est située l'[*école*](#ecole) des [*fouineurs*](#fouineur).   
**Trangetie :** l'un des principaux États de [*Boracilar*](#boracilar). Capitale : [*Taraxueb*](#taraxueb).   
**Transféré :** MEGA dont l'esprit occupe un autre corps, à l'occasion d'un [*transfert*](#transfert).   
**Transférer (dans quelqu'un), Se :** réaliser un [*transfert*](#transfert) (vers le corps de quelqu'un).   
**Transfert :** pouvoir qu'ont les MEGA de projeter leur esprit dans le corps d'une autre créature, l'[*hôte*](#hote).   
**Transfert actif :** [*transfert*](#transfert) normal, dans lequel l'esprit du MEGA prend le contrôle du corps de l'[*hôte*](#hote).   
**Transfert passif :** [*transfert*](#transfert) dans lequel l'esprit du MEGA n'a aucun contrôle sur le corps de l'[*hôte*](#hote).   
**Transit :** pouvoir qu'ont les MEGA (et quelques autres personnes) de se téléporter de [*point de transit*](#tetra) en *point de transit*.   
**Transit, Point de :** voir [*Point de transit*](#tetra).   
**Transit, Salle de :** voir [*Salle de transit*](#sallet).   
**Transiter :** emmener quelque chose ou quelqu'un avec soi lors d'un [*transit*](#transit).   
**Transiter, Se :** se déplacer grâce au [*transit*](#transit).   
**Translateur dimensionnel :** système d'un propulseur [*dihédral*](#dihedral) qui déclenche le passage dans le [*Triche-lumière*](#ftl).   
**Transmetteur de matière :** machinerie complexe permettant de téléporter au sein d'un univers, via le [*Triche-Lumière*](#ftl), des êtres vivants et du matériel, moyennant une énorme consommation d'énergie et à destination d'un *récepteur* adéquat, quelle que soit la distance à franchir.   
**Transmuteur grognon de Bluxte :** animal acariâtre originaire de [*Bluxte*](#bluxte), que les amateurs de Valérian connaissent bien.   
**Transouffrance :** autre nom du [*flottement identitaire psychotique*](#flip).   
**Transparence :** phénomène par lequel la structure d'un univers s'affaiblit temporairement, rendant perceptibles par ses occupants des éléments d'univers voisins, et leur permettant parfois d'interagir avec ces éléments.   
**Transparente, La :** région de la nébuleuse Rosette, dans laquelle est située [*Norjane*](#norjane).   
**Transuniverselle :** [*mégacorporation*](#megacorp) (*Cent Prétentions*).   
**TransUniverselle :** compagnie qui fabrique les [*transmetteurs de matière*](#ttm).   
**Trapèze :** éléments du terrain de [*hussade*](#hussade).   
**Triangle d'atterrissage :** zone de 1,20 m de rayon autour du [*point de transit*](#tetra) où se [*matérialisent*](#materialis) les MEGA.   
**Triche-lumière :** 1°) dimension qui entoure [*QF1-000001*](#qf1) et dans laquelle il est possible de se déplacer à une pseudo-vitesse bien supérieure à la vitesse de la lumière ; 2°) par extension, toute dimension (ou plan) comparable à celle-ci, quel que soit l'univers qu'elle entoure ; tous les univers n'en sont pas pourvus.   
**Triche-patron :** homme d'affaires ayant installé son bureau dans un vaisseau spatial.   
**Triche-radio :** communication via le [*Triche-lumière*](#ftl).   
**Tricheur :** toute entité au comportement apparemment intelligent et volontaire que l'on rencontre parfois dans les plans où voyagent les [*vaisseaux triche-lumière*](#vtl).   
**Tri-D :** 1°) trois dimensions ; 2°) [trividéo](#trivid).   
**Tridi :** 1°) trois dimensions ; 2°) [trividéo](#trivid).   
**Tri-inducteur à effet Goone :** système mécanique utilisé dans les bras de certains [*robots*](#robot).   
**Triples lunes :** l'un des avants d'une équipe de [*cube*](#cube).   
**Triszt Tropik :** planète peu urbanisée, dont les habitants (*Tropikiens*) sont encore à un stade primitif (*Cent Prétentions*).   
**Trivid :** [trividéo](#trivid).   
**Trividéo :** média de masse de l'AG, sorte de télévision en 3D (trois dimensions).   
**Trod :** espèce ET ressemblant à un croisement entre un singe et un bouledogue, dont la civilisation de [*NT*](#nt) médiéval occupe les réseaux de galeries sous la surface de [*Vayani III*](#vayani).   
**Trode :** système permettant l'accès au [*cyberspace*](#cyberspace) pour les individus non [*câblés*](#cabler) (*Cent Prétentions*).   
**Trode PAAL-SEPACAM-TAFAM :** voir [*PAAL-SEPACAM-TAFAM, Trode*](#pst).   
**Troisième Loi :** troisième [*loi de la robotique*](#loisrobot) : *un*[*robot*](#rclassea)*doit protéger son existence dans la mesure où cette protection n'est pas en contradiction avec la*[*Première*](#loi1)*ou la*[*Deuxième Loi*](#loi2).   
**Trou de confusion :** oubli subit et passager de certaines langues normalement comprises par l'individu, conséquence de l'apprentissage de plus de deux langues par [*hypnoéducation*](#hypno).   
**Troyan :** 1°) planète médiéval-fantastique balkanisée d'un système à soleil triple de QF1-000699 ; 2°) l'un des royaumes de cette planète (*Cent Prétentions*).   
**Trunn :** système planétaire aux habitants hostiles, vers lequel [*Urdisamna*](#urdisamna) mit le cap en commençant son exil et qu'il traversa il y a environ 500 ans. Son nom signifie *espoir*.   
**Tsarlay, Royaume de :** ennemi héréditaire de l'[*Oligarchie d'Atey*](#atey).   
**Tshar :** monde des confins de [*Distan Debora*](#distandebora), qui connut cinq dynasties oligarchiques il y a très longtemps (*Cent Prétentions*).   
**Tsukudarii :** marque de [*convertibles T/M/A*](#convertible) (dont le *Tsukudarii VF1*) et de [*bulles antigrav*](#bulle) (dont les *Tsukudarii Oom 3,14* et *Oom 3,14 "Colonie"*).   
**Tsunami :** [surcharge](#surcharge).   
**Turbinium :** un carburant pour vaisseau spatial, se présentant sous forme de gisements naturels.   
**Turbomoto :** deux-roues motorisés extrêmement rapide et puissant (*COMEGA*).   
**Tycale :** capitale d'[*Oisin*](#oisin).   
**Typpax-typpax :** sorte d'autruches volantes vivant en bandes très importantes sur [*Loon*](#loon) (*Cent Prétentions*).   
**Tyrhinosaure :** créature redoutable, surtout lorsqu'elle est [*psy*](#psy) (c'était le cas de celles qui envahirent QF1-000523 en passant par une [*brèche*](#breche)).   
**Tzexz :** espèce ET de [*type ganymédien*](#tganymedien), ressemblant à des varans bipèdes, massifs et épineux, peu intelligents.

**U**

**U, Département :** voir [*Département U*](#dptu).   
**Ubionaste :** *Unité BIOlogique de NAvigation STEllaire* : gigantesque créature spatiale génétiquement modifée pour le transport spatial. *(les lecteurs de Gérard Klein connaissent bien...)*   
**Ubiquité :** [*pouvoir psy*](#psy) grâce auquel le personnage peut se dédoubler temporairement.   
**Ulroek :** système planétaire réputé pour son immense ceinture d'astéroïdes.   
**ULTIMA :** ordinateur gestionnaire de [*Nouvelle Aurore*](#nlleaurore) (*Cent Prétentions*).   
**Ultime création divine, L' :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Ultra-espace :** [Triche-lumière](#ftl).   
**Ultra-propulsion :** système de propulsion d'un vaisseau spatial lui permettant d'accéder au [*Triche-lumière*](#ftl).   
**Uniforme MEGA :** tenue standardisée des MEGA sous les deux premières AG. L'uniforme MEGA existe toujours, mais n'est plus que rarement porté.   
**Union d'Harrax :** voir [*Harrax, Union d'*](#harrax).   
**Unique :** se dit d'un individu qui n'existe qu'en un seul exemplaire parmi tous les univers du [*continuum*](#continuum).   
**Unitaire, Suite :** au [*cube*](#cube), [*suite*](#suite2) constituée d'un seul essai.   
**Unité de téléportation :** [transmetteur de matière](#ttm).   
**UniverAxis :** planète qui fut *l'endroit à la mode* peu après sa [*terraformation*](#terraformation), avant de n'être plus qu'un monde de l'AG comme un autre.   
**Univers :** univers parallèle.   
**Univers bis :** univers appartenant à un couple d'[*univers-pendules*](#pendules), considéré par rapport à l'autre univers du couple (principalement univers qui connait une répercussion d'une action ayant eu lieu dans l'autre univers du couple).   
**Univers combiné :** univers où [*magie*](#magie) et technologie ont une importance comparable.   
**Univers dépendant :** univers de petite taille, créé artificiellement en isolant une partie d'un univers pour former un [*sous-univers*](#sousunivers), et qui contient rarement plus d'un monde.   
**Univers de poche :** univers de petite taille (par rapport aux autres), réduit à quelques mondes ou même à un seul.   
**Univers hôte :** univers au détriment duquel se développe un [*univers parasite*](#parasite) fixé à lui.   
**Univers liés :** univers nés d'un même univers à l'occasion d'une [*scission*](#scission) récente et encore suffisamment proches pour que des échanges aient lieu entre eux sur des plans non physiques.   
**Univers magique :** univers où la [*magie*](#magie) prédomine nettement sur la technologie.   
**Univers parasite :** univers individuellement incomplet qui se développe au détriment d'un autre univers, dit [*univers hôte*](#hote), auquel il superpose son futur et/ou son passé. *(c'est en particulier le cas de certaines contrées féeriques, comme les lecteurs de Terry Pratchett le savent bien)*   
**Univers-pendules :** univers interdépendants, chaque évènement dans l'un ayant une répercussion dans l'autre.   
**Univers-pendules antagonistes :** [*univers-pendules*](#pendules) dans lesquels ce qui se produit de positif dans l'un a des effets négatifs dans l'autre, et réciproquement.   
**Univers-pendules biopsychologiques :** [*univers-pendules*](#pendules) où seuls les grands évènements concernant les êtres pensants ont un écho dans l'[*univers bis*](#bis).   
**Univers-pendules dissymétriques :** [*univers-pendules*](#pendules) dont l'un est un univers vaste, l'autre un [*univers de poche*](#depoche).   
**Univers-pendules en phase :** [*univers-pendules*](#pendules) dans lesquels ce qui se produit de positif dans l'un a des effets positifs dans l'autre, ce qui se produit de négatif dans l'un a des effets négatifs dans l'autre, et réciproquement.   
**Univers-pendules intégraux :** [*univers-pendules*](#pendules) où les phénomènes matériels importants et les grands évènements concernant les êtres pensants ont un écho dans l'[*univers bis*](#bis).   
**Univers-pendules physiques :** [*univers-pendules*](#pendules) où seuls les phénomènes matériels importants ont un écho dans l'[*univers bis*](#bis).   
**Univers-pendules symétriques :** [*univers-pendules*](#pendules) qui ressemblent l'un à l'autre, à peu de choses près.   
**Univers technologique :** univers où la technologie prédomine nettement sur la [*magie*](#magie).   
**UP :** univers parallèle.   
**Urdisamna :**1°) l'un des astéroïdes de la ceinture d'[*Ookant*](#ookant), où se créa la communauté d'[*Élosis*](#elosis). Par la suite, l'astéroïde fut doté d'un moyen de propulsion et quitta le système d'Ookant il y a 800 ans environ ; 2°) autre astéroïde de la même ceinture, ainsi nommé après le départ du précédent, et sur lequel se trouve désormais un centre de vacances.   
**Urh :** planète d'où provient la [*drogue d'Urh*](#durh).   
**Ur'lian :** une des petites îles qui entourent le continent "civilisé" de [*Kerwitz*](#kerwitz).   
**Utop :** opération lancée par un groupe de philosophes pour créer un système de pensée aux applications tant sociales que pratiques ou spirituelles et le faire vivre sur un monde entier.   
**Utop 13/27 :** planète sur laquelle est expérimenté le projet [*Utop*](#utop).

**V**

**VAG :** véhicule [*antigrav*](#antigrav) (*Cent Prétentions*).   
**Vague de distorsion :** voir [*Distorsion, Vague de*](#vdistorsion).   
**Vaine :** petit utilitaire donnant la véritable fonction d'une icône en [*Symb*](#symb) ou en [*Réal*](#real) (*Cent Prétentions*).   
**Vaisseau à générations :** vaisseau spatial à bord duquel se succèdent plusieurs générations de personnes au fil du voyage.   
**Vaisseau-écran :** vaisseau spatial militaire qui a pour fonction de produire un [*écran*](#ecran) de puissance constante pour les vaisseaux qui lui sont accolés, qui économisent ainsi l'énergie de leurs propres écrans.   
**Vaisseau-monde :** [vaisseau à générations](#vgene).   
**Vaisseau-ruche :** [vaisseau à générations](#vgene).   
**Vaisseau triche-lumière :** vaisseau spatial capable de voyager dans le [*Triche-lumière*](#ftl) ou dans les dimensions équivalentes d'autres univers.   
**Vaisseau Ykos :** [chasseur Ykos](#chykos).   
**Valadog, Saint Domaine du :** un temple de [*Bagavad*](#bagavad) (*Cent Prétentions*).   
**Valfron :** espèce ET d'humanoïdes trapus, glabres et à la peau totalement blanche (*Cent Prétentions*).   
**Valha :** une planète balkanisée de haute technologie, membre de l'AG (*COMEGA*).   
**Valir 4 :** quatrième planète du système Valir, dont la colonisation vient de débuter.   
**Valon la Verte :** planète dont l'université de sociologie est l'une des deux universités qui ont créé le protocole de navigation [*CyberToile*](#toile) à la fin de la deuxième AG (*Cent Prétentions*).   
**Valysto III :** ancien nom d'[*Archazil*](#archazil). La planète fut rebaptisée il y a trois siècles lorsqu'elle devint planète de travaux pratiques pour l'[*Institut Pjood Kwengsteene*](#ipk).   
**Vamosalaplaya :** [*planète de villégiature*](#villegiature) à la mode.   
**Vamoza la Plate :** planète qui compte parmi sa faune indigène les [*ptraks*](#ptrak) et les [*vanyoutchs swingants*](#vanyoutch).   
**Vampire à volonté :** [*créature de l'intercontinuum*](#creatinter) qui barre l'accès au [*point de transit destination*](#destination) tout en vidant le MEGA de sa volonté, le coinçant dans l'[*intercontinuum*](#cst).   
**Vampire du continuum :** [vampire à volonté](#vampire).   
**Vanyoutch swingant :** animal ressemblant à un petit dinosaure bipède à long cou, utilisable comme animal de monte et originaire de [*Vamoza la Plate*](#vamoza).   
**Varilet :** objet lancé à la [*varle*](#varle).   
**Varle :** un sport d'équipe.   
**Vayani III :** planète dont sont originaires les [*trods*](#trod) et où vivent en surface des colons [*talsanits*](#talsanit).   
**Véhicule à Environnement Variable :** véhicule capable d'évoluer dans des milieux différents (atmosphère et espace pour les *VEV* des premières catégories, mais les VEV de catégorie 6 sont capables de traverser une planète de part en part et ceux de catégorie 7 peuvent modifier la trame de l'espace-temps et se glisser *entre les réalités*.   
**Veilleur :** [guetteur](#guetteur).   
**Vengeance de l'oubliée :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*meurtrières*](#smeurtre).   
**Ventouses magnéto-adhésives :** matériau recouvert de micro-ventouses permettant d'adhérer à la plupart des surfaces (sauf celles qui sont trop anfractueuses) (*COMEGA*).   
**Veria :** quatrième planète d'un soleil de type G2, membre de l'AG depuis 5000 ans, démocratique. Habitants : Verians, Veriannes.   
**Vérificateur :** MEGA chargé de se transiter de [*point de transit*](#tetra) en point de transit, pour en vérifier le bon état et recueillir des informations récentes auprès des [*contacts*](#contact).   
**Vérifié :** se dit d'un [*point de transit*](#tetra) qui a été utilisé par un MEGA il y a moins de cinq ans.   
**Vert destin d'une famille écoutant Mère Nature, Le :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).  
**Vessier :** royaume qui est l'un des États d'[*Alvande*](#alvande).   
**VEV :** [Véhicule à Environnement Variable](#vev).   
**Vid :** vidéo.   
**Vidéholo :** 1°) écran vidéo en 3D (trois dimensions) ; 2°) images diffusées par un tel écran.   
**Vidéophone :** [*Visiphone*](#visiphone).   
**Vie et Dignité :** devise première et plus grand principe de la [*Guilde*](#guilde).   
**Vieux :** les plus expérimentés des MEGA (au delà du grade de [*sage-consultant*](#sageconsult)). Ils gèrent la [*Guilde*](#guilde) et servent d'interlocuteurs avec l'AG.   
**Vigie :** [ordinateur-vigie](#vigie).   
**Vigilant :** MEGA appartenant aux unités chargées d'empêcher toute invasion du [*Sanctuaire*](#sanctuaire), qui constituent le corps des vigilants. Ils sont largement épaulés par des robots de combat de conception MEGA.   
**Ville-résidence :** ville à fonction uniquement résidentielle, sans aucune industrie.   
**Vilna :** planète réputée pour ses nombreux centres de recherche de haute technologie.   
**Vilnéen :** habitant de [*Vilna*](#vilna) ; ce sont des [*talsanites*](#talsanit) pacifistes dont l'intelligence est supérieure à la moyenne de l'univers connu.   
**Vindicatif :** nom déposé de pilules qui augmentent la force du sujet pendant environ six heures.   
**VIRUS :** nom donné à l'un des vestiges de la technologie [*Perdue*](#perdu) utilisé lors de la [*Guerre de la Poche*](#gpoche).   
**Visionnaire :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par l'[*Œil d'aigle*](#oeilda).   
**Visiphone :** appareil de télécommunications transmettant les sons et les images.   
**Visiteur :** espèce ET en forme d'œuf en gelée de 2,50 m de haut pour environ 200 kg, dont on voit à travers la "peau" translucide les organes internes et tout un réseau d'artères battantes, de structures métalliques et électroniques. Les visiteurs sont capables de se déplacer dans l'espace.   
**VMA :** [ventouses magnéto-adhésives](#vma).   
**VN :** [vaine](#vn) (*Cent Prétentions*).   
**Vocation divine du cultivateur affamé, La :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites extraordinaires*](#sextra).   
**Voie à charabistuffe :** sur [*Soolongh*](#soolongh), grande route large et rectiligne destinée aux [*charabistuffes*](#charabistuffe).   
**Voie des ancêtres, La :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites multiples*](#smulti).   
**Voile d'attraction :** la quatrième des [*couches de réalité*](#couchesreal).   
**Voile de la question :** la troisième des [*couches de réalité*](#couchesreal).   
**Voile de répulsion :** la deuxième des [*couches de réalité*](#couchesreal).   
**Voile solaire :** engin spatial muni de voiles permettant sa propulsion photonique (les voiles solaires sont en particulier utilisées pour des régates sportives).   
**Voishoam :** planète dont sont originaires les [*hommes-chats*](#hommechat).   
**Voïvodagard :** substance qui est un stimulant naturel pour les [*suffuss*](#suffuss), qui en utilisent des pastilles comme monnaie (*Cent Prétentions*).   
**Volant :** deux des joueurs d'une équipe de [*hussade*](#hussade).   
**Voler :** à la [*hussade*](#hussade), se déplacer grâce à un [*trapèze*](#trapeze).   
**Von Schtup, Lili :** actrice célèbre, de son vrai nom Elisabeth Chtoupe.   
**Voûte nocturne :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) [*argentées*](#sargent).   
**Voyage :** au [*cube*](#cube), se dit d'une [*suite*](#suite) commençant par le [*Messager*](#msgr).   
**Voyage infralumineux :** voyage spatial à vitesse inférieure à celle de la lumière.   
**Voyage supralumineux :** voyage spatial "plus vite que la lumière" via la dimension [*Triche-Lumière*](#ftl) ou une dimension équivalente.   
**Voyageur :** MEGA qu'on envoie en mission aux confins des univers, en argot MEGA. Le gros des troupes de la [*Guilde*](#guilde)...   
**Voyageur infatigable :** au [*cube*](#cube), l'une des [*suites*](#suite) de [*voyage*](#svoyage).   
**Vrai Nom :** [vaine](#vn) (*Cent Prétentions*).

**W**

**Waldo, Effet :** système qui analyse les composantes musculaires d'un mouvement et le termine à la place de la personne, en en amplifiant la force. Il est employé en particulier dans des manipulateurs de laboratoire et dans les [*scaphandres H*](#scaphh).   
**Walkmage :** appareil permettant aux non-magiciens de lancer des sorts pré-enregistrés, mais ne fonctionnant que dans certains univers (et que les amateurs de *GURPS Technomancer* connaissent bien).   
**Warnaheng-Périss :** famille dont la volonté hégémonique fut à l'origine de la chute de la première AG.   
**Wenst :** l'une des deux planètes du système dont sont originaires les [*otseltés*](#otselte).   
**Wersen :** nom de plusieurs villes de [*Linia*](#linia).   
**Wersen, Maréchal :** *commandeur* (dirigeant planétaire) de [*Linia*](#linia). Maréchal-président, Père de la Planète et Sauveur de la Patrie.   
**Wexx, Talinya :** diva à la mode, qui vient de se faire construire une résidence sur [*Imperia*](#imperia).   
**Wistar Ecosofics :** entreprise qui a [*terraformé*](#terraformer) [*Imperia*](#imperia).   
**Wog, Bouclier :** émetteur de champ de force transparent, utilisé comme un bouclier.   
**Wolong :** vaste haut plateau du [*Dewag*](#dewag).   
**Woolob'Sann :** une ville de [*Bellocéane*](#belloceane) (*Cent Prétentions*).   
**Woonz-aux-trois-îles :** monde [*indépendant*](#indep) dont furent originaires beaucoup de [*médiates neutres*](#mediaten) et plusieurs [*immediators*](#immediator).   
**Wotan :** 1°) planète à très forte gravité dont sont originaires les [*wotaniens*](#wotanien) ; 2°) [wotanien](#wotanien).   
**Wotanien :** espèce ET de [*type talsanit*](#ttalsanit) originaire de [*Wotan*](#wotan).   
**Wriss II :** planète de gravité 1,4 g, autour de laquelle orbitent cinq lunes et un anneau. Ancienne colonie minière désormais inhabitée, elle sert d'[*école*](#ecole) aux MEGA de la spécialité [*astro*](#astro).

**X**

**Xantrafor :** planète autour de laquelle orbite depuis des temps immémoriaux un satellite artificiel (*Cent Prétentions*).   
**Xénoarchéologie :** [archéoxénologie](#archeoxeno).   
**Xénobotanique :** discipline qui étudie les formes de vie végétales extra-terrestres.   
**Xénobiologie :** discipline qui étudie les formes de vie extra-terrestres.   
**Xénoculture :** discipline qui étudie les cultures extra-terrestres.   
**Xénozoologie :** discipline qui étudie les formes de vie animales extra-terrestres.   
**Xhewill & Cie :** entreprise fabriquant des vaisseaux spatiaux, en particulier militaires (comme le chasseur *Narval Tekspek*).   
**Xombiill :** espèce ET d'humanoïdes de grande taille, ventripotents, couverts d'une peau brune écailleuse, à longs bras, long cou et petite tête à gros yeux (*Cent Prétentions*).   
**Xool :** espèce violente et esclavagiste originaire de [*Genaïs IV*](#genais4), dont les derniers représentants survivent tant bien que mal sur ce qui reste de leur planète (*Cent Prétentions*).   
**Xoxo :** fusil projetant des cocons emberlificotants et paralysants, arme traditionnelle des [*tekzogarr*](#tekzogarr) (*Cent Prétentions*).   
**Xtrizz :** espèce ET insectoïde à tendance hégémonique (*Cent Prétentions*).   
**Xulte II la Silencieuse :** planète dont le [*shmorgul gluant*](#shmorgul) est originaire.   
**Xza :** espèce ET insectoïde souvent considérée par d'autres espèces comme simplement semi-intelligente.   
**Xza, Type :** groupe d'espèces ET insectoïdes ressemblant aux [*xzas*](#xza).

**Y**

**Yamor, Fyz :** [*chronophysicien*](#chronophy) [*vilnéen*](#vilneen) MEGA connu pour ses travaux sur la structure du temps et inventeur du [*sulule*](#sulule).   
**Yam-Yim :** caméléon des marécages de [*Deireadh*](#deireadh).   
**Yen d'Aldebaran :** unité monétaire ayant cours sur [*Aldebaran*](#aldebaran).   
**Yeux roses :** [*Lentilles à amplification de lumière*](#lolite) (argot MEGA).   
**Ygol :** métal volatil aux reflets bleutés, très rare et indispensable en quantités infimes à l'élaboration des circuits subtils, principalement dans les microcircuits des [*cerveaux*](#positro) des [*robots*](#robot) et des prothèses [*cyburgicales*](#cyburgical). Néanmoins, les prothèses cyburgicales à l'ygol rendent plus vite sensible au [*syndrome cybernétique*](#syndromec).   
**Ygol enrichi :** [*ygol*](#ygol) traité pour servir de carburant pour vaisseau spatial.   
**Ygraine V :** planète de l'AG presque exclusivement réservée aux grandes sociétés commerciales de l'AG (*Cent Prétentions*).   
**Ykos :** [Ykos-Ell-Ylphott](#ykos).   
**Ykos-Ell-Ylphott :** espèce ET humanoïde, très individualiste, au corps reptilien et à la tête énorme et pourvue d'ornements céphaliques. Les ykos-ell-ylphotts vivent seuls dans leur vaisseau spatial personnel, sillonnant l'espace.   
**Yorine :** planète située à l'écart des [*routes galactiques*](#route), où le principal média est la radio. Particulièrement froide, elle ne connait que deux saisons : la saison des Échanges et celle des Labours. Habitants : Yorinites.   
**YP 21 :** substance génératrice d'énergie utilisée dans les chargeurs de toutes les [*armes à rayons*](#rayons). L'YP 21 est convertie en ondes paralysantes, faisceau laser ou autre (selon l'arme) par le [*convertisseur d'énergie*](#convertisseur) de l'arme. On peut se servir de l'YP 21 comme source d'électricité, lumière ou chaleur en trafiquant le chargeur.   
**Yrr :** espèce ET félinoïde, belliqueuse et relativement xénophobe.   
**Yrr 17 :** un célèbre [*chasseur Ykos*](#chykos).   
**Yseult et Roméo :** [*space-opéra*](#sopera) qui fait actuellement un triomphe, avec [*Esther Lindon*](#estherlindon) dans le rôle titre.   
**Y-SWKS VI :** planète située dans le même système que [*Kellorane*](#kellorane) et sur laquelle se trouve [*Asrares*](#asrares).   
**Yterbiox :** entreprise spécialisée dans la production d'ytterbium 85 (*Cent Prétentions*).   
**Yugojka :** système planétaire situé dans la région [*T-2228abu*](#t2228abu) (*Cent Prétentions*).   
**Yvyrr :** quatrième planète du système Yvyrr, orbitant autour d'un soleil jaune G3. Colonisée il y a 5000 ans par des [*talsanites*](#talsanit) et des [*yrr*](#yrr) et redécouverte par l'AG il y a 500 ans. La société yvyrrienne passe son temps à des guerres entre clans.   
**Yxin :** métal très rare dont la puissance énergétique énorme fait tout l'intérêt. Il connait des applications énergétiques civiles (en particulier dans les champs de force, l'[*antigravité*](#antigrav) et les aliments de synthèse) et militaires. On le trouve sous forme de nodules.

**Z**

**Zaar, Chenille :** voir [*Chenille zaar*](#zaar).   
**Zak :** planète arriérée technologiquement (par rapport aux standards galactiques), située sur la frange de l'AG.   
**Zan-Tann :** entreprise montée sur [*Archazil*](#archazil) par l'[*école*](#ecole) des [*conceptecs*](#conceptec) pour entraîner ses élèves. Elle conçoit des systèmes cybernétiques permettant à un vaisseau spatial dans le [*Triche-lumière*](#ftl) de réintégrer l'espace normal en cas de perte de contrôle par le pilote. Son nom signifie *Ligne-lumière*.   
**Zark Bivalent :** boîte de nuit qui vient d'ouvrir sur [*Imperia*](#imperia) ; la plus à la mode de l'AG. On peut y croiser des stars comme [*Talinya Wexx*](#talinyawexx), [*B'eb Astero*](#bebastero) ou [*Zep Smay*](#zepsmay).   
**Zazalyza amoureux :** animal volant en forme de raie manta diaphane, originaire d'[*Eralda VI la Champêtre*](#eralda), qui se nourrit de pétales de [*ziffe*](#ziffe) et peut être apprivoisé et dressé.   
**Zeezetrok :** animal féroce et puissant de [*Triszt Tropik*](#triszt), objet d'un culte local et dont il existe une variété à poils longs (*Cent Prétentions*).   
**Zéro :** planète répertoriée par les astronomes, mais sur laquelle personne n'a jamais mis le pied, et qui semble dépourvue de formes de vie intelligentes.   
**Zgounge migraineux :** espèce ET originaire d'[*Aldébarande*](#aldebarande), capable d'enregistrer des souvenirs sous forme télépathique.   
**Ziffe :** une paquerette géante d'[*Eralda VI la Champêtre*](#eralda).   
**Zœhrh :** rat bicéphale de [*Deireadh*](#deireadh).   
**Zondermach :** marque de [*magnétoglisseurs*](#magnetoglisseur) (dont le modèle de luxe *Zondermach AK47*).   
**Zooba :** planète aride contrôlée par le quasi-dictateur [*Grum*](#grum).   
**Zool-ad-Kool MK5 "Mère-poule"** *(nom déposé)* **:** modèle de cargo-chaland spatial.   
**Zool Mehtem mk4 "le Ventru"** *(nom déposé)* **:** modèle de cargo lourd [*triche-lumière*](#vtl).   
**Zorate :** grand oiseau coureur incapable de voler, domestiqué sur [*Mainka*](#mainka).   
**Zul'sy :** planète dont l'une des espèces d'arbres fournit le bois dont on fait les ballons de [*cube*](#cube).   
**Zumack miro :** animal prédateur des forêts et des savanes de [*Nullari la Rayonnante*](#nullari), le zumack miro ressemble à un assemblage de trois panthères qui seraient unies par la longueur de leurs colonnes vertébrales.   
**Zumby :** nom argotique donné aux [*robots de classe B*](#rclasseb).   
**Zundemech Mk IV :** pâle copie du [*Zondermach AK 47*](#zondermachak47).   
**Zurux :** espèce ET humanoïde, ressemblant à des hommes de Néanderthal pourvus de grands crocs.